

Гра Річарда Гарфілда

МОНСТРОСМАКОТА



Меню

У грі «Монстросмакота» вам доведеться ризикувати й планувати стратегію так, щоб посадити своїх монстрів перед десертами, від яких аж слинки течуть! Якщо двоє монстрів забажають той самий десерт, то всидіти на місці за столом зможе лише найсильніший... поки, можливо, і його не випхнуть!

Наприкінці гри в монстрів нарешті буде змога скуштувати все! А ви здобудете очки за всі десерти, якими поласували ваші монстри.

Приготування

- Покладіть ігрове поле горизонтально між вами і суперником.
- Посортуйте плитки за їхніми зворотами на два стоси: пухнастих і лускатих монстрів. Кожен гравець бере собі всі плитки одного типу монстрів (пухнастих чи лускатих), перетасовує їх і кладе стосом долілиць перед собою.
- Залиште біля поля трохи місця для скиду. Туди ви будете класти плитку, які скидатимете протягом гри.



Скид
суперника

Ігрова зона суперника

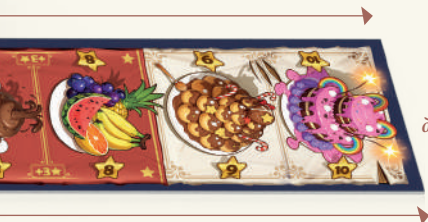


Ваш скид

Ваша ігрова зона

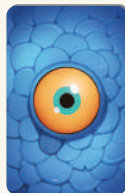


Переможні
очки за
десерти



Стіл з
десертами

Кожен стос містить 13 плиток:
12 монстрів з силою від «1» до «12», а також 1 пастку.



Лускаті



Монстри



Пастка



Пухнасті



Монстри



Пастка

Перебіг гри

Навмання виберіть першого гравця. Виконуйте ходи по черзі, поки не зіграєте всі плитки.

У свій хід візьміть верхню плитку зі свого стосу й подивіться на неї. Не показуючи суперникові, покладіть цю плитку долілиць перед одним з десертів на столі. Ви повинні класти плитки лише **на вільні місця** (де немає інших плиток) у своїй ігровій зоні.

Тепер подивіться, чи є навпроти цього десерту плитка **вашого суперника**.

- **Якщо плитки немає:**

ви заволодіваєте десертом, і ваш хід завершується.



- **Якщо плитка є:**

ви повинні розіграти сутичку (див. на с. 5), щоб визначити, хто володітиме цим десертом. Після цього ваш хід завершується.



Ви можете будь-коли переглядати плитки у вашій ігровій зоні та вашому скиді.

Сутичка

Поклавши плитку навпроти десерту, біля якого вже лежить плитка суперника, ви розпочинаєте сутичку. Для цього вам треба виконати такі дії:

- Якщо плитка суперника лежить долілиць, він відкриває її.
- Далі виникає одна з трьох перелічених нижче ситуацій:

- **Обидві плитки — монстри**

Не відкриваючи своєї плитки й не обманюючи, скажіть, чий монстр перемагає в сутичці.

Ваш монстр перемагає, якщо його сила **більша або дорівнює** силі монстра суперника. У такому разі ви заволодіваєте десертом. Залиште свого монстра на місці **долілиць** і скиньте монстра суперника.

В **іншому** разі десертом і далі володіє ваш суперник. Його монстр залишається на місці **горілиць**, а ви скидаєте свого монстра.

- **Одна з плиток — пастка**

Відкрийте пастку, скиньте її і монстра навпроти. Тепер ніхто не володіє цим десертом.

- **Обидві плитки — пастки**

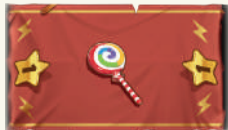
Відкрийте обидві пастки та скиньте їх. Тепер ніхто не володіє цим десертом.



Скидаючи свою плитку, ви завжди кладете її у свій скид. Плитки у скиді можуть бути горілиць чи долілиць, залежно від того, як вони лежали у вашій ігровій зоні.

Особливі десерти

На столі є 4 особливі десерти:



⚡ Льодяник

Якщо ви володієте льодяником, то перемагаєте в усіх сутичках між монстрами з однаковою силою (зокрема й у сутичках за льодяник).



👁 Пончики

Якщо ви заволоділи пончиками завдяки плитці, яку поклали в цей хід, то переверніть будь-яку плитку суперника горілиць.



*Якщо ви відкрили пастку завдяки пончику, вона не спрацює.
Ефект пастки діє лише під час сутички.*



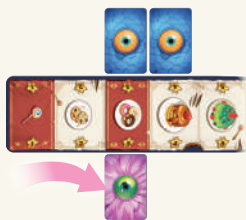
+3★ Фруктова тарілка й шоколадний фонтан

Якщо наприкінці гри ви володієте обома цими десертами, то здобуваєте 3 додаткові очки (19 очок замість 16).

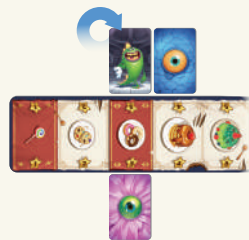
Приклад ходу



На початку свого ходу ви берете свою плитку монстра з силою 7.



Ви вирішуєте покласти цю плитку навпроти пончиків; це означає початок сутички.



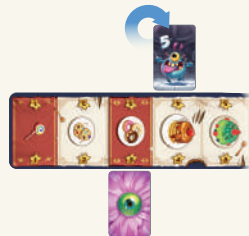
Ваш суперник перевертає свою плитку — це монстр із силою 7.



Сила вашого монстра дорівнює силі монстра суперника. Ваш монстр перемагає в битві; він залишається на своєму місці долілиць, а ваш суперник скидає свого монстра.



Наприкінці свого ходу ви володієте пончиками. Ви заволоділи ними завдяки монстру, якого поклали в цей хід, тому це дає вам змогу перевернути плитку суперника горілиць.



Ви вибираєте плитку навпроти млинців. Це монстр суперника з силою 5. На цьому ваш хід завершується.

Кінець гри

Гра закінчується, коли гравці зіграють усі свої плитки.

Відкрийте всі плитки біля столу та скиньте пастки, якщо вони лишилися в грі.

Тепер монстри нарешті можуть поласувати десертами, якими ви володієте!
Кількість ваших очок дорівнює сумі очок ★ усіх десертів, якими поласували ваші монстри.

Перемагає гравець із найбільшою кількістю очок.

У разі нічиєї можете насолоджуватися спільною перемогою...
або зіграти ще раз, щоб визначити справжнього переможця!



Вміст: 1 ігрове поле • 13 плиток пухнастих монстрів • 13 плиток лускатих монстрів • Правила

Автор гри: Річард Гарфілд

Ілюстратор: Пол Мафайон

Подяки: www.rprod.com/en/monstrolicious/credits



REPOS
PRODUCTION

© REPOS PRODUCTION 2024. ВСІ ПРАВА ЗАСТЕРЕЖЕНО.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • Брюссель — Бельгія

www.rprod.com

Вміст цієї гри призначено лише для особистого використання з розважальною метою.