



Правила гри



Dobble

«Dobble» – це 55 карт, на кожній з яких по 8 зображень. Кожна пара карт обов'язково має одне (і тільки одне!) спільне зображення.

Зможете знайти його раніше за всіх?



Перед грою...

Якщо ви ніколи не грали в цю гру або серед вас є ті, хто грає вперше, витягніть дві будь-які карти і покладіть їх горілиць на стіл перед усіма гравцями. Знайдіть зображення, яке є на обох картах (однакова форма, однаковий колір; відрізнятися може тільки розмір). Перший, хто знайде збіг, голосно називає його і після цього тягне дві нові карти, які кладе горілиць. Продовжуйте доти, доки кожен із гравців не зрозуміє, що у кожній парі карт обов'язково є одне (і тільки одне!) спільне зображення. Наразі ви знаєте, як грати в «Dobble»!



Мета гри

У будь-якій мінігрі вам завжди потрібно бути найшвидшим, щоб раніше за інших знайти зображення, що збігається на обох картах, і вигукнути його назву.



Мініігри

«Dobble» – це серія мініігор на швидкість реакції, де всі учасники грають наввипередки. Ви можете проводити партії з різними правилами в довільному порядку або ж грати в ту саму мініігру раз за разом. Головне, щоб ви отримували задоволення! Перед початком партії зачитайте правила всім гравцям. Також проведіть тренувальний раунд, щоб усі учасники зрозуміли правила. Перемагає той, хто здобув першість у більшості партій.



Суперечливі моменти

Перемагає той, хто першим назвав збіг! Якщо гравці оголосили про збіг одночасно, перемагає той, хто першим взяв собі карту, віддав її іншому або скинув (залежно від правил гри).



Нічия

Учасники, що розділяють перше місце, грають один проти одного (або проводять один раунд «Гарячої картоплі», якщо гравців більше ніж двоє).

Кожен бере карту і перевертає одночасно з суперником. Перший, хто знайде однакове зображення і голосно назве його, перемагає в дуелі.

Зображення



Штурмовик



Мандалорець



Люк
Скайвокер



Яйце
багнерора



Гамморський
воїн



R2-D2



Шолом
пілота TIE



Феннек
Шанд



Пташки-
свистунці



Камінь Бачення



IG-11



TIE-випишувач



Космічний
корабель
«Razor Crest»



Шолом
Бо-Катан



Мітка
Багнерога



Емблема
Імперії



Метелик



Шолом Темного
штурмовика



Гроґу
і жаба



Емблема
Нової
Республіки



Гравіцикл



Піщаний
Краулер



Шолом
Зброярки



Спідербайк



Реактивний
ранець



Піщана
людина



Мосфф
Гідеон



Темний меч



Кайданки



Протибластерні
двері



Патрульний
корабель
«Firespray»



Світлові мечі
Асоки



Асока Тано



Крижаний павук



Банта



Відкрита
коліска



Блорг



Печатка
Міфозавра



Зорельот
«X-wing»



Жаба



Шолом
Мандалорця



Ремонтний
дрюїд



Ікринки
Леді-Жаби



Леді-Жаба



Суп із
кальмарів



Сигнальна
мітка



Клієнтська
відзнака



Ласощі
Неварро



Квіл



Гроуґу



Злиток
бескару



Цінний
вантаж



Джав



Ложка



Елемент
керування



Гріф Карґа



Боба Фетт

МІНІГРА №1

Вежа

1) Підготовка: перемішайте колоду та покладіть по одній карті долілиць перед кожним гравцем, решту карт розмістіть у центрі столу горілиць.

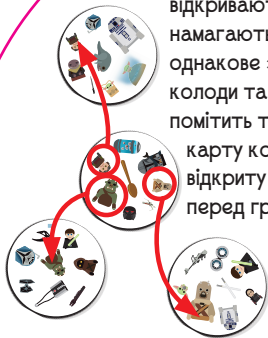
2) Мета: набрати більше за всіх карт.

Приклад роздачі карт на 3-х гравців:



3) Правила: гравці одночасно відкривають свої карти і намагаються якнайшвидше знайти однакове зображення на верхній карті колоди та своїй карті. Хто першим помітить та назве збіг, той забирає верхню карту колоди та накриває нею свою відкриту карту. Таким чином у центрі та перед гравцями з'являються нові карти. Гра триває, доки не закінчиться центральна колода.

4) Кінець міні гри: перемагає той, хто збере найбільше карт.



