МОДНИЦА

«Модница» - интересная и увлекательная игра для девочек, которая содержит всевозможные яркие и привлекательные наряды. Она позволит развить чувство вкуса и стиля, а также поможет научиться основам экономии. В ней девочкам нужно собрать, как можно больше средств на приобретение огромного гардероба.

Комплектация игры

Игровое поле - 1 шт., фигурки кукол - 4 шт., комплекты одежды, сундучки для одежды - 4 шт., монеты - 75 шт., призовые жетоны - 48 шт., фишки - 4 шт., кубик - 1 шт.

Подготовка к игре

В игре могут принимать участие до 4-х игроков. Каждый игрок выбирает себе одну из фигурок кукол. После этого, к ней изготавливается подставка (см. инструкцию). Далее, каждый участник составляет себе из листа один сундучок для одежды. Из бумаги вырезаются рисунки с одеждой, которые поровну (в произвольном порядке) расставляются возле секторов «Покупки», находящихся на игровом поле. Фигурки девушек помещают каждую в свой домик (туда же ставится фишка соответствующего цвета), рядом кладется сундучок. Возле игрового поля размещаются монеты. Призовые жетоны расставляются на секторах заведений: «Театр», «Парк», «Ресторан» и др. - по 4 одинаковых жетона на каждый сектор.

Ход игры

Каждый игрок должен заработать деньги и приобрести на них одежду. Участник стартует со своего домика, бросив кубик. Движение осуществляется фишками по периметру поля, по часовой стрелке. Попав на сектор «Работа», игрок получает соответствующее количество монет. Попав на сектор «Покупки», участник может по желанию купить любую одежду (1 вещь - 1 монета). Оказавшись на секторе «Домик» другого игрока, необходимо подарить какую-то вещь и получить в подарок другую. Когда участник попадает на какой-то другой сектор, он выполняет соответствующие действия.

Примечание. Если у кого-то из участников нет одежды для подарка, то он дарит одну монету. Когда в наличии нет и монеты, тогда он вынужден пропустить один ход.

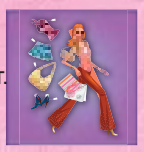
После того, как вся одежда распределится между игроками, начинается следующий этап.

Здесь нужно посетить все заведения и собрать призовые жетоны. Попасть на центральное поле и выйти с него можно только с ячеек обозначенных стрелками ↓ и ↑. Движение по нему осуществляется по клеточкам (гексам) в произвольном направлении. Количество ходов соответствует цифре, выпавшей на кубике. Посетить заведение возможно при условии, что кукла полностью одета. То есть на ней присутствует верхняя и нижняя одежда, а также обувь. При необходимости (или когда это уместно) на девочке может быть также головной убор. Посетив одно из заведений, игрок берет призовой жетон, снимает одежду с куклы и сдает его в любой магазин (сектор «Покупки»). Следующее заведение девочка должна посетить в новой одежде. Если у игрока не осталось одежды, то ему необходимо вернуться на первое поле, заработать деньги и приобрести новую одежду. После чего он снова может посещать заведения, в которых еще не был.

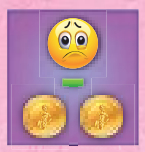
Победителем считается тот, кто первым соберет все призовые жетоны (по одному из каждого заведения).

Сектора по периметру игрового поля

Сектор «Работа». Игрок получает указанное к-во монет.


Сектор «Покупки» (Магазин).

Игрок получает указанное к-во монет.


Игрок теряет указанное к-во монет.

Перейти на указанное к-во секторов вперед.

Перейти на указанное к-во секторов назад.

Пропустить ход.

Бросить кубик ще один раз.

Заведения на игровом поле

Диско-клуб

Показ мод

Фитнес-клуб

Салон красоты

Театр

Кинотеатр

Караоке-клуб

Ресторан

Зоопарк

Парк

Аттракционы

Отдых

This document was created with the Win2PDF “print to PDF” printer available at
http://www.win2pdf.com

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

http://www.win2pdf.com/purchase/