



# ПРАВИЛА ИГРЫ “ГАЛОПОМ ПО ЕВРОПАХ”

## Описание и цель игры

Настольная развивающая игра "Галопом по Европах" действительно отвечает своему названию. Игрокам необходимо как можно быстрее пройти маршрут городами Европы, который они сами составят. При этом они будут осуществлять перелеты между городами, а также двигаться автостопом от города к городу. В результате посещений городов Европы, которые обозначены в маршруте, игроки будут набирать рейтинговые очки путешественника. Цель игры набрать 100 очков в рейтинге путешественника.

## Комплектация игры

Игровое поле - 1 шт.; Игральные фишки - 4 шт.; Фишка-маркер - 4 шт.; Карточки городов - 42 шт.; Авиабилеты - 16 шт.; Планшеты рейсов(укр.) - 4 шт.; Планшеты рейсов(рус.) - 4 шт.

## Подготовка к игре

Игра состоит из раундов, после которых игроки будут набирать очки и передвигать фишку-маркер по дорожке рейтинга путешественника.

### В начале игры каждый игрок получает:

- 1 - одну игральную фишку выбранного им цвета;
- 2 - одну фишку-маркер для передвижения по дорожке путешественника такого же цвета;
- 3 - планшет рейсов самолетов;
- 4 - 4 авиабилеты на самолет.

Фишка-маркер каждого игрока ставится на отметку "0", которая находится на дорожке рейтинга путешественника. Эта дорожка расположена по периметру игрового поля.

Около игрового поля нужно разложить 7 стопок карточек городов. В каждой стопке должно быть по 6 карточек одинакового цвета. Предварительно карточки перетасовывают и формируют стопки "рубашкой" вверх. Дальше игроки вытягивают по одной карточке из каждой стопки. Таким образом, у каждого игрока должно быть по 7 карточек городов разных цветов. После этого, с помощью планшета рейсов самолетов и игрового поля, игроки складывают свой собственный маршрут, по которому должны посетить все 7 городов, карточки которых они вытянули. Для этого игрокам отводится определенное время, которое они сами определяют. Когда участники определились с маршрутом, можно начинать игру.

## Ход игры

Перед началом игры участники получили по 4 авиабилета. Они используются при перелете из города в город. На планшете рейсов самолетов, указано из которого и в какой город можно осуществить перелет. Так, например, из Мадрида можно перелететь только в Амстердам, а в Мадрид - только из Франкфурта. За каждый перелет игрок использует один авиабилет. Также можно перемещаться автостопом. В этом случае, игроки перемещают свои фишку по заданным отметкам, которые проложены между городами. В один ход игрок может переместить свою фишку на одну отметку.

Перед началом игры игроки жребием определяют очередность ходов и начинают первый раунд. Первый игрок открывает карточку города из которого будет начинать свой маршрут и ставит игральную фишку на этот город на игровом поле. Карточка сбрасывает в соответствующую стопку городов. Дальше остальные игроки производят те же действия. После этого участники игры по очереди передвигаются по своим составленным маршрутам. Когда игрок посещает город, который указан на его карточке, то показывает ее всем участникам, сбрасывает в соответствующую стопку и следующим ходом продолжает путь.

Каждый перелет считается ходом. Например, игрок находящийся в Софии, в свой ход делает перелет в Лондон, дальше ход передается другому игроку.

В раунде побеждает игрок, первым посетивший 7 городов, которые были у него на карточках. За это получает 8 очков и передвигает свою фишку-маркер на 8 отметок вперед по дорожке рейтинга путешественника. Остальные игроки получают столько очков, сколько посетили городов. Раунд закончен. Перед следующим раундом стопки с городами перетасовываются. Участникам опять раздается по 4 авиабилета. Раунд начинает игрок, который имеет наименьшее общее количество очков. Если таких игроков несколько, они жребием определяют кто первым будет начинать раунд. Дальше все ходят по часовой стрелке.

В игре побеждает игрок, который первым наберет 100 очков (по желанию, участники могут договориться проводить игру до меньшего количества очков).



This document was created with the Win2PDF “print to PDF” printer available at  
<http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>