

Як грати з картами викликів

ПРИГОТУВАННЯ КАРТ ВИКЛИКІВ

Виберіть шість карт викликів, по одній на кожен раунд: дві з 1 монетою, три з 2 та одну із 3. Покладіть ці шість карт викликів у ряд над стосами карт фігур стороною з монетами догори. Не дивіться на іншу сторону карт.



ЗІГРАЙТЕ РАУНД З КАРТАМИ ВИКЛИКІВ

Дотримуйтеся правил на початку цього буклету та візьміть до уваги такі зміни:

У кожному раунді є 4 дії:

- А Відкриття карти виклику**
- Б Вибір карт фігур**
- В Будівання моделі**
- Г Здобуття очок фігур та очок викликів**

А Відкриття карти виклику
Відкрийте першу карту виклику в першому раунді, другу — у другому раунді й так далі. Виклик стосується всіх команд.

Б Вибір карт фігур
Як зазвичай, кожна команда вибирає карту фігури.

В Будівання моделі
Усі гравці повинні переконатися в тому, що їхні команди дотримуються умов карти виклику. Гравець може повідомити про порушення правил іншою командою.

Якщо команда **порушує правила** виклику, **БУДІВЕЛЬНИК** повинен розібрати модель, розкласти деталі LEGO® перед собою і почати будівництво спочатку.

Г Здобуття очок фігур та очок викликів
Здобути очки виклику може лише та команда, яка вигукне «ГОТОВО!»:

- Якщо команда, яка вигукнула «ГОТОВО!», **правильно збудувала свою модель**, вона здобуває очки виклику за цей раунд і залишає собі карту виклику.
- Якщо команда, яка вигукнула «ГОТОВО!», **неправильно збудувала свою модель**, жодна з команд не здобуває очок виклику. **Скиньте** карту виклику. **УСІ** команди, що правильно збудували свої моделі, усе одно здобувають очки фігур

ЛЕГКІ



Частина **моделі** завжди повинна торкатися столу.



ІНСТРУКТОР не може казати «НА».



БУДІВЕЛЬНИК повинен постійно тримати деталь розміром 1x2 на тильній стороні однієї долоні.



Модель повинна складатися щонайбільше з чотирьох кольорів.



ІНСТРУКТОР не може називати числа. Можна показувати числа іншими способами.



БУДІВЕЛЬНИК може користуватися лише однією рукою.



Модель повинна складатися щонайменше з чотирьох кольорів.



ІНСТРУКТОР не може називати кольори.



БУДІВЕЛЬНИК повинен схрестити по два пальці на обох руках.



Обидві долоні **БУДІВЕЛЬНИКА** завжди повинні торкатися стола. Можна використовувати для цього будь-які частини долонь, крім зап'ястя та передпліччя.

Якщо виконання умов карти виклику здається неможливим, візьміть іншу.

Ми радимо покласти правила біля карт викликів.



СЕРЕДНІ



БУДІВЕЛЬНИК повинен будувати модель, тримаючи деталі LEGO® догори дригом. Виступи деталей повинні дивитися вниз.



ІНСТРУКТОР повинен тримати модель у руках, поки **БУДІВЕЛЬНИК** її будує.



ІНСТРУКТОР може говорити лише тоді, коли **БУДІВЕЛЬНИК** простягає вільні руки догори.



БУДІВЕЛЬНИК може ставити будь-які запитання, але **ІНСТРУКТОР** може казати лише «ТАК» або «НІ».



БУДІВЕЛЬНИК не може користуватися великими пальцями.



БУДІВЕЛЬНИК повинен сховати модель під стіл так, щоб ніхто її не бачив.



БУДІВЕЛЬНИК повинен тримати в одній руці карту фігури, показуючи її **ІНСТРУКТОРУ**. І, авжеж, **БУДІВЕЛЬНИК** не може дивитися на фігуру на карті.



БУДІВЕЛЬНИК повинен будувати із заплющеними очима.



ІНСТРУКТОР не може бачити, що робить **БУДІВЕЛЬНИК**.



ІНСТРУКТОРУ заборонено розмовляти. Пам'ятайте: **ІНСТРУКТОР** не може торкатися деталей і вказувати на них.

Концепція гри: Лука Белліні.
Ілюстрації: AMEET.

