



**ПРАВИЛА
ИГРЫ**



«Хаос» – это зажигательная игра с простыми правилами, от которой игроки получают массу удовольствия. Молниеносная реакция, наблюдательность и предельная внимательность – это именно те качества, которые помогут вам получить триумф над соперниками.

В игре используется колода из 70 круглых карточек, а также деревянная хватка. На 60-х карточках изображены символы, которые между собой имеют небольшие отличия. Они представлены в четырех цветах. Также в колоде присутствуют 10 специальных карточек, которые временно меняют правила игры. Благодаря им игра приобретает дополнительного азарта и не позволяет расслабиться ни на секунду.

В процессе игры игроки по очереди открывают свои карточки и при определенных условиях должны первыми схватить деревянную хватку, которая стоит в центре стола.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Победителем станет тот игрок, которому первому удастся избавиться от всех своих карт.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Деревянную хватку следует поставить в центр стола. Колоду с 70 карточек нужно тщательно перетасовать и поровну раздать между участниками игры. Карты раздаются рубашкой вверх. Если после раздачи остались карточки, то их необходимо положить под деревянную хватку, но уже лицом вверх. Игроки складывают свои карточки стопкой перед собой рубашкой вверх. Смотреть карты нельзя. Также перед началом игры участникам необходимо договориться, кто какую руку будет использовать в игре, так как в игре используется только одна рука.

ХОД ИГРЫ

Участники жребием определяют первоочередность хода. Далее право хода передается по часовой стрелке. Игроки по очереди начинают открывать по одной карте из своей стопки. Открытую карту они кладут рядом лицом вверх. Следующим ходом участники открывают новую карту и кладут ее на предыдущую. Таким образом, у каждого игрока будет формироваться новая стопка открытых карточек. Карточки следует открывать от себя, то есть таким образом, чтобы соперники смогли увидеть их первыми.

При открытии карточек участники должны быть максимально сосредоточенными. Им необходимо следить, как за своей карточкой, так и за карточкам соперников. Потому что, как только у двух игроков на их открытых карточках появятся одинаковые символы (цвет здесь не учитывается) – начинается дуэль. Эти оба участника будут пытаться как можно быстрее схватить деревянную хватку. Игрок, который победил в дуэли, отдает свои открытые карточки своему оппоненту. А тот, в свою очередь, должен собрать свои открытые карты, а также карты, находившиеся под хваткой. Все эти карточки он должен положить рубашкой вверх на низ своей колоды неоткрытых карт. На этом дуэль завершается. Далее игра продолжается и ход начинает игрок, который только что получил поражение в дуэли.

Символы на карточках на первый взгляд могут быть идентичными. Но на самом деле отличаются незначительными отличиями. Поэтому следует быть максимально внимательным. Ибо, если участник ошибочно схватит деревянную хватку или после его прикосновения она случайно упадет, то к нему применяется штраф. Этот игрок должен забрать все свои открытые карточки и открытые карточки соперников, а также карты, которые находятся под деревянной хваткой. Он, опять же, кладет эти карточки вниз своей стопки неоткрытых карт рубашкой вверх. Если в какой-то момент деревянная хватка упала и не удастся определить, по чьей вине это произошло, все открытые карточки игроков перемещаются в центр стола под хватку.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТОЧКИ

Специальные карты вносят в игру некоторые изменения.



Если открывается данная карточка, то все игроки одновременно пытаются первыми схватить хватку. Тот, кому это удалось, сбрасывает все свои открытые карточки в центр стола под хватку.

Ход переходит к следующему игроку.



При открытии этой карточки происходят те же действия, как и с предыдущей картой. Только на этот раз участники игры деревянную хватку не хватают, а кладут на нее ладонь. Победитель кладет все свои открытые карты под хватку.








Ход также переходит к следующему игроку.



После появления на столе этой карточки игроки одновременно открывают по одной карте из своей стопки неоткрытых карточек. Если после открытия не произошло никаких дуэлей и не выпало специальных карточек участник, открывший эту карточку, продолжает игру и открывает свою следующую карточку.

Однако, после одновременно открытия игроками своих карточек могут возникнуть следующие ситуации:

- Открылись карточки с одинаковыми символами. Возникла дуэль. Дуэлянты, сразу же пытаются схватить хватку. Результаты рассчитывают по правилам дуэли.

- Открылись несколько пар карточек с одинаковыми символами. То есть, возникает несколько дуэлей. В таком случае участник, который первым схватил деревянную хватку и участвовал в дуэли – выигрывает ее. При этом, остальные дуэли игнорируются. Проигравший игрок забирает себе карточки по правилам дуэли.
- Если открылась карта , то всем игрокам необходимо первыми схватить хватку.
- Если открылась карта , то всем игрокам необходимо первыми положить ладонь на хватку.
- Если возникла дуэль и при этом открылись карты  и , то следует пользоваться следующим приоритетом карточек:
 Карточка  преобладает над карточкой 
 и над дуэлью.
 Карточка преобладает  над дуэлью.

- Если игрок, который схватил деревянную хватку или положил на нее ладонь (в зависимости от карточек которые открылись и, учитывая их приоритет), был еще и участником дуэли, то он имеет право выбора между двумя результатами. То есть, он выбирает или становится победителем дуэли, или победителем по одной из специальных карточек. В соответствии с этим проводит операции со своими открытыми карточками.



Данная специальная карточка означает, что после ее открытия, участники играют не своими карточками, а карточками соперника, который сидит от него слева. То есть, игрок принимает участие в дуэли, только если карта его соседа слева вызвала возникновение дуэли.

Однако, ставкой в любой дуэли являются именно собственные карточки игрока, который участвует в дуэли.

Участник, который перевернул эту карточку, кладет ее рядом со своей стопкой открытых карт, чтобы все игроки видели, что эта карта активна. А потом переворачивает следующую карточку, которая считается его последней сыгранной картой (с точки зрения соседа справа).


Эффект данной карточки продолжает действовать до тех пор, пока не возникнет следующее событие (например, деревянная хватка упадет, или будет накрыта ладонью).

Если во время действия данного эффекта будет открыта еще одна такая карта, то символ, за которым нужно следить, еще раз перемещается влево.

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда игрок открывает свою последнюю карточку он становится победителем.

ПРАВИЛА ИГРЫ ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ

Из колоды убираются две карточки .

Остальные карточки делятся на четыре стопки и раздаются обоим игрокам. Для игры участники используют обе руки. Каждая рука считается независимым игроком. Ход переходит то к одной, то к другой руке в следующем порядке:


Правая рука 1 игрока;

Правая рука 2 игрока;

Левая рука 1 игрока;

Левая рука 2 игрока.

Когда начинается дуэль, только две задействованные руки могут схватить хватку и только карты, которые принадлежат рукам, принимающих участие в дуэли, могут быть взяты. Если возникает дуэль между правой и левой руками одного игрока – хватку хватать не нужно.

Если открываются специальные карточки  или



игрок сам решает, какой рукой ему хватать (или накрывать ладонью) деревянную хватку.

Игра завершается тогда, когда оба игрока избавились хотя бы от одной своей стопки карт. После этого они считают сколько карт у них осталось. Игрок с наименьшим количеством карточек объявляется победителем.



This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>