

# STREAKING KITTENS

THE SECOND EXPANSION OF EXPLODING KITTENS



## Компоненты

15 карт

## Подготовка к игре



Удалите Взрывных котят (4) и Карты обезвредить (6) из колоды Взрывных котят как обычно.

Удалите Взрывного котенка (1) из колоды расширения «Бесстыдные (полосатые)котята».

Объедините 14 оставшихся карт расширения «Бесстыдные (полосатые)котята» с остальными картами из основной колоды и перетасуйте колоду.



Раздайте 7 карт лицом вниз каждому игроку.



Раздайте 1 карту Обезвредить каждому игроку.

Вставьте достаточное количество взрывных котят обратно в колоду, чтобы общее количество котят было равным количеству игроков - это на 1 больше взрывного котенка, чем обычно, потому что карта Бесстыдного котенка позволяет игроку держать Взрывного котенка в руке без взрыва!

Если вы играете с колодой расширения Сингулярные котят, вставьте сингулярного котенка и достаточное количество Взрывных котят обратно в колоду, чтобы общее количество котят было равно количеству игроков.

Удалите из игры лишних котят.

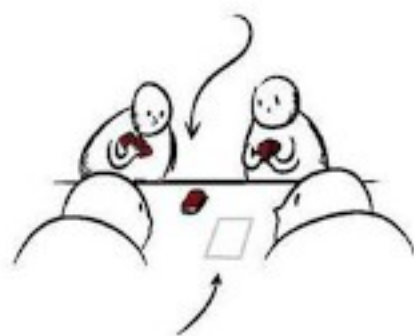
Вставьте все дополнительные карты Обезвредить обратно в колоду.



## Два или три игрока

Положите только 2 дополнительные карты безвредить обратно в колоду. Удалите оставшиеся карты обезвредить из игры.

Перетасуйте колоду и положите ее лицом вниз в центр стола. .



(Обязательно оставьте немного места для сброса).

Выберите игрока, который будет ходить первым и начинайте игру как обычно.

## БОЛЕЕ БЫСТРЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ

Перед тем как замешать котят в колоду, случайным образом удалите около одной трети колоды из игры (вы будете играть примерно с двумя третями колоды, но вы не будете знать, какие карты были удалены).

Затем перетасуйте соответствующее количество «Взрывных котят» в колоде и начните игру.

Важно: Сыграйте в расширение Бесстыдные (Полосатые) котят с тем же количеством взрывающихся котят, что игроков!

# Карты



## Бесстыдный котенок (1 карта)

Пока эта карта у вас в руке, вы также можете тайно удерживать 1 взрывного котенка без взрыва.

### НО

Если бесстыдный котенок покинет вашу руку по какой-либо причине, взрывной котенок в вашей руке взорвется. Если другой игрок сворует или получит взрывного котенка из вашей руки, он взорвется, если не обезвредит его.

Если вы предпринимаете какое-либо действие, заставляющее вас играть Взрывного котенка из вашей руки в стопку сброса, вы взрываетесь. Вы должны обезвредить его или же проиграть.

### ВАЖНО

Бесстыдный котенок и взрывные котятки не могут быть использованы с 5-карточной специальной комбинацией. (смотрите правила базовой игры) Это означает, что вы не можете использовать ни одну из них в своем комбо из 5 карт, а также не можете удалить ни одну из них из стопки сброса.

Почему? Потому что это нарушает игру. Не ломай игру ... игра любит тебя

### ВАЖНО

Если вы играете с колодой расширения Сингулярные котятки Бесстыдный котенок не влияет на Сингулярного котенка.



## Взрывной котенок(1 карта)

Дополнительная карта взрывного котенка для размещения полосатого котенка.



## Пропустить все (1 карта)

Завершите свой ход, не вытягивая карту. Если вы должны сделать несколько ходов, закончите их все (полезно, когда вас атакуют).