Українське видання
Керівник проекту: Роман Козумляк
Перекладачка: Анастасія Гуркіна
Випускова редакторка: Олена Науменко
Редактор: Святослав Михаць
Особлива подяка Андрієві Журбі

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group.
©2025 The LEGO Group.



ПРАВИЛА

У Brick Like This! («Оце так фігури!») гравці на швидкість будують моделі з деталей LEGO®. Перемагає команда, що здобула найбільше очок наприкінці шести раундів!

Кожна команда складається з двох гравців:

ІНСТРУКТОР описує, як побудувати модель за картою фігури.

БУДІВЕЛЬНИК будує модель за описами інструктора.

Не в настрої читати? Можете переглянути відеоправила!

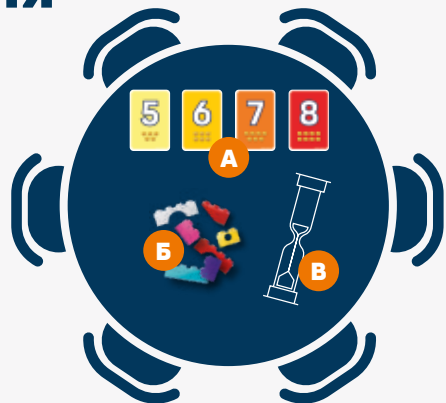


Щоб грати стало ще веселіше, додайте карти викликів!



1 Приготування

- А** Розділіть **карти фігур** на стоси за числами: 5, 6, 7 та 8. Перетасуйте кожен стос і покладіть горілиць стороною з числом догори.
- Б** Покладіть **деталі LEGO®** в межах досяжності всіх гравців.
- В** Неподалік розмістіть **пісковий годинник** на 30 секунд.



Ми радимо гравцям з однієї команди сідати поруч, а не навпроти одне одного.

Вміст: 48 деталей LEGO, 92 карти фігур, 20 карт викликів, 1 пісковий годинник на 30 секунд, цей буклет правил.

Граєте вперше?

Зіграйте пробний раунд! Кожен бере по 1 карті фігури й будує зображену модель. Вдалося? Покладіть ці карти під низ відповідних стосів карт фігур.

2 Команди

Об'єднайтеся в команди **по 2 гравці**. Грати може щонайбільше 4 команди. Якщо у грі беруть участь **і діти, і дорослі**, ми радимо об'єднуватися в команди, де буде 1 дитина й 1 дорослий.



Кожна команда вибирає **ІНСТРУКТОРА**...



...і **БУДІВЕЛЬНИКА** на перший раунд.

Ми радимо гравцям мінятися ролями після кожного раунду.

2 чи 3 гравці?

Зіграйте в полегшений варіант гри для 2–3 гравців (див. с. 5).

5 чи 7 гравців?

В одній з команд буде 3 гравці, які по черзі будуть інструктувати, будувати та спостерігати.

2

3 Перебіг раунду

Гра триває **6 раундів**, усі команди грають одночасно.

Протягом раунду гравці виконують **3 дії**:

- А ВИБІР КАРТ ФІГУР** **Б БУДУВАННЯ МОДЕЛІ** **В ЗДОБУТТЯ ОЧОК ФІГУР**

А ВИБІР КАРТ ФІГУР

Карта фігури містить зображення **фігури**, за яким гравці повинні збудувати модель з деталей LEGO®:



Кожна команда вибирає карту фігури з числом **«5», «6», «7», або «8» на звороті**. Це число показує: мінімальну кількість **деталей**, потрібну для побудови моделі; кількість **очок фігури**, яку команда здобуде за правильно збудовану модель. Зауважте, що карти фігур з числом «5» містять контури деталей.

ІНСТРУКТОР кожної команди **бере верхню карту** з одного зі стосів карт фігур, але не переглядає її.

У першому раунді команда з найстаршим гравцем першою вибирає свою карту фігури. Решта команд бере свої карти фігур за годинниковою стрілкою. **Протягом наступних п'яти раундів** право першою брати карту фігури надається команді, яка вигукнула «ГОТОВО!». Потім решта команд бере свої карти фігур за годинниковою стрілкою.

