

М'ЯСТКИ БОЖЕВІЛЛЯ

ЗА ПОРОГОМ

В одну мить горло Вілсона схопила роздута, спотворена жіноча рука. Дробовик із гуркотом упав на підлогу. Лише кілька годин тому Вілсон приїхав сюди на виклик, але тепер клієнтка його не впізнавала. Коли в очах майже непритомного Вілсона вже почало темніти, він почув дивний шепіт.

Несподівано хватка на його шиї ослабла, дозволивши Вілсону жадібно вхопити ковток повітря. З рота й носа жінки почав сочитися зелений газ, і вона безсило впала додолу. За зомлілим тілом чоловік побачив Акачі Он'єле з грізним обличчям і здійнятими руками.

— Мем, — прохрипів Вілсон, з пошаною припіднявши капелюх, — схоже, для нас із вами є робота.

Огляд доповнення

«За порогом» — це доповнення до другої редакції гри «М'ястки божевільля», що вабить своїми забороненими знаннями, але наражає на неабияку небезпеку. У розслідування втручається всевідна істота. Намагаючись розгадати нові таємниці, дослідники ризикують поплатитися за це.

Це доповнення надає доступ до двох нових цифрових сценаріїв і нових цифрових подій міту. Крім цього, доповнення містить нового монстра, нові плитки, двох нових дослідників, а також нові карти поранень, жаків, заклинань, предметів і станів, які значно урізноманітнять ваші розслідування.

Як користуватися цим доповненням

Для гри з доповненням «За порогом» покладіть нові жетони ключів у запас жетонів. Решту нових компонентів додайте до відповідних стосів і запасів з другої редакції гри «М'ястки божевільля». Не забудьте оновити застосунок і додати це доповнення в розділ «Моя колекція».

СИМВОЛ ДОПОВНЕННЯ

Щоб легко впізнати компоненти цього доповнення серед елементів другої редакції гри «М'ястки божевільля», кожна карта та плитка з нього відмічені символом доповнення «За порогом».



ВМІСТ

Доповнення «За порогом» містить:

- 6 плиток мапи
- 16 жетонів вогню/темряви
- 2 карти дослідників з відповідними фігурками
- 4 жетони монстрів з відповідними фігурками
- 8 карт звичайних предметів
- 1 карта особливого предмета
- 10 карт заклинань
- 9 карт станів
- 4 карти поранень
- 4 карти жахів
- 7 жетонів персонажів
- 10 жетонів доказів
- 4 жетони ключів
- 2 жетони стін

ДОДАТКОВІ ПРАВИЛА

ПЕРЕМІЩЕННЯ ПЛИТОК

Протягом гри плитки можуть переміщуватися по ігровому полю.

☞ У такому разі їх треба пересунути в ігровій зоні згідно з ука- зівками застосунку.

- Усі фігурки, жетони та карти на переміщеній плитці повинні залишатися на ній, на тих самих місцях.

ЖЕТОН КЛЮЧА

Деякі ефекти вказують гравцям розмістити жетони ключів на певних предметах. Жетон ключа — це новий компонент, що роз- криває надприродні властивості, здавалося б, звичайних речей.

- ☞ Предмет із жетоном ключа набуває ознак «доказ» і «ключ».
- ☞ Такий предмет не можна скидати навіть у разі отримання вказівки скинути якийсь предмет навмання.

ТВОРИ ДОПОВНЕННЯ

Розробники доповнення: Кара Сентелл-Данк і Грейс Голдінггаус

Розробниця другого видання: Ніккі Валенс

Продюсер: Джейсон Волден

Редагування та коректура: Джеремі Баєрб і Аллан Кеннеді

Команда «Жаху Аркгема»: Дейн Бельтрамі, Метт Ньюман, Катріна Острандер і Ніккі Валенс

Художнє оформлення: Віл Спрингер

Менеджер з художнього оформлення: Браян Шомбург

Обкладинка: Йокубас Уогінтас

Плитки мапи: Йоан Буасонне

Інші ілюстрації: художники ігор «Поклик Ктулху» та «Жах Аркгема»

Артдиректори: Зої Робінсон, Енді Крістенсен

Скульптори фігурок: Бхушан Арекар і Габріель Комін

Координатори скульпторів: Ніклас Норман, Джон Франц-Віхляч

Розроблення застосунку: Марк Джонс, Пол Клекер, Франческо Моджа й Гері Сторкамп

Виконавчий продюсер застосунку: Кіт Герлі

Координатор відділу якості: Зак Тевалтомас

Управління виробництвом: Джейсон Бодуан і Меган Дуен

Менеджер: Джастін Кемпайнен

Креативний директор: Ендрю Наваро

Виконавчий ігровий дизайнер: Корі Конечка

Виконавчий продюсер: Майкл Герлі

Видавець: Крістіан Т. Петерсен

Тестувальники: Джеремі Баєрб, Джозеф Бозарт, Деніел Ловат Кларк, Ендрю Фішер, Марк Ларсон, Александар Ортлофф, Брендон Пердью, Ніккі Валенс, Джейсон Волден, Пол Вінчестер

Особлива подяка всім нашим бета-тестувальникам.

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник проєкту: Олександр Ручка

Випускова редакторка: Алла Костовська

Координатор проєкту: Володимир Рибаків

Перекладачка: Марина Дядюнова

Редактор: Сергій Лисенко

Дизайн і верстка: Артур Патрихалко

Особлива подяка: Володимир Білодід

Українське видання © 2024 Geekach спільно з White Games

Усі права застережено. www.geekach.com.ua • www.white-games.com.ua

© 2018 Fantasy Flight Games. Gamegenic і логотип Gamegenic — зареєстровані торгові марки і © Gamegenic GmbH, Німеччина. Fantasy Flight Games, Маєтки Божевілля, Жах Аркгема і логотип FFG — це зареєстровані торгові марки Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games розташована за адресою: 1995 West County Road B2, Roseville, Мінесота, 55113, США, 651-639-1905.

Реальні компоненти можуть відрізнятися від зображених.

WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM