

# МОНОПОЛИЯ

## НАСТОЛЬНАЯ ИГРА, ОБУЧАЮЩАЯ ТОРГОВЛЕ НЕДВИЖИМОСТЬЮ

### Краткое описание игры

Монополия – это классическая игра, в которой Вы можете покупать, арендовать и продавать свою собственность! В начале игры участники выставляют свои фишки на поле «Вперед», затем перемещают их по игровому полю в зависимости от выпавшего на кубиках количества очков. Если Вы попадаете на Участок Недвижимости, которая пока еще никому не принадлежит, то Вы можете купить эту Недвижимость у Банка. Если Вы решаете не покупать ее, она может быть продана на Аукционе другому игроку, предложившему за нее самую высокую цену. Игроки, которые имеют свою Недвижимость, могут взимать арендную плату с игроков, которые попадают на их Участок. При строительстве Домов и Гостиниц арендная плата значительно возрастает, поэтому Вам следует вести строительство на как можно большем количестве Участков.

Если Вы нуждаетесь в дополнительных деньгах,

Вы можете заложить Вашу Недвижимость.

В ходе игры Вам следует всегда выполнять

указания, написанные на карточках

«Общая казна» и карточках «Шанс».

Но не расслабляйтесь – в некоторых

случаях Вас могут посадить в тюрьму.



### ПРАВИЛА Укороченной игры в Монополию

Если Вы немного знакомы с правилами

игры Монополии, то теперь Вы можете

играть в нее быстрее, с помощью Правил Быстрой Игры!

В этой игре правила точно такие же, как и в Классической Монополии, но есть три различия:

1. В начальной стадии игры Банкир перемешивает карточки на право Собственности. Затем игрок, сидящий слева от Банкира, снимает колоду, после чего игрокам дважды раздается по одной карточке на право Собственности. Если Банкир одновременно является и обыкновенным игроком, то он раздает карточки на право Собственности и себе. Игроки должны немедленно заплатить в банк указанную цену за обе полученные карточки на право Собственности. Далее игра продолжается по стандартным правилам.
2. В укороченной игре Вы должны построить только три Дома (вместо четырех) на каждом Участке цветовой группы прежде, чем Вы сможете купить Отель. Арендная плата остается такой же, как в стандартной игре. Когда Вы продаете Отель, вырученная сумма составляет половину от первоначальной стоимости, т.е. на один Дом меньше, чем в обычной игре.

3. **Конец игры.** Первый игрок, ставший банкротом, выбывает из игры, как и в стандартной игре. Когда и второй игрок становится банкротом, игра заканчивается. Игрок, ставший банкротом, передает своему кредитору (Банку или другому игроку) все, чем владеет, включая здания и иную собственность. Затем каждый из оставшихся в игре участников суммирует следующее:

- Имеющиеся на руках наличные.
- Имеющиеся у игрока Участки, Коммунальные предприятия и Железнодорожные Вокзалы по цене, указанной на игровом поле.
- Заложенную собственность в размере половины цены, указанной на игровом поле.
- Дома, оцененные по стоимости покупки.
- Отели, оцененные по стоимости покупки, включая стоимость трех Домов, на которые этот Отель был обменен.

**Побеждает самый богатый игрок!**

### Игра с ограничением времени

Перед началом этого варианта игры Вам нужно условиться о времени окончания игры. Победит участник самый богатый на момент окончания игры. Перед началом игры нужно перемешать колоду из карточек на право Собственности и снять ее. Затем Банкир раздает по две карточки каждому игроку, по одной карточке за раз. Участники сразу же вносят в Банк стоимость выданной им Собственности и игра продолжается по стандартным правилам.

### ЦЕЛЬ

Остаться единственным необанкротившимся игроком.

### В КОМПЛЕКТ ВХОДЯТ:

Игровое поле, 28 карточек – Документов на Право Собственности, 16 карточек – Общественной Казны, 16 карточек – Шанс, 8 золотых фишек-локс, Касса Банка, 1 комплект специальных денег для Монополии, 32 деревянных Дома, 12 деревянных Отелей и 2 игральные кубика.

### НАЧАЛО ИГРЫ

1. Разместите Дома Отели, Документы на право Собственности и деньги (по номиналу) в отдельных секторах игрового поля.

На поле имеется диаграмма, показывающая правильное размещение всех игровых элементов.

2. Отделите карточки Шанс, перетасуйте их и положите обратной стороной вверх на соответствующий участок игровой доски.
3. Отделите карточки Общественной Казны, перетасуйте их и положите обратной стороной на соответствующий участок игровой доски.
4. Каждый из игроков выбирает себе игральную фишку и ставит ее на поле "ВПЕРЕД".

