

Ловушки



Антимагическая стрела
Нанести 1 повреждение одному герою (по твоему выбору). Если это маг, то отряд не применяет заклинаний в этот раунд. Если это клирик, то пропусти шаг лечения.



Люк
Первый герой получает 2 повреждения. Пропусти шаг захвата (и усталости) в этот раунд.



Стена огня
Каждый герой получает по 1 повреждению. А последний — ещё 1 дополнительное повреждение.



Отравленная стрела
Нанеси 1 повреждение одному герою (по твоему выбору). В конце раунда (после шага захвата) этот герой получает 2 дополнительных повреждения (вор не может их предотвратить).



Бес-камикадзе
Заплати 1 бесом. Первый герой получает 3 повреждения. Все остальные — по 1.



Маятник смерти
Второй герой получает 3 повреждения (на втором году — 4 повреждения).



Катящийся валун
Первый герой получает 3 повреждения (на втором году — 4 повреждения).



Проклятое кольцо Заплати 1 золотой. Герои дерутся за кольцо. Каждый получает по 1 повреждению. Пропусти шаг захвата (и усталости) в этот раунд.



Отравленная еда
Заплати 1 фишкой еды (на втором году — 2). Первый герой получает количество повреждений, равное его оставшимся очкам жизни.

Заклинания, первый год



Невидимость

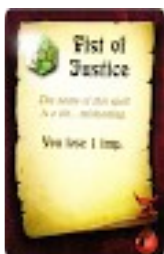
Вы можете ненавидеть это заклинание, но будьте уверены, что товарищи мага ненавидят его ещё больше.

Маги перемещаются в конец шеренги и не могут быть ранены в этом раунде (не применяется к паладину).



Огненный шар

Это популярное заклинание не имеет эффекта. Чтобы оно не теряло свою популярность, монстры должны вопить и корчиться, изображая агонию.



Кулак правосудия

Название этого заклинания немного... обманчиво.

Ты теряешь 1 беса.



Магический щит

Это заклинание — для трусов. Хотя, оно и работает.

Это заклинание поглощает первое очко повреждения, наносимое герою в этот раунд.



Обнаружить сокровище

Если в этом подземелье и есть что-то ценное, то это заклинание найдёт его.

Ты теряешь 1 золотой. Если у тебя нет золота, ты теряешь 1 фишку еды. Если у тебя нет ни золота, ни еды, ты теряешь 1 ловушку. Если у тебя даже и ловушки нет, то ты просто неудачник!



Почувствовать зло

Гм, это — подземелье. Естественно, здесь таится Зло.

Получи 2 очка зла.



Предложение Мира

Так, значит, они пришли с миром? Давайте засунем им его в ...

Убери всех своих монстров в логово или получи 2 очка зла.

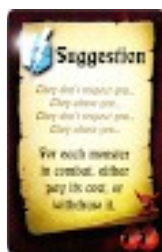


Граффити

Гм, похоже здесь намалёвано... О чёрт, лучше я сотру это, пока хозяин не увидел.

Твой миньон занят.

Поставь одного миньона на первое поле карт приказов. Любой приказ, положенный там в первом раунде следующего года не будет исполнен.



Внушение

Они тебя не уважают...

Они тебя оскорбляют...

Они тебя не уважают...

Они тебя оскорбляют...

За каждого монстра в битве либо заплати его стоимость, либо возврати в логово.

Заклинания, второй год



Регенерация

И вот, когда тебе кажется, что начинает получаться, обязательно кто-нибудь придёт и всё испортит!

Каждый раненый герой восстанавливает 1 очко жизни.



Аура страха

Не знаю, почему тот маг был так страшен. Я просто убежал. Может это из-за бороды.

Вернёт одного монстра из битвы в логово.



Создать еду

Если они будут перекусывать после каждой битвы, то мы не победим их и до следующей весны.

Первый герой получает дополнительное очко жизни (даже если он не ранен). Отметь это фишкой еды из банка.



Песня смелых

Они — придурки. К несчастью, нет ничего хуже, чем шайка полных придурков.

Шаг захвата (включая усталость) происходит дважды в этот раунд, если только ты не предотвратил захват. Выбери второй тайл согласно обычным правилам.



Волшебный ключ

Он сбежал? Странно... Он был здесь, когда я сдавал смену парню с бородой.

Сбрось одного из твоих заключённых героев (если у тебя есть).



Слепая ярость

Ааааааааа! Тысяча чертей, ааааа!

Монстры со способностью «атаковать всех» или «атаковать любого» теряют её и получают вместо этого стандартную атаку той же силы. (Таким образом, если клирик стоит во главе отряда, то вампир не может атаковать.)



Врата в параллельное измерение

Уууу, волшебная дверь! Я только одним глазком...

Ты теряешь одного из монстров, участвовавших в текущем раунде битвы. Убери его из игры.



Иллюзия

А затем, этот парень просто возник из ниоткуда. И я его хорошенько отдубасил.

Появляется воображаемый герой. Он имеет 1 очко жизни и идёт первым. (Обозначь его бесом из банка.) Когда его убивают, он исчезает.



Метаморфоза

Ммм... Беее?

Один из твоих монстров (по твоему выбору), участвующих в битве, превращается в овцу. Он имеет стандартную атаку силой 1 и никаких способностей. (После битвы он становится оглушённым).

Титулы	Счёт
Лорд Зла самый злой на злометре	Монстры (не привидения) +1
Лорд чертогов	Не захваченные комнаты +2
Лорд большинства комнат (включая захваченные)	Заключённые герои +2
Лорд туннелей	Заключённый паладин +5
Лорд большинства туннелей (включая захваченные)	Захваченные тайлы -2
Лорд монстров	Не выплаченные налоги -3
Лорд большинства монстров (не привидений)	Комнаты, дающие очки ?
Лорд бесов	Единоличные титулы +3
Лорд большинства бесов (не троллей)	(при игре вдвоём +2)
Лорд богатства	Разделённые титулы +2
большинство золота + еды + ловушек	(при игре вдвоём +1)
Боевой лорд	
меньше всего захваченных тайлов	

События



Землетрясение Каждый игрок должен скинуть два незахваченных тайла. Подземелье должно остаться цельным.



Дезертирство Каждый игрок сбрасывает всех бесов, не работающих в этом раунде.



Охота на ведьм Каждый игрок должен скинуть монстра (не привидение) или получить 3 очка зла. Игроки, скинувшие ведьму теряют 1 очко зла.



Визит важной персоны Каждый игрок должен заплатить 2 фишки еды или потерять по 3 победных очка за каждую недоплаченную еду.



Завистники Присвойте титулы, как это делается в конце игры (но не прибавляйте победных очков). Каждый игрок получает по 1 очку зла за каждый присвоенный ему единоличный титул.



Крысы Каждый игрок теряет половину своей еды (округляя в меньшую сторону).



Дополнительный налог За каждую незахваченную комнату игрок должен заплатить 1 золотой либо потерять её (заменить туннелем).



Пляска смерти Каждый игрок получает по 1 очку зла за каждого монстра или привидение в своём распоряжении.



Хищение Каждый игрок теряет половину своего золота (округляя в меньшую сторону)



This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>