

- 1 Розклади кольорові блоки біля шасі та обери завдання.
- 2 Побудуй машину за допомогою дерев'яних блоків, які відповідають кольорам, зображеним у завданні.
Завдання для дітей 4+ вимагають використання лише 4 L-подібних блоків.
 - Завдання рівня Start показують повний покроковий план будівництва.
 - Завдання Junior показують повний вид збоку.
 - Завдання Expert показують частину інформації. Білі квадрати вказують на деталі, колір яких потрібно з'ясувати, щоб вирішити головоломку.
 - Завдання рівня Master містять зображення виняткових деталей та вид зверху.
 Щоб виконати завдання для гравців 7+, треба використовувати всі 5 блоків з помаранчевим включно. Завдання рівня Master показують неповну інформацію спереду, збоку та зверху.
- 3 Існує тільки одне правильне рішення кожного завдання, яке знаходиться на зворотній стороні сторінки із завданням.

ПОРАДИ:

Хоча деякі завдання здаватимуться на думку дорослих дуже простими, вони можуть виявитися дуже важкими для маленьких дітей. Заохочуйте дітей до вирішення головоломки такими запитаннями:

- Як ти думаєш, де треба розмістити червоний блок?
- Чому ти вважаєш, що цей блок треба покласти саме там?

Якщо вирішення завдання все ще викликає труднощі, дитина може деякий час будувати машини, дивлячись на правильні відповіді.

Або запропонуйте їй просто погратися з машинкою та блоками, поки вона ще не готова вирішувати головоломки.



© 2015 Концепція, дизайн гри та оформлення:

SMART - Бельгія. Всі права захищені.

Дизайнер: Раф Петерс

Оригінальна назва продукту: Smartcar 5x5

SMART - Бельгія Нірвелд 14,

B-2550 Контіж, Бельгія - info@smart.be

www.SmartGames.eu

dd: 20160519B Виготовлено в Китаї

BARCODE



This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>