МІНІГРА №2

Криниця

1) Підготовка: покладіть одну карту горілиць у центрі столу. Порівну роздайте решту карт гравцям. Це персональні колоди гравців, які вони кладуть перед собою долілиць.

2) Мета: якнайшвидше позбутися всіх своїх карт.



Приклад роздачі карт на 3-х гравців:



3) Правила: гравці одночасно перевертають свої колоди горілиць та намагаються якнайшвидше знайти однакові зображення на карті в центрі та верхній карті своєї колоди. Щоб позбутися карти, потрібно назвати збіг та покласти свою карту на центральну – тепер шукати збіг треба вже на новій карті. Карти в центрі столу весь час змінюватимуться, тож гравцям не завадить миттєва реакція.

4) Кінець мінігри: перемагає той, хто першим позбудеться всіх своїх карт.



МІНІГРА №3

Гаряча картопля

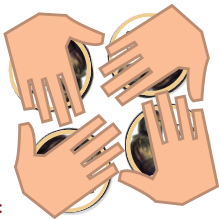
(грається декілька раундів)

1) Підготовка: на початку кожного раунду всі гравці отримують по 1 карті долілиць. Решту карт відкладіть убік (вони знадобляться у наступних раундах).

Визначте кількість раундів, які ви плануєте зіграти (мінімум 5).

2) Мета: мати найменше карт після всіх зіграних раундів.

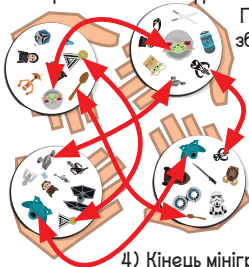
Приклад роздачі карт на 4-х гравців:



3) Правила: гравці одночасно відкривають свої карти так, щоб усі зображення було добре видно

(найкраще тримати карту на долоні, як на малюнку).

Щойно учасник знаходить збіг між своєю картою і картою іншого гравця, він голосно називає однакове зображення та кладе свою карту на карту зі збігом.



Гравець, що отримав карту, шукає збіг між новою картою та картами інших гравців. Якщо він знайде однакові зображення, то віддає всі свої карти. Нижня карта з його руки стане верхньою в руці іншого гравця. Продовжуйте грати, доки не залишиться один гравець з усіма картами у руках.

4) Кінець мінігри: учасник, якому дісталися всі карти, програє раунд і кладе їх поруч із собою.

Після цього розпочніть новий раунд. Наприкінці останнього раунду перемагає той, хто збере найменше карт.

МІНІГРА №4

Отруєний подаруночок

- 1) Підготовка: перемішайте колоду, покладіть по одній карті долілиць перед кожним гравцем, решту карт розмістіть горілиць у центрі столу.
- 2) Мета: набрати якомога менше карт із колоди.

Приклад роздачі карт
на 4-х гравців:



3) Правила: гравці одночасно відкривають свої карти. Потрібно знайти зображення, що є спільним для верхньої карти колоди та верхньої карти будь-якого іншого гравця. Той, хто знайде збіг, називає його та кладе карту з колоди на карту з таким самим зображенням. «Отруєний подаруночок» знайшов свого господаря! Відповідно, верхні карти гравців і центральної колоди постійно змінюватимуться.



4) Кінець мінігри: гра завершується тоді, коли в центральній колоді не залишиться карт. Перемагає той, хто збере найменше карт.

МІНІГРА №5

Трійнята

1) Підготовка: перемішайте колоду та покладіть її на стіл долілиць. Візьміть перші 9 карт і розкладіть їх горілиць на столі (як показано на малюнку).

2) Мета: зібрати найбільше карт.



3) Правила: гравці одночасно намагаються знайти 3 будь-які карти, що мають однакове зображення. Щойно ви знайшли збіг, назвіть його. Заберіть ці 3 карти з однаковим зображенням і замініть їх новими картами з колоди.

4) Кінець мінігри: гра завершується тоді, коли лишається менше 9 карт або більше немає комбінацій із 3 карт, які мають спільне зображення. Перемагає той, хто збере найбільше карт.

Підготовка



UA



DOBBLE

Авторський колектив

Автори гри: Denis Blanchot, Jacques Cottureau,
та Play Factory, за підтримки команди Play Factory,
зокрема: Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti,
Guillaume Gille-Naves і Igor Polouchine.

Published by Asmodee Group

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd.



Spot.it!, Dobble, and Dobble characters are trademarks of Asmodee Group