
**У БИТВІ
НЕМАЄ
РІВНИХ**

UNMATCHED

ПРИГОДИ

Дубовинні
ОПОВІАКИ

ПРАВИЛА НАБОРУ

КОМПОНЕНТИ

4 ФІГУРКИ ГЕРОІВ



120 КАРТ ДІЙ



6 ЛІЧИЛЬНИКІВ ЗДОРОВ'Я



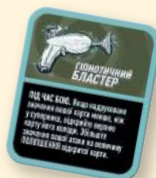
4 КАРТИ ПЕРСОНАЖІВ



2 ЖЕТОНИ ПОМІЧНИКІВ



3 ЖЕТОНИ ВМІНЬ ГЕРОІВ



Д-Р ДЖИЛ ТРЕНТ

- ▷ 30 карт дій
- ▷ 1 фігурка Джил Трент
- ▷ 1 карта Джил Трент
- ▷ 1 жетон помічниці Дейзі
- ▷ 2 лічильники здоров'я
- ▷ 1 жетон пристроїв

РІЗДВЯНА ЕННІ

- ▷ 30 карт дій
- ▷ 1 фігурка Різдвяної Енні
- ▷ 1 карта Різдвяної Енні
- ▷ 1 жетон помічника Чарлі
- ▷ 2 лічильники здоров'я

НІКОЛА ТЕСЛА

- ▷ 30 карт дій
- ▷ 1 фігурка Ніколи Тесли
- ▷ 1 карта Ніколи Тесли
- ▷ 1 лічильник здоров'я
- ▷ 2 жетони котушок

ЗОЛОТОКРИЛ

- ▷ 30 карт дій
- ▷ 1 фігурка Золотокрила
- ▷ 1 карта Золотокрила
- ▷ 1 лічильник здоров'я

Перед першою партією складіть лічильники здоров'я. Для цього витисніть відповідні пари кругів для кожного персонажа та з'єднайте їх за допомогою заклепок.

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА ЦЬОГО НАБОРУ



ВІДКРИТТЯ КАРТ

Герої з цього набору мають ефекти, що дають вам змогу відкривати карти з колоди гравця. Для цього переверніть потрібну карту горілиць, щоб її могли бачити обидва гравці. Потім поверніть карту на верх колоди, якщо ефект не вказує інакше.

Д-Р ДЖИЛ ТРЕНТ: ВІНАХІДНИЦТВО

Джил Трент має два дивовижні **пристрої**, зображені на обох сторонах її жетона пристроїв. У будь-який момент у неї може бути активним тільки один пристрій. На початку свого ходу вирішіть, який пристрій ви хочете активувати, і покладіть жетон пристроїв відповідною стороною догори. Ви можете вибрати той же пристрій, що й у свій попередній хід.



Обидва пристрої Джил мають ефект, який вона застосовує під час своєї **атаки**. Її помічниця Дейзі не користується активним пристроєм (якщо тільки ви не граєте карту «**Сестри по зброї**»). Завдяки обидвом пристроям ви порівнюєте надруковане значення вашої карти атаки з надрукованим значенням карти захисту суперника. Якщо суперник не зіграв карту, вважайте, що надруковане значення його карти дорівнює 0.

РІЗДВЯНА ЕННІ: ПЕРЛОВЕ НАМИСТО

Різдвяна Енні додає +2 до значення своїх атак, якщо її здоров'я менше, ніж у захисника. Це особливе вміння не вважають ефектом *карти*, тож його не можна скасувати такими картами, як «Каверза».



НІКОЛА ТЕСЛА: НАУКОВА МЕТОДОЛОГІЯ

Нікола Тесла має дві **катушки**, представлені двома окремими жетонами. Кожен жетон може бути заряджений або розряджений. Тесла починає гру з однією зарядженою катушкою. Наприкінці кожного свого ходу ви можете зарядити одну катушку, перевернувши її з розрядженої сторони на заряджену.



Якщо на початку вашого ходу **обидві** катушки заряджені, завдайте по 1 пораненню кожному ворожому бійцеві, суміжному з Теслою. Потім ви можете перемістити кожного з цих бійців на 1 комірку. Використання цього вміння не розряджає катушки.

Багато карт Тесли дають змогу розрядити 1 або 2 катушки, щоб застосувати ефекти, позначені символами ⚡. Коли ви розряджаєте катушку, переверніть жетон розрядженою стороною догори. Ви не зобов'язані застосовувати ефект, що передбачає розрядження катушок.



Карти Тесли мають окремі ефекти, що залежать від кількості розряджуваних катушок. Такі ефекти можуть як доповнювати інші ефекти на карті (**також**), так і замінювати їх (**натомість**). Якщо ви розряджаєте 2 катушки, спершу прочитайте ефект, що вимагає розрядити 1 катушку. Потім прочитайте ефект, що вимагає розрядити 2 катушки, і відповідно застосуйте їх.

