



**ПРАВИЛА  
ГРИ**



«Хаос» – це запальна гра з простими правилами, від якої гравці отримають масу задоволення. Блискавична реакція, спостережливість та гранична уважність – це саме ті якості, які допоможуть вам отримати триумф над суперниками.

У грі використовується колода з 70 круглих карточок, а також дерев'яна хватка. На 60-х карточках зображені символи, які між собою дещо схожі. Вони представлені в чотирьох кольорах. Також в колоді присутні 10 спеціальних карточок, які тимчасово змінюють правила гри. Завдяки ним гра набуває додаткового азарту і не дозволяє розслабитись ні на секунду.

В процесі гри гравці по черзі відкривають свої карточки і за певних умов повинні першими схопити дерев'яну хватку, котра стоїть по центру стола.

## МЕТА ГРИ

Переможцем стане той гравець, якому першому вдасться позбутися всіх своїх карт.

## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Дерев'яну хватку слід поставити на центр столу. Колоду з 70 карточок потрібно ретельно перетасувати та порівну роздати між учасниками гри. Карточки роздаються сорочкою вверх. Якщо після роздачі залишились карточки, то їх необхідно покласти під дерев'яну хватку, але вже лицем вверх. Гравці складають свої карточки стопкою перед собою (не дивлячись в них) сорочкою вверх. Також перед початком гри учасникам необхідно домовитися, хто яку руку буде використовувати у грі, так як у грі використовується лише одна рука.

## ХІД ГРИ

Учасники жеребкуванням визначають першочерговість ходу. Далі право ходу передається за годинниковою стрілкою. Гравці по черзі починають відкривати по одній картці зі своєї стопки. Відкриту карту вони кладуть поруч лицем вверх. Наступним ходом учасники відкривають нову карту і кладуть її на попередню. Таким чином, у кожного гравця буде формуватися нова стопка відкритих карточок. Карточки слід відкривати від себе, тобто таким чином, щоб суперники змогли побачити їх першими.

При відкриванні карточок учасники повинні бути максимально зосередженими. Їм необхідно слідкувати, як за своєю карточкою, так і за картками суперників. Бо, як тільки у двох гравців на їхніх відкритих карточках з'являться однакові символи (колір тут не враховується) – розпочинається дуель. Ці обидва учасники намагатимуться якнайшвидше схопити дерев'яну хватку. Гравець, котрий перемає в дуелі, віддає свої відкриті картки своєму опоненту. А той, в свою чергу, повинен зібрати свої відкриті картки, а також картки які знаходились під хваткою. Всі ці карточки він повинен покласти сорочкою вверху на низ своєї колоди невідкритих карт. На цьому дуель завершується. Далі гра продовжується і хід розпочинає гравець, котрий щойно отримав поразку у дуелі.

Символи на карточках на перший погляд можуть бути ідентичними. Але насправді відрізняються незначними відмінностями. Тому слід бути максимально уважним. Бо, якщо учасник помилково схопить дерев'яну хватку або після його дотику вона ненароком впаде, то йому призначається штраф. Цей гравець повинен забрати всі свої відкриті карточки та відкриті карточки суперників, а також картки, котрі знаходяться під дерев'яною хваткою. Він, знову ж таки, кладе ці картки вниз своєї стопки невідкритих карток сорочкою вверху. Якщо в якийсь момент дерев'яна хватка впала і не вдається визначити по чій провіні це сталося, всі відкриті карточки гравців переміщуються в центр столу під хватку.

## СПЕЦІАЛЬНІ КАРТОЧКИ

Спеціальні карточки вносять у гру певні зміни.



Якщо відкривається дана карточка, то всі гравці одночасно намагаються першими схопити дерев'яну хватку. Той, кому це вдалося, скидає всі свої відкриті карточки в центр столу під хватку.

Хід переходить до наступного гравця.



При відкритті даної карточки відбуваються ті ж самі дії, як і з попередньою карточкою. Лише цього разу учасники гри дерев'яну хватку не хапають, а кладуть на неї долоню. Переможець кладе всі свої відкриті картки під хватку.