Б БУДУВАННЯ МОДЕЛІ

Коли останній **ІНСТРУКТОР** бере карту фігури і його команда вигукує «ГОТОВО!», **ІНСТРУКТОР** кожної команди дивиться на вибрану карту фігури й негайно дає вказівки **БУДІВЕЛЬНИКУ**, як скласти модель. Тепер будівельники починають будувати!

Перша команда, яка впевнена, що завершила будівництво, **вигукує «ГОТОВО!»** та перевертає пісковий годинник, чим підганяє інші команди. Ця команда припиняє будувати, відкладає свою модель, але поки що не перевіряє її. У решти команд залишається **30 секунд** на завершення своїх моделей. Коли час спливе, усі повинні припинити будувати.

3

Усі команди повинні дотримуватися таких правил:

- Лише **ІНСТРУКТОР** може дивитися карту фігури. Карти фігур не можна розкривати, доки всі команди не завершать будівництво.
- ІНСТРУКТОР** та **БУДІВЕЛЬНИК** можуть розмовляти, але не вказувати на деталі.
- Лише **БУДІВЕЛЬНИК** може торкатися деталей LEGO®.
- ІНСТРУКТОР** може попросити **БУДІВЕЛЬНИКА** брати лише ті деталі, які **ІНСТРУКТОР** вважає потрібними для моделі. А **БУДІВЕЛЬНИК** може брати лише ті деталі, про які повідомив **ІНСТРУКТОР**. Решту деталей поверніть у запас.

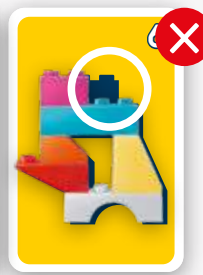
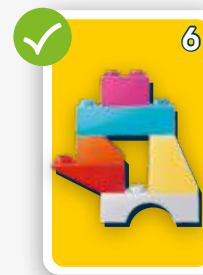


Якщо команда **порушує будь-яке з цих правил**, **БУДІВЕЛЬНИК** повинен розібрати модель і почати збирати її спочатку.

В ЗДОБУТТЯ ОЧОК ФІГУР

Після того як сплив час і команди завершили будівництво, кожна з них кладе свою модель на карту фігури й перевіряє, чи все збігається. Покажіть свою модель іншим командам.

Правильна модель: усі команди з правильними моделями **здобувають** відповідні очки фігур. Ці команди зберігають у себе карти фігур, щоб вести підрахунок очок. Радимо нікому не показувати цих карт.



Неправильна модель: команди з неправильними моделями не здобувають очок фігур. Ці команди повинні **скинути** свої карти фігур.

Після цього кожна команда розбирає свою модель і повертає деталі в запас.

Тепер починається новий раунд. Радимо членам команди мінятися ролями після кожного раунду.

4 І перемагає...

Гра закінчується після шостого раунду. Кожна команда рахує свої очки, і перемагають ті, хто набрав найбільше!

У разі нічиєї команди ділять перемогу!



= 31 очко

4

2–3 гравці? Спробуйте полегшений варіант!

У цьому варіанті ви граєте за тими ж правилами, але змагаєтесь з годинником, а не з іншими командами. Вам знадобляться карти фігур і деталі LEGO®, але не пісковий годинник. Також ви можете додати карти викликів.

Поставте таймер на **10 хвилин** і здобудьте якнайбільше очок.

Якщо вас троє, то то кожен з вас по чергово буде **ІНСТРУКТОРОМ**, **БУДІВЕЛЬНИКОМ** і **СПОСТЕРІГАЧЕМ**. Міняйтеся ролями після кожного раунду.

Поради для дітей

Нові чи молодші гравці можуть грати **лише** з картами фігур з числами **«5» і «6»**.

Нові чи молодші гравці можуть використовувати одну з деталей, щоб **міряти** розмір фігури, граючи за **ІНСТРУКТОРА**.



Гра з картами викликів

Необов'язкові карти викликів додають трохи викликів та купу веселощів! Зіграйте кілька партій, перш ніж додавати їх у гру.

На 20 картах викликів (див. зворот цього буклету) вказані різноманітні виклики, наприклад, будувати із заплющеними очима чи пояснювати карту без слів. Щораунду ви відкриваєте нову карту виклику. Виклик стосується **всіх команд**.

Монети на карті позначають **складність** виклику. Також вони позначають кількість **очок викликів**, які ви здобудете за виконання виклику.



5