## Заглянуть в будущее (5x) (1 карта)

Подсмотрите верхние 5 карт из колоды и верните их в том же порядке. Не показывайте карты другим игрокам.



## Изменить будущее (5x) (1 карта)

Тайно посмотрите 5 карт из колоды и расположите их в любом порядке обратно в колоду. Не показывайте карты другим игрокам.



### Кверху задом (3 карты)

Поменяйте местами верхнюю и нижнюю карты колоды, не глядя.



### Вывоз мусора (1 карточка)

Каждый игрок, у которого есть карты (включая игрока, который разыграл эту карту), должен выбрать 1 карту из своей руки, чтобы тайно вставить ее в колоду. Затем перемешайте всю колоду.



### Коть-Бомба (1 карта)

Удалите всех взрывных котят из колоды, чтобы все могли их видеть. Затем перетасуйте колоду и верните взрывных котят лицевой стороной вниз.

Завершите свой ход, не вытягивая карту.

#### ВАЖНО

Если вы играете с колодой дополнения Сингулярные котята не удаляйте Сингулярного котенка при удалении Взрывных котят.



### Пометить (3 карты)

Выберите целевого игрока. Случайно выбирайте 1 карту из его руки, выбранный игрок должен дергать эту карту лицом от себя. Карта по-прежнему является частью его колоды, но она должна оставаться перевернутой до тех пор, пока не будет разыграна или украдена.

Если отмеченная карта украдена, в руке нового игрока она находится лицом к нему.





## Проклятие котожопы (2 карты)

Выберите целевого игрока. Этот игрок должен немедленно "ослепнуть" - перемешать свои карты и держать их лицом вниз.

Слепому игроку не разрешается смотреть ни на одну из своих карт до тех пор, пока он успешно не вытянет карту из колоды без взрыва.

В свою очередь, если слепой игрок решит разыграть какие-либо карты, эти карты должны быть выбраны случайным образом. Если карта игральная, играйте как обычно.

Но!

### Слепой взрывной котенок

Если вы вытянете взрывного котенка (и у вас нет бесстыдного котенка), это совсем плохо. Теперь вы должны играть все свои карты вслепую до тех пор, пока не сыграете карту обезвредить, если она у вас есть.

Все сыгранные карты теряются без какого-либо эффекта. После успешного обезвреживания Взрывного котенка вы можете вернуться к обычной игре.

Если вы имеете взрывного котенка в своей руке (при наличии бесстыдного котенка) нечаянно сыграли взрывного котенка, когда вы слепы, вы немедленно взрываетесь и должны слепо обезвредить «взрывного котенка» или проиграть игру.

Если вы самый несчастный человек в мире и сыграли с руки Взрывного котенка, пытайтесь обезвредить «взрывного котенка», вы должны обезвредить каждого из них, прежде чем продолжить.

### Слепое одолжение

Если вы разыгрываете карту одолжение в слепую, вы можете посмотреть на полученную карту, прежде чем перевернуть ее лицом вниз и поместить ее в свою руку, прежде замешав ее в колоду.

### Слепое пометить

Если противник помечает вас, когда вы слепой (или если вы становитесь слепым, когда держите отмеченную карту), отмеченная карта должна оставаться в противоположном направлении от остальной части карт вашей руки, пока она не будет разыграна или украдена.

### Слепое “Три одинаковые”

Если противник разыгрывает специальную комбинацию «три одинаковые» на вас, когда вы слепой, найдите запрошенную карту (если она у вас есть), отдайте ее, затем положите свои карты обратно на стол и слепо перетасуйте их.

### “Вывоз мусора” вслепую

Если Вывоз мусора разыгрывается, когда вы слепой, вы должны выбрать карту, не глядя на свои карты.

После того, как вы сделали свой выбор, вы можете тайно просмотреть карту (на случай, если вы случайно отказались от бесстыдного котенка и у вас остался взрывной котенок в руке, вы можете попытаться обезвредить его).



This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>