Якщо ви розряджаєте 2 катушки, то не можете двічі застосувати ефект, що вимагає розрядити 1 катушку.



ЗОЛОТОКРИЛ: ПЕРШИЙ СУПЕРГЕРОЙ

Золотокрил отримує +2 до значення своїх атак, якщо ви **не виконали** маневру в цей хід. Золотокрил отримує цей бонус, навіть якщо він перемістився внаслідок іншого ефекту (наприклад, завдяки карті «**Вчасна поява**»). Однак Золотокрил не отримає цього бонусу, якщо ви виконали маневр, але не перемістили його. Це особливе вміння не вважають ефектом карти, тож його не можна скасувати такими картами, як «Каверза».

Д-Р ДЖИЛ ТРЕНТ, ДОСЛІДНИЦЯ



Джил Трент була непоказною і мало кому відомою героїнею золотої доби бульварних коміксів. Разом зі своєю вірною супутницею Дейзі вона застосовувала міць науки проти сил зла... і не боялася встряти в бійку, якщо ситуація ставала небезпечною.



РІЗДВЯНА ЕННІ

За переказами, Різдвяна Енні кинула виклик суспільним традиціям. Сильна, заввишки два метри, вона стала капітанкою кільового човна, що плавав бурхливою Міссісіпі. Енні не любила пустопорожніх балачок. Вона носила перлове намисто, у якому кожна перлина символізувала ще одного дурня, що кинув їй виклик і зазнав поразки.

НІКОЛА ТЕСЛА



Знаменитий винахідник сербського походження і зовсім не божевільний науковець, що прославився своїми дослідженнями природи змінного струму. Тесла мав цікаві звички. Він вважав, що для стимулювання роботи мозку треба сто разів згинати пальці ніг. Хтозна, про які ще його творіння світ так і не дізнався...



ЗОЛОТОКРИЛ

Цей ефектний, зухвалий супергерой уперше з'явився в камішібай, японській формі вуличного театру. Відправлений з легендарної Атлантиди в майбутнє, Золотокрил боровся зі злочинністю 1930-х років, варто було тій лиш підвести свою потворну голову.



ТВОРЦІ ГРИ

Unmatched — це неперевершена гра від розумників з *Restoration Games*, створена на основі гри *Star Wars: Epic Duels*, розробленої Крейгом ван Нессом і Робом Давіо та виданої Мілтоном Бредлі. Правила зон створені на основі *Pathfinding System* з гри *Tannhauser*, розробленої Вільямом Гросселіном і Дідьє Полі та виданої компанією *Fantasy Flight Games*.

Автори колод Різдвяної Енні та Ніколи Тесли: Джейсон Гаґер і Даррен Рекнер

Автори колод Золотокрила та Джил Трент: Браян Нефф, Ноа Коен, Роб Давіо та Джастін Д. Джейкобсон

Розвиток гри: Браян Нефф, Ноа Коен, Роб Давіо та Джастін Д. Джейкобсон

Графічний дизайн: Джейсон Тейлор, Ліндсі Давіо, Іен Рід та Джейсон Д. Кінґслі

Ілюстрації карт Джил Трент: Енн Бенджамін

Ілюстрації карт Ніколи Тесли: Марі Бержерон

Ілюстрації карт Різдвяної Енні: Ешли Флореаль

Ілюстрації карт Золотокрила: Сатоші Каманака

Додаткові ілюстрації: Іен Рід

Управління проектом: Браян Нефф

Маркетинг: Сюзанна Шелдон

Консультант з культури: Джейд Роджерс, afroscapescurls.com

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ «GEEKACH GAMES»

Керівник проєкту: Олександр Ручка

Перекладач: Святослав Михаць

Випускова редакторка: Алла Костовська

Дизайн і верстка: Артур Патрихалко

Редактор: Сергій Лисенко

©2023 Restoration Games, LLC. Далі подано торгові марки Restoration Games, LLC: Restoration Games, логотип Restoration Games, Unmatched, логотип Unmatched, гасло «У битві немає рівних» і всі пов'язані торгові марки. Restoration Games, LLC розташовується за адресою: 12717 W SUNRISE BLVD, #244, Sunrise, FL 33323.

Українське видання ©2023 Geekach — www.geekach.com.ua.
IELLO — 9, avenue des Érables, lot 341 — 54180 Heillecourt, Франція.

Виготовлено в Цзясіні, Китай, на потужностях Whatz Games.
Реальні компоненти можуть відрізнятися від зображених.

УВАГА! Тримайте якнайдалі від дітей віком до 3 років. Містить дрібні деталі, які можна проковтнути.

