



7-99



2-5



15'

NIN
JANАвтор гри: 6jizo
Художник: CrocotameПРАВИЛА ГРИ
“КАМІНЬ-НОЖИЦІ-ПАПІР”

КОМПЛЕКТ ГРИ

48 карт (від -6 до 10, у 3 кольорах)
5 пам'яток гравців

МЕТА ГРИ

Наберіть найбільше очок на завершення гри. Гравці підраховують здобуті очки наприкінці гри, додаючи значення всіх карт, що лежатимуть перед ними горілиць.

ПРИГОТУВАННЯ

1. Перетасуйте всі карти.
2. Розкладіть у центр столу 3 випадкові карти горілиць. Це початкові карти для трьох колод. Протягом гри в центрі столу завжди має бути три колоди.
3. Роздайте кожному гравцеві по 9 карт долілиць. Гравці можуть дивитися на отримані карти, але не показувати їх іншим.
4. Решту карт покладіть назад у коробку, не підглядаючи.

ПЕРЕБІГ ГРИ

Кожна гра триває 9 раундів. Кожен раунд складається з двох етапів:

1. Вибрати карту
2. Розіграти карти послідовно, від найбільшого значення до найменшого.

1. Вибрати карту

Усі гравці вибирають по одній карті зі своєї руки та кладуть їх перед собою долілиць. Після цього всі одночасно перевертають свої карти горілиць.

2. Розіграти карти у спадній послідовності

Гравці розігрують в центр столу карти, які вони вибрали. Першим ходить той, чия карта має найбільше значення в ряді – і так далі.

Примітки:

а. Якщо 2 карти мають однакові значення, то першим ходить той, чия карта сильніша. Важливо: сила карти визначається її кольором, а не значенням – як у грі “Камінь-ножиці-папір” (вони є на початку правил).

б. Якщо 3 карти мають однакові значення, то порядок розігрування карт буде таким:



Приклад порядку розігрування карт:
на початку другого етапу поточного раунду гравці перевернули горілиць такі 5 карт:



Отже, порядок розігрування карт у ряд у поточному раунді буде таким:



Щоб ваша карта спрацювала, вона має бути сильнішою за щонайменше одну з верхніх карт у колодах в центрі столу.
Якщо в колоді дві або більше карт, порівняйте свою карту з верхньою картою колоди.

Ваша карта має бути сильнішою за верхню карту однієї з колод у центрі столу – як у грі “Камінь-ножиці-папір” (її правила є напочатку); **Ті числові значення на цьому етапі не враховуються..**

Якщо ваша карта сильніша за верхню карту у одній з 3 колод у центрі столу, то:

а. Заберіть усі карти в такій колоді, скільки б їх не було.

Примітки:

- Якщо ваша карта сильніша за кілька верхніх карт у трьох колодах, виберіть будь-яку колоду.
- Якщо у колоді кілька карт, візьміть усі карти з колоди.
- Здобуті карти покладіть перед собою горілиць. Суперники мають бачити здобуті карти всіх гравців.

б. Покладіть зіграну у свій хід карту замість колоди, з якої ви взяли карту(-и). У центрі столу завжди мають бути 3 колоди.

Якщо ваша карта не сильніша за жодну з верхніх карт у 3 колодах, то:

Покладіть вашу карту на одну з 3 колод так, щоб було видно значення інших карт у цій колоді.

Примітки:

Кількість карт у кожній колоді – необмежена.

Тепер почніть новий раунд і продовжуйте гру, поки кожен із гравців не зіграє всі 9 карт зі своєї початкової руки.

КІНЕЦЬ ГРИ

Коли ви розіграли останню карту, підрахуйте суму значень усіх карт перед собою. Перемагає гравець, у якого найбільше очок. У разі нічиєї переможець визначається за допомогою гри “Камінь-ножиці-папір”.

Під час створення ілюстрацій до гри ми надихалися образами ніндзя в поп-культурі (наприклад, зображеннями ніндзя, які тренуються із зав'язаними очима).

NIN
JAN

Переклад: Данило Рега.
Редагування: Катерина Озерова,
для Pakufuda Store

ПРИКЛАД РАУНДУ

Зіграні карти:



Олег виклав карту “Папір” зі значенням 7 і ходитиме першим. Його карта сильніша за дві карти “Камінь” зі значеннями 1 і 8.



Карта у третій колоді дає більше очок, тому він бере “Камінь” зі значенням 8, а на його місце кладе свою карту “Папір” зі значенням 7.



Аліна зіграла “Папір” зі значенням 3 і забирає “Камінь” зі значенням 1 і другу карту з тієї ж колоди.



Катерина зіграла “Камінь” зі значенням 3 і забирає “Ножиці” зі значенням -1.



Карта Андрія “Камінь” зі значенням -4 не сильніша за жодну з карт у колодах, тож він вирішує покласти її в колоду праворуч.



Макс зіграв “Ножиці” зі значенням -6 і забирає “Папір” зі значенням 3 з центральної колоди. На його місце він кладе свої “Ножиці” зі значенням -6.



Ось така ситуація наприкінці раунду.

ONNEZ
OU
RECYCLEZ

ASSOCIATION



MAGASIN



DÉCHÈTERME

Adresses sur quelairdemedesdechets.fr