



Kluster

BORDERLINE EDITIONS



Kluster — це магнітна гра для 1–4 гравців.

Підготовка гри

Покладіть шнур як завгодно на будь-яку рівну горизонтальну поверхню. Шнур формує межі ігрового поля.

Розподіліть 24 магнітні камені рівномірно між гравцями.

Мета гри

Перемагає гравець, який першим позбувся всіх своїх каменів.

Як грати

Першим ходить гравець, у якого після попередньої партії залишилося найбільше каменів. У разі рівності або якщо це перша партія, гру починає наймолодший гравець.

"Гравці по черзі, за годинниковою стрілкою, викладають по одному своєму каменю всередину області що обмежена шнуром.

Під час ходу гравця, якщо будь-які камені з'єднуються (тобто утворюють кластер!) або виходять за межі ігрового поля, він або вона повинні підібрати їх усі у свій запас (навіть якщо вони їх не торкалися) і їх хід негайно закінчується (навіть якщо

вони ще не встигли зіграти камінь).

"Під час свого ходу гравці не можуть торкатися каменів на ігровому полі, але можуть переміщати шнур (і тим самим опосередковано зсувати деякі камені) за умови, що шнур залишиться рівно на поверхні столу і при цьому жодні камені не з'єднуються.

Гравці також можуть використовувати магнетизм каменів у своїх руках, щоб переміщати ті, що знаходяться всередині ігрової зони. Але будьте обережні, якщо в процесі цього камені з'єднуються, гравець підбирає їх як зазвичай.

Гравці ходять по черзі, доки один із них не розташує свій останній камінь.

Режим гри для одного гравця

Для гри в Kluster соло діють всі звичайні правила.

Однак ви можете зробити тільки 2 помилки. Кожен раз, коли камені з'єднуються в групу, це вважається помилкою.

Мета гри — розмістити якомога більше каменів на ігровому полі. Успішне розміщення всіх 24 каменів означає повну перемогу!



Локалізація українською та розповсюдження гри «Kluster» на території України – видавництво FEELINDIGO.

ТОВ "ФІЛІНДИГО" Україна, 08140, Київська обл., Бучанський р-н, село Білогородка, вул. Київська, будинок 94
feelindigo.com

Матеріал компонентів: папір, картон, магніти. Вміст шкідливих для здоров'я

речовин не перевищує норм. Правила гри додано. Збережіть пакування, воно містить важливу інформацію. Виріб і кольори можуть відрізнитися від зображених на пакуванні. Зберігати та з від +5 до +25 °C і від. вол. повітря 60–70%. Дата виготовлення: вересень 2025. Строк придатності 5 років. Гарантія: 14 днів від дати продажу. ДСТУ 2169-93





WARNING

Інформація про безпеку



UA - Будь ласка, уважно прочитайте цю інформацію з безпеки перед використанням цього продукту

Kluster – це гра, призначена для дорослих віком від 14 років, яка повинна використовуватися відповідно до наданих правил гри, тільки з вмістом коробки та на рівній і стійкій до пошкодження поверхні. Якщо у вас є будь-які питання щодо використання магнітів та правил гри, ви можете зв'язатися з нами електронною поштою: support@borderlineeditions.com Borderline SAS не несе відповідальності за наслідки неправильного використання цього продукту.

Тримайте магніти подалі від води. Цей продукт містить невеликі магніти. Ці магніти не є іграшками і повинні зберігатися в недоступному для дітей місці. Ризик проковтування: магніти можуть злипатися в кишечнику і спричинити серйозні травми. У разі проковтування магнітів негайно зверніться до лікаря. Необережне поводження може призвести до защемлення пальців або шкіри двома магнітами і спричинити синці.

Кардіостимулятор

Магніти можуть порушувати нормальне функціонування кардіостимуляторів та імплантованих дефібриляторів. Кардіостимулятор може перейти в тестовий режим і спричинити серцеві захворювання.

Дефібрилятор може перестати працювати. Якщо ви носите такий пристрій, тримайте його на достатній відстані від магнітів. Не дозволяйте людям, які мають такі пристрої, наблизитися до магнітів.

Магнітні поля

Магніти створюють великі та потужні магнітні поля. Вони можуть пошкодити, серед іншого, телевізори, ноутбуки, мобільні телефони, жорсткі диски, флеш-накопичувачі, кредитні картки, дебетові картки, носії даних, механічні годинники, слухові апарати та гучномовці. Тримайте магніти подалі від пристроїв та предметів, які можуть бути пошкоджені сильними магнітними полями.

EN - Please read this safety information carefully before using this product

Kluster is a game designed for adults, from 14 years old, that must be used in conformity to the provided game rules, only with the content of the box and on a flat and stable surface. If you have any question concerning the use of the magnets and the game rules, you can join us by email: support@borderlineeditions.com Borderline SAS rejects any responsibility caused by an improper use of this product.

Do not wet the magnets.
This product contains small

magnets. Those magnets are not toys and should be kept out of reach from children.

Risk of ingestion: magnets may stick together through the intestines and cause serious injury. Seek immediate medical attention if magnets are ingested.

Imprudent manipulation can cause two magnets to pinch fingers or skin and cause bruises.

Pacemaker

Magnets can interfere with the proper functioning of pacemakers and implantable defibrillators. A pacemaker could go into test mode and cause heart disease. A defibrillator might not work anymore.

If you carry such a device, keep a sufficient distance with the magnets.

Prevent people equipped with such devices from getting close to the magnets.

Magnetic fields

Magnets generate large and powerful magnetic fields. They can damage, among others, televisions, laptops, cell phones, hard disks, memory sticks, credit cards, debit cards, data carriers, mechanical watches, hearing aids and loudspeakers.

Keep magnets away from devices and objects that could be damaged by strong magnetic fields.