5. **Банкир и Банк:** Один из игроков выбирается Банкиром. Если в игре участвует больше пяти игроков, Банкир может, по своему усмотрению, ограничиться только этой ролью в игре.

Банкир дает каждому из игроков по 1500 тысяч рублей в следующих купюрах:

Две купюры по 500 тыс. рублей	Четыре купюры по 100 тыс. рублей
Одна купюра в 50 тыс. рублей	Одна купюра в 20 тыс. рублей
Две купюры по 10 тыс. рублей	Одна купюра в 5 тыс. рублей
Пять купюр по 1 тыс. рублей	








Помимо денег у Банка имеются также карточки Документов на право Собственности, Дома и Отели до тех пор, пока они не будут приобретены игроками. Банк также выплачивает зарплату и премии, дает ссуды под залог Недвижимости и собирает все налоги, штрафы, возвращаемые ссуды и проценты по ним. При проведении аукциона Банкир выступает в качестве аукциониста.

Банк никогда не может стать банкротом, но может выдать требуемое количество денег в виде долговых расписок, написанных на обычном листке бумаги.

- Игроки бросают оба кубика. Начинает игру тот, у кого выпало наибольшее количество очков. Следующим ходит игрок, сидящий слева от него и так далее.

## ХОД ИГРЫ

Когда подошла Ваша очередь, бросьте оба кубика и передвиньте Вашу фишку вперед по доске в направлении, указанном стрелкой. Поле, на котором Вы остановитесь, определяет, что Вам надо делать. На одном поле одновременно могут находиться несколько фишек. В зависимости от того, на каком поле Вы оказались, Вам предстоит:

-  купить участки для строительства или другую недвижимость;
-  заплатить арендную плату, если Вы оказались на территории недвижимости, принадлежащей другим
-  уплатить налоги
-  вытаскивать карточку Шансов или Общественной Казны
-  оказаться в тюрьме
-  отдохнуть на Бесплатной стоянке
-  получить зарплату в размере 200 тыс. рублей

## Одинаковое число очков на обоих кубиках

Если Вы бросили кубики, и на обоих выпало одинаковое число очков (дубль), переместите вашу фишку и действуйте в соответствии с требованиями того поля, на котором Вы оказались. Затем Вы имеете право еще раз бросить кубики. Если же у Вас выпало одинаковое число очков на обоих кубиках три раза подряд, Вы сразу же попадаете в тюрьму.

## Прохождение поля "ВПЕРЕД"

Всякий раз, когда Вы останавливаетесь или проходите через поле "ВПЕРЕД", двигаясь в направлении, указанном стрелкой, Банк выплачивает вам 200 тыс. рублей. Можно получить эту сумму дважды за один и тот же ход, если, например, Вы оказались на поле Шанс или Общественная Казны сразу после поля "ВПЕРЕД" и вытаскивали карточку, на которой написано "ПЕРЕЙДИТЕ" на поле "ВПЕРЕД".

## ПОКУПКА НЕДВИЖИМОСТИ

Если Вы остановились на поле, обозначающем незанятую другими Недвижимость (т.е. на Участке для строительства, на который ни у одного из остальных игроков нет Документа на право Собственности), у Вас будет право первого покупателя на ее покупку. Если Вы решили купить Недвижимость, заплатите Банку деньги в сумме, указанной на этом игровом поле. В обмен Вы получите Документ на право Собственности на эту Недвижимость, который Вы должны положить перед собой текстом вверх. Если Вы решили не покупать Недвижимость, Банкир должен немедленно выставить ее на аукцион и продать тому из игроков, который предложит за нее наибольшую цену, начиная с любой цены, которую готов заплатить кто-либо из играющих.

Даже если Вы отказались от покупки Недвижимости по первоначальной цене, Вы можете принять участие в аукционе.

## **ВЛАДЕНИЕ НЕДВИЖИМОСТЬЮ**

Владение Недвижимостью дает Вам право взимать арендную плату с любых арендаторов, которые остановились на поле, обозначающем ее. Очень выгодно владеть всей Недвижимостью одной цветовой группы – иными словами, владеть монополией. Если Вы владеете всей цветовой группой, Вы можете строить дома на любом участке Недвижимости этого цвета.

