

## ІГРИ В СЕРІЇ...

Миска, м'ячик, тапочки, шкарпетка і подушка – собачі скарби. Розпочалося веселе полювання! Вкажи першим, який собачка візьме скарб, і отримуй бали. А як побачиш собачку з кісткою, кричи: «КІСТКОГРИЗ!»

Тренуй спостережливість та швидкість реакції – грай у гру «КІСТКОГРИЗ!»

Розважайся з сім'єю та друзями

Хробачки захопили ціле подвір'я і курочка вже не дає собі з ними ради.

Допоможи курочці позбирати хробачків, кричи: «КОКОЧВЯК!». І забирай всі картки зі столу.

Тренуй спостережливість та швидкість реакції – грай у гру «КОКОЧВЯК!»

Розважайся з сім'єю та друзями!



# КОТОЛАПКА!

## Правила гри



Метелик влаштував котику шалені перегони на галявині. Уважно роздивись, прослідкуй за шляхом метелика і скажи, на що він сяде. Кричи: «Котолапка!», якщо побачиш, що котик зловив метелика. Тренуй спостережливість та швидкість реакції – грай у гру «Котолапка!» Розважайся з сім'єю та друзями!

## ЦІЛЬ ГРИ:

Зібрати найбільше карток.



## ПЕРЕБІГ ГРИ:

Один із гравців бере картку з колоди і **кладає поруч з нею предмети догори**.

## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Перетасовану колоду карток **кладаємо котиками догори**.



Якщо на викладеній картці є **позначення**  **то викладаємо поруч ще одну картку**, аж до тих пір, поки не випаде картка без позначення . Гравець, який першим послідовно простежить переліт метелика **від першої до останньої картки** і скаже, на якому останньому предметі зупиниться метелик, **забирає всі викладені картки**. Політ метелика завжди розпочинається з предмета, який зображений **на колоді карток із котиком**.



## ОСОБЛИВА КАРТКА «КОТОЛАПКА»

Якщо між картками із котиком з'являється особлива картка, кричи: **«КОТОЛАПКА!»**.

Гравець, який зробить це першим, **забирає всі викладені картки**. Картку **«КОТОЛАПКА»** викладаємо біля колоди предметами догори і гра продовжується.



## ЗАВЕРШЕННЯ ГРИ

Гра продовжується до останньої картки із колоди. **Виграє гравець з найбільшою кількістю карток**.

