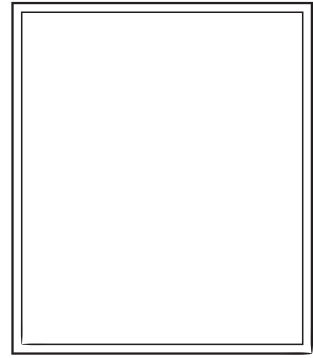


# Дослідник, сучасність

Ім'я \_\_\_\_\_ Місце народження \_\_\_\_\_ Стать \_\_\_\_\_  
 Місце проживання \_\_\_\_\_ Рід занять \_\_\_\_\_ Вік \_\_\_\_\_



**Характеристики**

СИЛ	Звич Висок Екстр	РОЗ	Звич Висок Екстр	Очки здоров'я	Максимальне Поточне
СТА	Звич Висок Екстр	ВОЛ	Звич Висок Екстр	Очки магії	Максимальне Поточне
СПР	Звич Висок Екстр	ПРИ	Звич Висок Екстр	Талан	Початковий Поточний
ІНТ ІДЕІ	Звич Висок Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич Висок Екстр	Глузд	Початковий Поточний Божевілля



Макс. глузд  Тимчасове божевілля  Повне божевілля  Глибока рана  Непритомність  При смерті

**Уміння**

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич Висок Екстр	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	Звич Висок Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (01%)	Звич Висок Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<i>Пілотування</i>	
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)		<input type="checkbox"/> _____ (05%)		<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	
<input type="checkbox"/> Бій		<i>Мистецтво / ремесло</i>		<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	
<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)	
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)		Міти Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	
<input type="checkbox"/> _____ (10%)		<i>Мова (іноземна)</i>		<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	
<i>Виживання</i>		<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> Психологія (ремонт електрика) (10%)	
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)		<input type="checkbox"/> _____ (ОСВ)		<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)		<i>Мова (рідна)</i>		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)		<input type="checkbox"/> _____ (01%)		<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)	
Достаток (00%)		<i>Наука</i>		<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)		<input type="checkbox"/> _____		<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)		<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)		<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	
<input type="checkbox"/> Історія (05%)		<input type="checkbox"/> Обман (05%)		<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)		<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)		<i>Стрільба</i>	
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)		<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)		<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)		<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)		<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)		<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)		<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)		<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)		<input type="checkbox"/> _____	

**Бій**

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть Показник набоїв несправності	Переміщення
Рукопашний		1К3 + БП	1	-	-	Будова
						Ухиляння
						Бонусні пошкодження

## Моя історія

---

---

---

---

---

---

---

---

## Передісторія

Опис зовнішності \_\_\_\_\_ Риси \_\_\_\_\_

---

---

---

---

Переконання і вірування \_\_\_\_\_ Травми та шрами \_\_\_\_\_

---

---

---

---

Важливі люди \_\_\_\_\_ Фобії та манії \_\_\_\_\_

---

---

---

---

Важливі місця \_\_\_\_\_ Фоліанти та заклинання \_\_\_\_\_

---

---

---

---

Цінні речі \_\_\_\_\_ Дивні події та зустрічі \_\_\_\_\_

---

---

---

---

## СПОРЯДЖЕННЯ І МАЙНО

---

---

---

---

---

---

## БАГАТСТВО

У кишені \_\_\_\_\_  
Заощадження \_\_\_\_\_  
Активи \_\_\_\_\_

---

---

---

---

## Супутники

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_



Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

Перс. \_\_\_\_\_  
Гравець \_\_\_\_\_

## Пам'ятка

### Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ¼ уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	------------------	------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

### Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ ½ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