## **ОСТАНОВКА НА ЧУЖОЙ НЕДВИЖИМОСТИ**

Если Вы остановились на чужой Недвижимости, которая ранее была приобретена другим игроком, с Вас могут потребовать арендную плату за эту остановку. Игрок, владеющий этой Недвижимостью, должен попросить Вас уплатить арендную плату до того, как следующий за Вами игрок бросит кубики. Сумма, подлежащая уплате, указана в Документе на право Собственности на эту Недвижимость, и может изменяться в зависимости от количества зданий, построенных на ней. Если вся Недвижимость одной цветовой группы принадлежит одному игроку, арендная плата, взимаемая с Вас за остановку на любом незастроенном участке Недвижимости этой группы, удваивается. Однако если у владельца всей цветовой группы хотя бы один участок Недвижимости этой группы заложен, он не может взимать с Вас двойную арендную плату. Если на участках Недвижимости были построены Дома и Отели, арендная плата увеличивается, как это расписано в Документе на право Собственности на эту Недвижимость. За остановку на заложенной Недвижимости арендная плата не взимается.

## **ОСТАНОВКА НА ПОЛЕ КОММУНАЛЬНОГО ПРЕДПРИЯТИЯ**

Если Вы остановитесь на одном из таких полей, Вы можете купить это Коммунальное предприятие, если оно еще никем не куплено. Как и при покупке другой Недвижимости, уплатите Банку сумму, указанную на этом поле. Если эта Недвижимость уже приобретена другим игроком, он может потребовать с Вас арендную плату в соответствии с количеством очков, которые выпали на кубиках, когда Вы сделали ход, приведший Вас на это поле. Если другой игрок владеет только одним из Коммунальных Предприятий, арендная плата составит четырехкратное количество очков, выпавших на кубиках. Если же он владеет обоими Коммунальными Предприятиями, Вы должны будете заплатить ему сумму, равную десятикратному количеству выпавших очков. Если Вы попали на это поле в результате указаний на взятой вами карточке Шанс или Общественная Казна, Вы должны бросить кубики, чтобы определить, сколько Вам придется платить. Если Вы решите не покупать эту Недвижимость, Банкир выставляет Коммунальное предприятие на аукцион и продает тому из игроков, кто предложит за него наибольшую цену. Вы тоже можете принять участие в аукционе.

## **ОСТАНОВКА НА ВОКЗАЛЕ**

Если Вы первым остановитесь на таком поле, у Вас будет возможность купить этот Вокзал. При нежелании Банк выставляет его на аукцион, даже если Вы отказались от покупки по первоначальной цене, Вы тоже можете принять участие в аукционе. Если у Вокзала уже есть хозяин, оказавшийся на нем должен заплатить сумму, указанную в Документе на право Собственности. Сумма, подлежащая уплате, зависит от количества других Вокзалов, принадлежащих игроку-владельцу Вокзала, на котором Вы остановились.

## ОСТАНОВКА НА ПОЛЕ "ШАНС" И "ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА"

Остановка на таком поле означает, что Вам нужно взять верхнюю карточку из соответствующей стопки. Эти карточки могут потребовать, чтобы Вы:

- 🎲 передвинуть Вашу фишку
- 🎲 заплатили деньги, например, налоги
- 🎲 получили деньги
- 🎲 отправились в Тюрьму
- 🎲 бесплатно освободились из Тюрьмы

Вы должны немедленно выполнить указания, приведенные на карточке, и положить карточку вниз соответствующей стопки. Если Вы взяли карточку, на которой написано "Бесплатно освободитесь из Тюрьмы", Вы можете ее оставить до тех пор, пока она Вам не понадобится, или же Вы можете продать ее другому игроку по договорной цене.

**Примечание:** На карточке может быть указано, что Вы должны передвинуть Вашу фишку на другое поле. Если в процессе движения Вы пройдете через поле "ВПЕРЕД", получите 200 тыс. рублей. Если Вас отправляют в Тюрьму, Вы не проходите через поле "ВПЕРЕД".

## ОСТАНОВКА НА ПОЛЕ НАЛОГОВ

Если Вы остановитесь на таком поле, Вам нужно просто уплатить соответствующую сумму в Банк.

## БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА

Если Вы остановитесь на таком поле, просто отдохните до следующего Вашего хода. Вы находитесь здесь бесплатно и не подвергаетесь никаким штрафам, Вы можете, как обычно, заключать сделки (например, взимать арендную плату, строить здания на принадлежащей Вам Недвижимости и т.д.).

## Тюрьма

Вас отправят в Тюрьму, если:

- 🎲 Вы остановитесь на поле "Отправляйтесь в Тюрьму", или
- 🎲 Вы взяли карточку Шанс или Общественная Казна, на которой написано "Отправляйтесь немедленно в Тюрьму" или
- 🎲 у Вас выпало одинаковое число очков на обоих кубиках три раза подряд за один ход.

