



ПРАВИЛА ИГРЫ «ГАЛОПОМ ПО МИРУ»



Описание и цель игры

Настольная игра «Галопом по миру» действительно соответствует своему названию. Игрокам необходимо будет как можно быстрее пройти маршрут, который они сами составят, городами мира. При этом они будут совершать перелеты между городами, а также двигаться по суше и по морю от города к городу. В результате посещений городов мира, которые будут обозначены в их маршруте, игроки будут набирать рейтинговые очки путешественника. Цель игры – набрать 50 очков в рейтинге путешественника.

Комплектация игры

Игровое двустороннее поле (на укр. и рус. языках) – 1 шт., планшеты рейсов (укр.) – 4 шт., планшеты рейсов (рус.) – 4 шт., карточки городов – 42 шт., деревянные подставки для карточек – 4 шт., авиабилеты – 16 шт., игровые фишки – 4 шт., фишка-маркер – 4 шт., правила игры.

Подготовка к игре

Игра состоит из раундов, после которых игроки будут набирать очки и передвигать фишку-маркер по дорожке рейтинга путешественника.

В начале игры каждый игрок получает:

- 1 – одну игровую фишку выбранного им цвета;
- 2 – одну фишку-маркер для передвижения по дорожке путешественника такого же цвета;
- 3 – планшет рейсов самолетов;
- 4 – 4 авиабилета на самолет.

Фишка-маркер каждого игрока ставится на отметку «1», которая находится на дорожке рейтинга путешественника. Эта дорожка расположена по периметру игрового поля.

У игрового поля нужно разложить 7 стопок карточек городов. В каждой стопке должно быть по 6 карточек одинакового цвета. Предварительно карточки нужно перетасовать и сформировать стопки «рубашкой» вверх. Далее игроки вытаскивают по одной карточке из каждой стопки. Таким образом, у каждого игрока должно быть по 7 карточек городов разных цветов. После этого, с помощью планшета рейсов самолетов и игрового поля, игроки составляют свой собственный маршрут. Руководствуясь данным маршрутом, участники должны посетить все 7 городов, которые указаны в их карточках. На это игрокам отводится определенное время. Когда участники определились с маршрутом, можно начинать игру.

Ход игры

Перед началом игры участники получили по 4 авиабилета. Они используются при перелете между городами. На планшете рейсов самолетов указано из которого и в какой город можно осуществить перелет. Так, например, из Ванкувера можно перелететь только в Каракас, а в Ванкувер – только из Касабланки. За каждый перелет игрок использует один авиабилет. Также, можно перемещаться по суше или по морю. В этом случае, игроки передвигают свои фишки по заданным отметкам, которые проложены между городами. В один ход игрок может передвинуть свою фишку на одну отметку.

Перед началом игры участники жребием определяют первоочередность хода и начинают первый раунд. Игрок, получивший право хода, открывает карточку города, с которого будет начинать свой маршрут, и ставит свою игровую фишку на город на игровом поле. Карточка сбрасывается в соответствующую стопку городов. Далее остальные игроки выполняют те же действия. После этого, участники игры по очереди передвигаются по своему составленному маршруту. Когда игрок посещает город, который указан на его карточке, он ее показывает всем участникам, сбрасывает в соответствующую стопку и следующим ходом продолжает свой путь.

Каждый перелет считается ходом. Например, игрок находится в Анкаре. В свой ход он делает перелет в Джакарту, а дальше ход передается следующему игроку.

В раунде побеждает игрок, который первым посетит 7 городов, которые были указаны в его карточках. За это он получает 8 очков и передвигает свою фишку-маркер на 8 отметок вперед по дорожке рейтинга путешественника. Остальные игроки получают столько очков, сколько посетили городов. Их фишки-маркеры передвигаются на соответствующее количество отметок. Раунд закончен. Перед следующим раундом стопки с городами перетасовываются. Участникам снова раздается по 4 авиабилета. Раунд начинает игрок, который имеет наименьшее общее количество очков. Если таких игроков несколько, они жребием определяют, кто первым будет начинать раунд. Далее все ходят по часовой стрелке.

В игре побеждает игрок, который первым наберет 50 очков.



This document was created with the Win2PDF “print to PDF” printer available at
<http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>