

DIE BEDRUCKTEN BEUTEMARKER AUS HOLZ



Ersetzt eure Beuteplättchen aus Pappe durch die Beutemarkers aus Holz.
Es gibt eine zusätzliche Geldkassette mit dem Wert \$ 0, die ihr als Überraschungselement einbauen könnt.

DIE BEDRUCKTEN SPIELFIGUREN AUS HOLZ



DIE KARTEN „SPEZIAL-HIEB“

Ihr könnt diese Karten euren Kartendecks hinzufügen. Ihr habt dann 2 Hieb-Karten zur Verfügung.

Wer von einem Spezial-Hieb getroffen wird, wird nicht auf einen benachbarten Wagon bewegt, sondern wechselt stattdessen die Ebene.



Scannt diesen QR-Code und erhaltet 30 Tage **gratis** Zugang zu Colt Express auf Board Game Arena! Das Angebot wird aktiviert, sobald es auf der Board Game Arena Webseite validiert wird.



SPIELMATERIAL

11 AKTIONSKARTEN „SPEZIAL-HIEB“
17 BEDRUCKTE SPIELFIGUREN AUS HOLZ

60 BEDRUCKTE BEUTEMARKER AUS HOLZ
ZIRKUS-WAGON
DRAINSIE

AL PATRON
1 Charakterbogen
1 Charakterkarte
10 Basis Aktionskarten
1 Aktionskarte „Brillante Idee“
1 Gefangenekarte
1 Aktionskarte „Hilfsangebot“
1 Notruf
1 Haftbefehl
1 Aktionskarte „Reiten“
6 Patronenkarton
MARY PUMPKINS
1 Charakterbogen
1 Aktionskarte „Verführung“
2 Aktionskarten „Pauze“
1 Aktionskarte „Raub“
2 Aktionskarten „Geheimtipp“
1 Aktionskarte „Liebe“
1 Aktionskarte „Bewegen“

Zum Spielen wird das Grundspiel *Colt Express* benötigt.

DIE BEDRUCKTEN BEUTEMARKER AUS HOLZ



Ersetzt eure Beuteplättchen aus Pappe durch die Beutemarkers aus Holz.
Es gibt eine zusätzliche Geldkassette mit dem Wert \$ 0, die ihr als Überraschungselement einbauen könnt.

DIE BEDRUCKTEN SPIELFIGUREN AUS HOLZ



DIE KARTEN „SPEZIAL-HIEB“

Ihr könnt diese Karten euren Kartendecks hinzufügen. Ihr habt dann 2 Hieb-Karten zur Verfügung.

Wer von einem Spezial-Hieb getroffen wird, wird nicht auf einen benachbarten Wagon bewegt, sondern wechselt stattdessen die Ebene.



Scannt diesen QR-Code und erhaltet 30 Tage **gratis** Zugang zu Colt Express auf Board Game Arena! Das Angebot wird aktiviert, sobald es auf der Board Game Arena Webseite validiert wird.



SPIELMATERIAL

11 AKTIONSKARTEN „SPEZIAL-HIEB“
17 BEDRUCKTE SPIELFIGUREN AUS HOLZ

60 BEDRUCKTE BEUTEMARKER AUS HOLZ
ZIRKUS-WAGON
DRAINSIE

AL PATRON
1 Charakterbogen
1 Charakterkarte
10 Basis Aktionskarten
1 Aktionskarte „Brillante Idee“
1 Gefangenekarte
1 Aktionskarte „Hilfsangebot“
1 Notruf
1 Haftbefehl
1 Aktionskarte „Reiten“
6 Patronenkarton
MARY PUMPKINS
1 Charakterbogen
1 Aktionskarte „Verführung“
2 Aktionskarten „Pauze“
1 Aktionskarte „Raub“
2 Aktionskarten „Geheimtipp“
1 Aktionskarte „Liebe“
1 Aktionskarte „Bewegen“

Zum Spielen wird das Grundspiel *Colt Express* benötigt.

LES JETONS BUTIN IMPRIMÉS EN BOIS



Remplacez les jetons en carton par ces jetons en bois plus solides.
Vous disposerez d'une Mallette supplémentaire, valant 0\$, que vous pouvez utiliser pour rajouter un peu de surprise aux Braquages.

LES PIONS PERSONNAGE IMPRIMÉS EN BOIS



LES CARTES COUP DE POING SPÉCIAL

Vous pouvez toujours ajouter ces cartes à votre paquet de cartes Action. Vous aurez ainsi 2 Coups de poing à votre disposition.

Le Bandit ciblé par un Coup de poing spécial n'est pas envoyé dans un Wagon adjacent, mais change d'étage.



Bénéficiez de 30 jours d'accès **GRATUIT** à Colt Express sur Board Game Arena en scannant le QR code ! L'offre se déclenche dès validation sur le site de Board Game Arena.



MATÉRIEL

11 CARTES COUP DE POING SPÉCIAL
17 PIONS PERSONNAGE IMPRIMÉS EN BOIS

60 JETONS BUTIN IMPRIMÉS EN BOIS
WAGON CIRCUS
WAGON POUCE

AL PATRON
1 fiche Personnage
1 carte Personnage
10 cartes Action de base
1 carte Idée Géniale
1 carte Prisonnier
1 carte Coup de pouce
1 carte Wanted
1 carte Objectif du Marshal
1 carte Coup de Chapeau
1 carte Chevauchée
6 cartes Balles
MARY PUMPKINS
1 fiche Personnage
1 carte Coup de poing
2 cartes Tir
1 carte Displacement
2 cartes Displacement
1 carte Séduction

Pour jouer cette extension, vous devez posséder le jeu de base *Colt Express*.