Ваш ход оканчивается, когда Вас отправляют в Тюрьму. Если Вы оказываетесь в Тюрьме, зарплата в размере 200 тыс. рублей не выплачивается, где бы Вы до этого не находились.

Чтобы выйти из Тюрьмы, Вам надо:

- 🎲 заплатить штраф в размере 50 тыс. рублей и продолжить игру, когда до Вас дойдет очередь, или
- 🎲 купить карточку "Бесплатно освободитесь из Тюрьмы" у другого игрока по взаимно согласованной цене и использовать ее для того, чтобы освободиться, или
- 🎲 использовать карточку "Бесплатно освободитесь из Тюрьмы", если она у Вас уже есть, или
- 🎲 оставаться здесь, пропуская три своих очередных хода, но каждый раз когда до Вас доходит очередь, бросать кубики, и если на обоих кубиках в один из таких ходов у Вас выпадет дубль, Вы сможете выйти из Тюрьмы и пройти такое число полей, которое выпадет на кубиках.

После того как Вы пропустили три хода, находясь в Тюрьме, Вы должны выйти из нее и уплатить 50 тыс. рублей, прежде чем Вы сможете передвинуть Вашу фишку на выпавшее на кубиках число полей.

Находясь в ТЮРЬМЕ, Вы имеете право получать арендную плату за Вашу Недвижимость, если она не заложена. Если Вы не были "отправлены в Тюрьму", а просто остановились на поле "Тюрьма" в ходе игры, Вы не платите штрафа, так как Вы "Просто посетили" ее. Следующим ходом Вы можете двигаться дальше, как обычно.

### **Дома**

После того, как Вы собрали все участки Недвижимости одной цветовой группы, Вы можете покупать Дома, чтобы поставить их на любом из имеющихся у Вас участках. Это увеличит арендную плату, которую Вы можете взимать с арендаторов, останавливающихся на Вашей Недвижимости. Стоимость Дома указана на соответствующем Документе на право Собственности. Вы можете покупать дома во время Вашего хода или в перерыве между ходами других игроков, но Вы должны застраивать Ваши участки равномерно: Вы не можете построить второй Дом на любом из участков одной цветовой группы до тех пор, пока Вы не построили по одному Дому на каждом из участков этой цветовой группы, третий – пока не построили по два на каждом, и так далее. Максимальное количество домов на одном участке - четыре. Продавать дома также нужно равномерно. Вы можете покупать или продавать дома в любое время, и столько, сколько Вы считаете нужным, и сколько позволяет Ваше финансовое положение. Нельзя строить дома, если хотя бы один участок данной цветовой группы заложен. Если Вы владеете всей Недвижимостью одной цветовой группы, и только на одном из двух участков построили Дома, Вы, тем не менее, можете получать двойную арендную плату с игрока, остановившегося на любом из незастроенных участков Недвижимости этой цветовой группы, как это обозначено на карточках.

### **Отели**

Прежде чем Вы сможете покупать Отели, Вам нужно иметь по четыре Дома на каждом участке полностью принадлежащей Вам цветовой группы. Отели покупаются так же, как и Дома, но стоят они четыре дома, которые возвращаются в Банк, плюс ту цену, которая указана в Документе на право Собственности. На каждом участке можно построить только один Отель.

### **Нехватка зданий**

Если в Банке не осталось Домов, вам придется подождать, пока кто-либо из других участников не вернет ему свои дома. Точно так же, если Вы продаете Отели, Вы не можете заменить их Домами, при отсутствии в Банке лишник домов.

Если в Банке осталось ограниченное число Домов или Отелей, и два или более игроков хотят купить больше зданий, чем есть у Банка, Банкир выставляет здания на аукцион для продажи тому из игроков, который предложит за них большую цену. При этом за начальную цену он берет ту, которая указана на соответствующем Документе на право Собственности.

## **Продажа недвижимости**

Вы можете продать незастроенные Участки, Железнодорожные Вокзалы и Коммунальные предприятия любому игроку, заключив с ним частную сделку на сумму, согласованную между вами. Если на любом из Участков одной цветовой группы стоят какие-либо здания, продавать Участки этого цвета нельзя. Если Вы хотите продать какой-либо участок принадлежащей Вам цветовой группы, в начале Вам необходимо продать Банку все здания, стоящие на участках этой цветовой группы.

Дома должны распродаваться равномерно, так же как они покупались (см. Выше пункт "Дома"). Ни Дома, ни Отели нельзя продавать другим игрокам. Их следует продавать Банку по цене, в два раза меньше той, что указана в соответствующем Документе на право Собственности. Здания можно продавать в любое время.

