

## ЗЕЛЕНИЙ МЕКСИКАНЕЦЬ

*Party*

### Запали вечірку!

Ватажок мексиканського картелю не на жарт переймається своїм наступником. Дон обирає найбільш гідного, даючи всілякі завдання. Але Радник Дона сам хоче зайняти його місце. Він дає підступні поради і жадає довести, що гравці - «зелені» мексиканці, не можуть впоратися навіть з найпростішим!



### Підготовка до гри:

Для гри знадобиться:



**45 карт  
- наказів Дона**



**45 карт - підступних  
порад (наводок)**

Перетасуйте окремо карти наказів Дона і карти порад Радника. Викладіть на стіл дві колоди. Визначте, скільки кіл триватиме гра (див. **Рекомендована трива-**

**лість гри).** Гравець з найдовшим вказівним пальцем починає першим (втім, це може бути гравець з найкоротшим мізинцем - вирішуйте самі). Хід переходить за годинниковою стрілкою.

**Мета гри:** Необхідно набрати найбільшу кількість очок і не стати «зеленим мексиканцем».

### **Ваш хід:**

1. Берете карту з наказом Дона.
2. Читаєте вголос (якщо інше не зазначено в карті).
3. Виконуєте наказ.
4. Зіграні карти наказу забираєте собі. Якщо завдання не виконане, карту наказу перевертаєте сорочкою догори і кладете поруч із собою.
5. Берете карту з порадами Радника.
6. Читаєте карту, обираєте будь-якого гравця і віддаєте йому цю картку-наводку.
7. Тепер Ваш друг має протягом всієї гри виконувати завдання, написане на цій карті.
8. Карти з наводками Радника лягають на стіл відкритими, поруч з тим, хто їх виконує.

Ніхто не обіцяв, що стати наступником Дона легко, але точно весело! Проте, Радник не спить і робить все, щоб Ви програли.

### **Рекомендована тривалість гри:**

- для компанії з 3-4 осіб – 7 кругів;
- для компанії з 5-6 осіб – 6 кругів;

- для компанії з 7-9 осіб – 5 кругів.

## **Ви виграли!**

Перемагає гравець, у якого після останнього кола гри буде найбільша кількість очок.

### **Підрахунок очок:**

- за кожен виконаний наказ Дона +1 очко;
- за кожну діючу картку з підступними порадами +1 очко;
- за кожну невиконану картку з наказом Дона -1 очко;
- за кожну невиконану картку з підступними порадами -1 очко.

Якщо за підсумками останнього кола за столом виявилось кілька гравців з однаковою кількістю очок, переможцем стане справжній мексиканець: той, хто першим з'їсть кактус!

Як, у Вас немає кактусу????!!!

Ну, на крайній випадок, стане у нагоді і скибочка лимону. 🍋

## **FAQ**

***Якщо гравець не може виконати зазначений у картці наказ Дона?***

Що значить - не може? Він же не хоче розчарувати Дона? Слід намагатися, доки не вийде. Але, якщо завдання все ж не виконано, то така карта наказу перевертається со-рочкою догори і кладеться поруч з гравцем, який його

не виконав. Шанси такого гравця стати наступником Дона істотно знижуються.

***Якщо гравець не взяв до відома наводку Радника...***

Коли гравець забуває або не може виконати наводку Радника, то будь-який з гравців має вигукнути: «Дон дуже незадоволений!» або «О-ла-ла!!!», на ваш вибір. Якщо більшість гравців згодні, що забудькуватий друг дійсно не впорався із завданням, то карта із завданням перевертається сорочкою догори і кладеться перед гравцем.

***Якщо неможливо виконати дві (три) карти з порадами Радника одночасно?***

Отже, Вам не пощастило і шанси стати «зеленим мексиканцем» значно збільшилися. Наприклад, якщо в одній карті написано, що ліву руку треба тримати на потилиці, а в іншій, що ліва рука повинна прикривати коліно, то доведеться порушити, принаймні, одну з карт підступних порад.

***Пауза можлива?***

Які паузи? Боротьба за імперію картелю у розпалі! Замовляючи алкоголь, куштуючи соковитий шашлик, або відповідаючи на телефонний дзвінок, гравець зобов'язаний виконувати усі призначені йому накази Дона або наводки Радника.



This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>