



ПРАВИЛА ГРИ

- 1 Виберіть завдання. Розмістіть деталі, зображені у завданні, на відповідних місцях ігрового поля у вказаній орієнтації.
- 2 Додайте на ігрове поле всі деталі, що залишилися. Деталі лише тоді можна встановити, коли орієнтація їхніх сегментів збігається з орієнтацією сітки (горизонтальною або вертикальною). Якщо змінити орієнтацію деталі на 90°, її можна помістити на інші позиції на ігровому полі. Використовувати можна як лицьову, так і зворотну сторону деталей головоломки.
- 3 Існує лише 1 рішення для кожного завдання, яке ви знайдете в кінці буклета.

Підказка: Щоб полегшити оперування деталями в межах поля, просто натисніть на товсту частину деталі. Деталь нахилиться і її буде легко підняти, щоб розмістити в іншому місці.