При продаже Отеля Банк платит Вам половину стоимости Отеля плюс половину стоимости четырех Домов, которые были отданы Банку при покупке Отеля. Все Отели одной цветовой группы должны продаваться одновременно.

При необходимости, для того, чтобы Вы могли получить деньги, Отели могут быть снова заменены Домами. Для этого Вам нужно продать Отель Банку и получить взамен четыре Дома плюс половину стоимости самого Отеля. Заложения Недвижимость может продаваться только другим игрокам, но не Банку.

## **Залог**

Если у Вас не осталось денег, но нужно оплатить долги, Вы можете получить деньги, заложив какую-нибудь Недвижимость. Для этого внешне продайте Банку все здания, находящиеся на этом Участке Недвижимости. Для того, чтобы заложить Недвижимость, поверните Документ на право соответствующий Собственности лицом вниз и получите в Банке сумму залога, указанную на оборотной стороне карточки. Если Вы потом захотите погасить Ваш долг перед Банком, Вам нужно будет заплатить эту сумму плюс 10 процентов сверху.

Если Вы закладываете какую-либо Недвижимость, она по-прежнему принадлежит Вам. Ни один другой игрок не в праве выкупить ее вместо Вас у Банка.

С заложенной Недвижимости нельзя взимать арендную плату, хотя арендная плата по-прежнему может поступать к Вам за другие объекты Недвижимости той же цветовой группы.

Вы можете продать заложенную Недвижимость другим игрокам по согласованной с ними цене. Покупатель затем может решить погасить взятый под залог этой Недвижимости долг, внося в Банк соответствующую сумму залога плюс 10 процентов. Он может также заплатить только 10 процентов и оставить Недвижимость в залоге. В таком случае при окончательном снятии залогового обременения придется уплатить в Банк еще 10 процентов.

Возможность покупать Дома по обычной цене появляется только после выкупа всех без исключения Участков одной цветовой группы.

## **Банкротство**

Если Вы должны Банку или другим игрокам больше денег, чем Вы можете получить по Вашим активам, Вас объявляют банкротом, и Вы выбываете из игры.

Если Вы должны Банку, Банк получает все Ваши деньги и Документы на право Собственности. Затем банкир продает с аукциона каждый из объектов Недвижимости тому игроку, который предложит наивысшую цену.

Вы должны положить карточки "Бесплатно освободитесь из Тюрьмы" вниз соответствующей стопки.

Если Вы обанкротились из-за долгов другому игроку, ваши Дома и Отели продаются Банку по половине их первоначальной стоимости, и Ваш кредитор получает все деньги, Документы на право Собственности и карточки "Бесплатно освободитесь из Тюрьмы", которые у Вас есть. Если у Вас есть какая-либо заложенная Недвижимость, Вы должны также передать ее кредитору, причем, он должен немедленно уплатить по ней в Банк 10 процентов, а затем уже решить, стоит ли сразу же выкупить ее или же оставить заложенной.

### Примечания к игре

Если Вы должны заплатить сумму арендной платы большую, чем сумма имеющихся у Вас наличных денег, Вы можете заплатить Вашему кредитору частично деньгами, а частично Недвижимостью (т.е. неосвоенными Участками для строительства). В этом случае кредитор, стремясь получить дополнительную возможность строительства или желая помешать другому игроку установить свой контроль над определенной группой Участков, может согласиться принять какую-либо Недвижимость (даже если она заложена) по цене, немного превосходящей указанную на соответствующей карточке. Обязанность собирать арендную плату за Недвижимость лежит на ее владельце.

Деньги могут быть даны в виде ссуды игроку только Банком и только под залог Недвижимости.

Ни один из игроков не может брать деньги взаймы у другого или давать взаймы другому игроку.

### Победитель

Последний оставшийся в игре участник является победителем.



© 2004 Hasbro. Все права сохранены.

Дистрибутор в Объединённом Королевстве Hasbro ЮК Лтд.,  
Касвел Вэй, Ньюпорт, Гwent NP9 0YK.

Дистрибутор в Австралии Hasbro Австралия Лтд., 570 Блэкленд Роуд, Иствуд,  
NSW 2122, Австралия. Тел: (09) 9874-0999.

Дистрибутор в Новой Зеландии Hasbro  
Австралия Лтд., П/Я 100-940, Норс Шорс  
Мей Центр, Ау克兰, Новая Зеландия,  
Тел: (09) 915-5900.

[www.hasbro.ru](http://www.hasbro.ru)  
[www.monopoly.ru](http://www.monopoly.ru)



070400009121





This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>