Хід також переходить до наступного гравця.





Після появи на столі цієї карточки гравці одночасно відкривають по одній картці зі своєї стопки невідкритих карток. Якщо після відкриття не відбулося ніяких дуелей і не випало спеціальних карточок учасник, котрий відкрив цю картку, продовжує гру і відкриває свою наступну картку.



Однак, після одночасно відкриття гравцями своїх карточок можуть виникнути наступні ситуації:



- Відкрилися картки з однаковими символами. Виникла дуель. Дуелянти, якнайшвидше намагаються схопити хватку. Результати розраховують за правилами дуелі.


- Відкрилися декілька пар карточок з однаковими символами. Тобто, виникає декілька дуелей. У такому випадку учасник, котрий першим схопив дерев'яну хватку і брав участь у дуелі – виграє її. При цьому, решта дуелей ігноруються. Переможений гравець забирає собі картки за правилами дуелі.

- Якщо відкрилася картка , то всім гравцям необхідно першими схопити хватку.

- Якщо відкрилася картка , то всім гравцям необхідно першими покласти долоню на хватку.

- Якщо виникла дуель і відкрилися картки  та , то тут слід користуватися наступним пріоритетом карточок:

Карточка  переважає над карточкою  і над дуеллю.

Карточка  переважає над дуеллю.

- Якщо гравець, котрий схопив дерев'яну хватку або поклав на неї долоню (в залежності від карток які відкрилися і, враховуючи їхній пріоритет), був ще й учасником дуелі, то він має право вибору між двома результатами. Тобто, він обирає чи стає переможцем дуелі, чи переможцем по одній з спеціальних карточок. У відповідності до цього проводить операції зі своїми відкритими карточками.



Дана спеціальна карточка означає, що після її відкриття, учасники грають не своїми карточками, а картками суперника, котрий сидить від нього ліворуч. Тобто, гравець приймає участь у дуелі тільки, якщо картка його сусіда зліва викликала виникнення дуелі.

Однак, ставкою в будь-якій дуелі являються саме власні карточки гравця, котрий бере участь у дуелі.

Учасник, котрий перегорнув цю карточку, кладе її поруч зі своєю стопкою відкритих карт, щоби всі гравці бачили, що ця картка активна. А потім перегортає наступну карточку, яка рахується його останньою зіграною карточкою (з точки зору сусіда справа).


Ефект даної карточки продовжує діяти до тих пір, допоки не виникне наступна подія (наприклад, дерев'яна хватка впаде, або буде накрита долонею) .

Якщо під час дії даного ефекту буде відкрита ще одна така картка, то символ, за яким потрібно слідкувати, ще раз переміщується вліво.

## КІНЕЦЬ ГРИ

Коли гравець відкриває свою останню карточку він стає переможцем.

### ПРАВИЛА ГРИ ДЛЯ ДВОХ ГРАВЦІВ

З колоди потрібно забирати дві карточки .

Решта карточок діляться по чотири стопки і роздаються обом гравцям. Для гри учасники використовуються обидві руки. Кожна рука рахується незалежним гравцем. Хід переходить то до однієї, то до іншої руки в наступному порядку:


Права рука 1 гравця;

Права рука 2 гравця;

Ліва рука 1 гравця;

Ліва рука 2 гравця.

Коли починається дуель, тільки дві задіяні руки можуть схопити хватку і тільки карти, які належать рукам, що приймають участь у дуелі, можуть бути забрані. Якщо виникає дуель між правою і лівою руками одного гравця – хватку не потрібно хапати.

Якщо відкриваються спеціальні карточки , гравець сам вирішує, якою рукою йому хапати (або накривати долонею) дерев'яну хватку.

Гра завершується тоді, коли обидва гравці позбавились хоча б від однієї своєї стопки карт. Після того вони рахують скільки карт в них залишилося. Гравець з найменшою кількістю карточок оголошується переможцем.





This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>