



ПРАВИЛА ИГРЫ

Цель игры:

Расположить все «кленцы» (цветные детали головоломки) на игровом поле.

Внимание!

Перед началом игры убедись, что игровое поле правильно расположено. В левом нижнем углу игрового поля всегда должен располагаться стержень.

- 1 Помести детали головоломки на игровое поле, как показано в выбранном задании. Положение этих деталей не может быть изменено.
- 2 Расположи оставшиеся детали на игровом поле. Детали могут быть помещены любой стороной и ориентированы в любом направлении, если стержни на игровом поле допускают такое их размещение. Помни, что горизонтальные стержни подходят только для горизонтальных отверстий в деталях, а вертикальные стержни входят только в вертикальные отверстия. Оба стержня поместятся внутри деталей головоломки с крестообразными отверстиями.
- 3 Ты справился с заданием, если все цветные детали головоломки разместил на игровом поле. Существует только 1 решение у каждого задания. Смотри решение в конце буклета.



© 2014 Concept, game design & artwork
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: SG 485 IQ Candy
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be
www.SmartGames.eu

ITEM NO.: 0861333



4 895136 012579



This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>