



Правила гри для 3D завдань

Звільни ігрове поле від деталей. Розклади їх на прозорій кришці. Зверни увагу, що в центрі поля розташовані глибокі отвори, які утворюють квадрат. Це і є місце для створення 3D пірамід.

1. Вибери завдання. Кожне завдання показує положення низки деталей головоломки в 5 шарах піраміди. Деталь головоломки може бути розміщеною горизонтально (усі її кульки знаходяться на одному рівні піраміди) або під кутом 45° (кульки однієї деталі у завданні знаходяться на кількох рівнях).

Розташуй деталі як вказано у завданні шар за шаром. Змінювати позицію деталей, які вже відомі, не можна. Білі кульки в шарах піраміди вказують на вільні місця, які треба заповнити.

Примітка: для ілюстрації завдання деякі кульки можуть бути намальовані окремо, але вони є частиною цілої деталі. Показані тільки цілі деталі.

2. Спробуй заповнити порожні простори деталями, щоб скласти піраміду з 5 шарів.
3. Існує тільки одне правильне рішення, яке можна знайти в кінці буклету.

Правила гри для 2D-завдань (всередині та на зовнішній стороні коробки)

1. Вибери завдання. Розташуй деталі головоломки, як вказано. Змінювати позицію деталей, які намальовані в завданні не дозволяється.
2. Спробуй заповнити порожні простори поля деталями, які залишилися.
3. Кожне завдання має тільки одне правильне рішення, яке можна знайти в кінці буклету.



© 2015 Концепція, дизайн гри та оформлення: SMART - Бельгія.
Всі права захищені. Оригінальна назва продукту: IQ Puzzler Pro
Нірвелд 14, B-2550 Контіч, Бельгія.
Факс +32 15 45 10 60 - info@smart.be

www.SmartGames.eu



This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at
<http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>