

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ



1. Колода карт годування.

- Якщо ви граєте **вчотирьох**: візьміть усі карти годування.
- Якщо ви граєте **втрьох**: вилучіть з колоди карт годування 4 карти з жовтою квіткою у правому верхньому куті (по 1 карті годування для кожної тварини).



- Якщо ви граєте **вдвох**: вилучіть з колоди карт годування 4 карти з жовтою квіткою у правому верхньому куті та 4 карти з червоною квіткою (тобто по 2 карти годування для кожної тварини).



Тепер перетасуйте карти годування й покладіть їх колодою долілиць на центр стола. Біля колоди викладіть горілиць у ряд 6 верхніх карт.

2. Колода карт насіння. Перетасуйте карти насіння й покладіть їх колодою долілиць на центр стола. Це ринок для всіх гравців. Біля колоди викладіть горілиць у ряд 6 верхніх карт.

3. Банк. Монети викладіть на центр стола, утворивши банк.

4. Компоненти гравця. Кожен гравець викладає перед собою планшет гравця, а також комплект парних карт тварин (корова, свиня, вівця, кролик). Потім він бере на руку 2 випадкові карти насіння з колоди та 2 монети з банку.



Важливо!

На початку гри карти тварин викладають стороною з позначкою «-5» догори. Після першого годування тварини цю її карту треба перевернути.

(Див. «Погодувати тварин» на с. 3.)

Гравець, який останнім годував домашню тварину, починає гру. Далі гравці виконують ходи по черзі за годинниковою стрілкою.

СТРУКТУРА ХОДУ ГРАВЦЯ

I. Дозрівання врожаю.

II. Виконання дій.

I. Дозрівання врожаю

На початку свого ходу ви пересуваєте всі карти насіння, що лежать біля вашого планшета (якщо такі карти є), до наступної секції пори року — «Літо» або «Осінь». Якщо карти насіння були біля секції «Осінь», то їх треба покласти у скид — ви не встигаєте зібрати врожай (див. «Зібрати врожай» нижче).

Якщо на початку ходу біля вашого планшета немає карт насіння (як-от на початку першого ходу), пропустіть цей крок.



Приклад дозрівання врожаю



II. Виконання дій

У свій хід виконайте 2 з можливих 6 дій:

- 1 Купити насіння
- 2 Посадити насіння
- 3 Зібрати врожай
- 4 Погодувати тварин
- 5 Продати врожай
- 6 Отримати 1 монету з банку

Ви самі вибираєте порядок виконання дій. Кожну дію можна виконати лише один раз, тобто у свій хід ви виконуєте 2 різні дії.

1 Купити насіння

Ви можете купити від 1 до 3 карт насіння на ринку, по 1 за раз. За кожну карту треба покласти в банк 1 монету. Купивши карту насіння, негайно покладіть на її місце в ряді нову карту. Отже, у свій хід ви можете купити щойно викладену карту.

Якщо вам не подобаються карти на ринку, можете купувати верхні карти з колоди насіння. Куплені карти ви берете на руку.

Увага! Кожен гравець може мати на руці щонайбільше 6 карт насіння.

Якщо на ринку опиняються 6 карт насіння одного типу (як-от 6 карт вівса), то всі однакові карти треба покласти у скид і поповнити ринок новими картами з колоди.

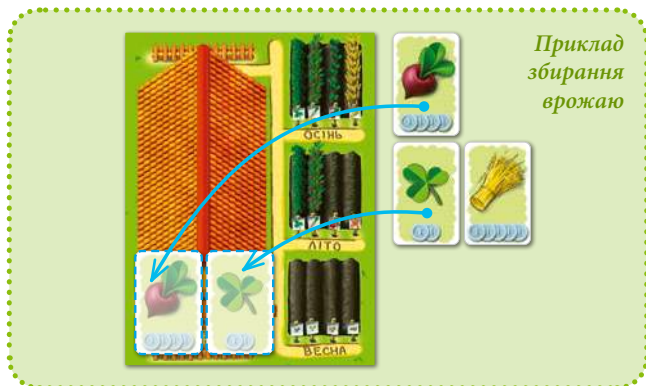
2 Посадити насіння

Ви можете посадити насіння, виклавши карти насіння з руки біля секції «Весна» свого планшета. У свій хід можна посадити 1–2 карти насіння різних типів або до 3 карт насіння одного типу!

3 Зібрати врожай

Якщо ваші карти насіння лежать навпроти секцій «Літо» або «Осінь» вашого планшета, то ви можете зібрати врожай, перемістивши відповідні карти в комору.

Увага! Кожен гравець може зберігати у своїй коморі щонайбільше 6 карт! Якщо їх стає більше, ви повинні покласти будь-які надлишкові карти у скид.



Приклад збирання врожаю

Ви можете виконати цю дію лише тоді, коли ваші карти насіння лежать навпроти секції «Літо» або «Осінь»!

