



# THE WITCHER СТАРИЙ СВІТ

Доповнення «Набір монстрів» додає в гру «Відьмак. Старий світ» 3 нових монстрів. Кожного з цих монстрів використовують разом з відповідним доповненням:

**Сирену** можна використовувати разом з доповненням «Скелліге»;

**Кейрана** можна використовувати разом з доповненням «Легендарне полювання»;

**Коцця** можна використовувати разом з доповненням «Маги».

## ВМІСТ



2 карти монстрів



3 фігурки монстрів



1 жетон монстра



2 великі карти монстрів

## КЕЙРАН

### Зміни під час приготувань до гри

Під час кроку 2 приготувань доповнення «Легендарне полювання» ви можете вибрати кейрана.





# КОЩІЙ

## Зміни під час приготувань до гри

Під час кроку 8 звичайних приготувань до гри додайте карту кощія і жетон монстра у відповідні стоси.

### Кощій і доповнення «Стежки монстрів»

Якщо ви вирішили грати з режимами слабкостей та особливих атак монстрів, під час приготувань до гри додайте також велику карту кощія до ігрових компонентів.

# СИРЕНА

## Зміни під час приготувань до гри

Виконайте приготування до гри з доповненням «Скелліге» як завжди. Після цього перейдіть до таких кроків:

- A** Розмістіть фігурку сирени в локації Даґона.
- B** Покладіть карту сирени біля карти Даґона.



## Зміни в перебігу гри

Сирена — новий монстр у грі. Кожен гравець може битися з нею під час свого ходу. Щоб почати бій із сиреною, перемістіться в локацію Даґона згідно з правилами мандрівки на бій з Даґоном з доповнення «Скелліге».

Якщо сирена займає локацію Даґона, ви можете дістатися туди до того, як з'явиться Даґон.

Бій із сиреною відбувається за тими ж правилами, що й бій зі звичайним монстром, крім таких винятків:

- Ви не можете отримати жетон слідів сирени. Його не можна отримати ні внаслідок пошуку слідів, ні програвши бій із сиреною.
- Якщо вам вдалося перемогти сирену, отримайте 2 монети й карту трофея, однак не піднімайтеся вгору треком трофеїв і не зазнавайте виснаження.
- Якщо сирену перемогли або відігнали, її фігурку вилучають із ігрового поля і повертають у коробку. У цій партії вона більше не з'явиться.

Якщо настав час появи Даґона, а сирену досі не перемогли або не відігнали, вилучіть її фігурку з ігрового поля і покладіть поблизу. Коли Даґон покине свою локацію, поверніть туди фігурку сирени.

### Сирена й доповнення «Стежки монстрів»

Сирена не має великої карти монстра й жетона монстра. Якщо ви вирішите грати з режимами слабкостей та особливих атак монстрів, використовуйте для сирени велику карту Даґона. Вони мають однакові особливі атаки й пасивну здатність.

## ТВОРЦІ

Автор гри

Лукаш Возняк

Розроблення гри

Рафал Які

Графічний дизайн

Давид Бартломейчик, Міхал Длугай

Сюжет

Барнаба Друкала

Повний список творців — у книзі правил базової гри.

## УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник проєкту

Олександр Ручка

Випускова редакторка, перекладачка

Алла Костовська

Редактори

Сергій Лисенко, Святослав Михаць

Дизайн і верстка

Артур Патрихалко



CD PROJEKT RED®