З секції «Літо» можна перемістити в комору лише моркву й конюшину; із секції «Осінь» — буряк, овес, моркву й конюшину.

Якщо частина врожаю ще не дозріла або місткість комори не дає змоги зберегти весь урожай, то ви можете зібрати лише частину врожаю.

Якщо ви не збираєте врожай восени, то в наступний ваш хід урожай псується (див. «1. Дозрівання врожаю» на с. 2).

4 Погодувати тварин

Ви можете погодувати тварину врожаем з комори. Для цього ви кладете зі своєї комори у скид ті карти, символи яких зазначені на вибраній карті годування (❓ означає, що можна покласти будь-яку карту), берете з центру стола карту годування та поміщаєте її між парою карт відповідної тварини.

Нагадування!

Погодувавши тварину вперше, переверніть її карту стороною з «-5» донизу. Так можна набрати ще більше очок.

(Див. «Штрафні та бонусні очки» на с. 4.)



У свій хід ви можете погодувати кількох тварин або одну тварину кілька разів (якщо вам вистачає карт у коморі). Узавши карту годування з центру стола, ви відразу викладаєте на її місце нову карту з колюди. Отже, ви можете погодувати тварину щойно викладеною картою годування.

Приклад годування тварини



1. Карти насіння, зазначені на карті годування, покладіть у скид.

2. Покладіть карту годування між картами своєї тварини.

5 Продати врожай

Ви можете продати врожай зі своєї комори. Для цього візьміть зі своєї комори карту і покладіть її у скид. Ви отримуєте стільки монет з банку, скільки зазначено на проданій карті.

У свій хід ви можете продати будь-яку кількість своїх карт із комори.

6 Отримати 1 монету з банку

Візьміть 1 монету з банку.

КІНЕЦЬ ГРИ

Якщо під час годування тварин будь-який гравець не може викласти нову карту годування в ряд (бо вичерпалася колода), то після завершення його ходу активується кінець гри.

Гравці далі по черзі виконують по 1 останньому ходу, доки не дійдуть до **першого гравця** (він уже не виконуватиме свого ходу). Отже, протягом гри всі гравці виконають однакову кількість ходів.

Після цього гра закінчується і починається підрахунок очок.

ПІДРАХУНОК ОЧОК

У верхньому лівому куті кожної карти годування зазначена кількість очок, яку дає ця карта. Усі рахують очки на своїх картах годування, здобутих протягом гри.

ШТРАФНІ ТА БОНУСНІ ОЧКИ

За кожну свою тварину, яку ви не погодували протягом гри, ви **втрачаєте 5 очок**.

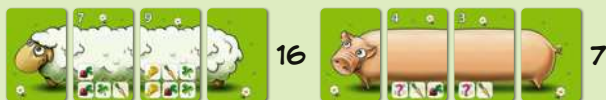
Гравці також визначають найвгодованішу тварину кожного типу – тварину, яка отримала найбільше карт годування. Кожна найвгодованіша тварина (вівця, свиня, корова чи кролик) **дає 3 бонусні очки** своєму власникові.

Якщо є кілька найвгодованіших тварин певного типу (як-от 2 вівці), то ніхто з їхніх власників не набирає бонусних очок.

Перемагає той гравець, який у підсумку набирає найбільше очок.

У разі нічиєї за очками перемагає гравець, у якого найбільше найвгодованіших тварин. Якщо й за цим показником нічия, то перемагає той, у кого вдома більше домашніх тварин.

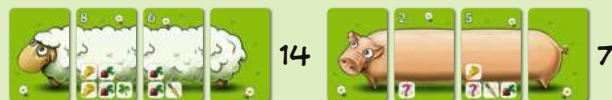
Приклад підрахунку очок у грі вдвох



$$7+9+4+3-5+3+2+4+3=30$$

Ольга набирає 16 (7+9) очок за вівцю, 7 (4+3) очок за свиню, втрачає 5 очок за корову та набирає 9 очок за кролика. Також вона набирає 3 бонусні очки за найвгодованішого кролика.

Загалом Ольга набирає **30 очок**.



$$8+6+2+5+6+3+5=35$$

Ігор набирає 14 (8+6) очок за вівцю, 7 (2+5) очок за свиню, 6 очок за корову та 5 очок за кролика. Також Ігор набирає 3 бонусні очки за найвгодованішу корову.

Загалом Ігор набирає **35 очок** і перемагає в грі.

ТВОРЦІ ГРИ

Автори: **Олександр Невський і Олег Сидоренко** • Дизайн та ілюстрації: **Леонід Андросчук**
Верстка: **Андрій Бордун** • Редагування: **Святослав Михаць, Олена Науменко** • Коректор: **Анатолій Хлівний**
Особливу подяку висловлюємо Ларисі Мельник, Андрієві Журбі, а також усім тестувальникам.