



# Містичне Чорнило

ПРАВИЛА ГРИ

nde il moulle Розроблення гри: Мері Фленаган і Макс Сідман l'imbe & le pied: Vn peu  
voix fremissent par les manches: Splendeur diuine. Le diuin pres s'assied. Serpens transmi  
n la cage de fer, Ou le enfans septains Автори тексту: команда Resonym Les vieux & per  
ortirons bas de l'enfer: Графіка й дизайн: Спрінг Ю Ains mourir voir de fruit mort & st  
ar quarante ans l'his n'apparoistra, Par quarante ans tous les iours sera veu: La terre aride  
ccité croistra, Зв'язки з громадськістю: Рейчел Біллінгс Et grands deloges quand sera a  
erceu. Логістика: Макс Сідман, Даніель Тейлор і Сукдіт Пуріджашіткул lacticineuse  
in troublez Відеоматеріали: Спрінг Ю, Рейчел Біллінгс і Сукдіт Пуріджашіткул l'oser  
cher, Ignorant estre au fond terre argilleuse. Perdu trouué caché de si long siecle, Sera p  
eur demy Dieu honnore: Ains que la Lune acheue son grand siecle, Par autres vents sera e  
appé deshonoré., Dessouz le cha Non loing de là est caché le thre  
ui par longs siecles auoit e de ressort. sum suspendi  
rices gruida. Risuscricilisis. Quand le pois  
restre & aquatique ge suau & horrific  
ar mes aux meur Peu eschappé, n  
loin de mer co cachees dans le  
olic.Vingt ans o archie: Quand  
Soleil prendra s sans-ame pl  
n'estre en sac elice, Voiant  
be en son et soleils appar  
Le gros masti le diuin Verbo  
nra à la substas esprit ayant to  
issance, Tant sou homme domestic  
res grands peines enque, De terre pri  
e suspendue en l'air. Ce le monstre sera ve  
out autrement on l'inter dieu.Le grand theatre se  
ndra redresser, Les dez jettez mlier en glaz viendra lasser  
es prostrais de long temps ja fendus.Cou sans fin à l'oell visibles, Ob nubiler vie  
ont raisons: Цифровий прототип: Олівер Екінс front comprins, sens chefs & inuisibles,  
minuant les sacrees oraisons. Lors que Venus du Sol sera couuert, Soubs l'esplendeur ser  
me descouuert, Тестування гри: Момока Шмідт і Джошуа По Par bruitbellique sera m  
sulte.Le Sol caché eclipse par Mercure, Ne sera mis que pour le ciel second: De suspendue  
glaz l'air Окрема подяка Меліссі Біллінгс, гільдії авторів гри, Vulcan Hermes sera fai  
oubs віддаленим тестувальникам гри через Discord, Себастьяну Р., Брендону Ф., Sol se  
eu sum suspendisse Стефані С., Джейсону С., Кіту Г., Капрі О., Еріну Б., Вікі С., Ignora  
re visibles, Майку Л., Sunshiney, Dirtberry, учасникам групи Resonym у Discord. Plus u  
is Luna Sol ne wouldra, Et si bas mis que peu or on coudra, Qu'apres faim peste, descou  
secret. Правила й поради щодо гри див. на [games7days.com/video/fantom](https://games7days.com/video/fantom) Apparoissant  
lenitude blanche: Venus cachee sous la blancheur Neptune De Mars frappee & par la grau  
lanche d'atons Canticial tem en sang le dait qu'atons: Cans em esprit vent

## ОПИС І МЕТА ГРИ

Відомі медіуми змагаються між собою, щоб розгадати секретний об'єкт. Їм у цьому допомагають загадкові духи, які дають підказки з потойбіччя.

Для гри необхідно 4 гравці, але їх може бути більше.

Є дві команди: у кожній по 1 духу, інші стають медіумами. Обидва духи знають секретний об'єкт. Дух хоче, щоб його медіуми першими відгадали об'єкт. Медіуми кожної команди по черзі дають своєму духу таємну картку із запитанням про об'єкт. Дух повільно пише відповідь (підказку) — літера за літерою, доки медіуми його не зупинять. Команда, медіуми якої перші вгадають об'єкт, перемагає!

### Якщо грає більш ніж 4 гравці:

Медіуми однієї команди мають спільну колоду карток, працюють разом і можуть ділитися таємними примітками. Кожен із них може промовити «Silencio».



Сторона сонячної команди

Сторона місячної команди



100 карток із запитаннями



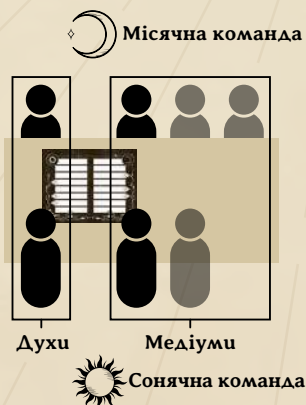
50 карток з об'єктами



2 олівці

## ПІДГОТОВКА

1. Розділіть гравців на 2 команди: сонячну й місячну.
2. Виберіть у кожній команді духа. Усі інші у цій команді стають медіумами.
3. Медіуми кожної команди беруть 7 карток із запитаннями та таємно на них дивляться.
4. Духи сонячної та місячної команд разом беруть 1 картку з об'єктом, дивляться на неї, але не показують медіумам. Разом духи вирішують, яким словом визначити об'єкт у цій грі (вони можуть обговорювати це за допомогою чисел).



## СХЕМА РОЗМІЩЕННЯ

## ІГРОЛАД

Команди ходять по черзі. Сонячна команда ходить першою. Розверніть планшет у бік команди, чия черга ходити. Медіуми цієї команди вирішують: **ЗАДАТИ ЗАПИТАННЯ** чи **СПРОБУВАТИ ВГАДАТИ ОБ'ЄКТ** і виконують такі кроки:

### ЗАДАТИ ЗАПИТАННЯ — АБО — ВГАДАТИ ОБ'ЄКТ

(щоб отримати підказку)

1. Медіуми обирають зі своїх карток запитань 2 картки й передають їх своєму духові.
2. Ваш дух вибирає одну, повертає її вам, а іншу скидає горілиць.
3. Ваш дух повільно починає писати підказку на наступному рядку планшета на стороні вашої команди. Підказка має відповідати на вибране запитання про об'єкт.
  - ▶ Коли дух пише літеру, то має називати її вголос. ◀•
4. Коли ви думаєте що здогадалися, яку підказку пише дух, промовте «*Silencio*». Ваш дух перестає писати (якщо дух писав літеру, то має її закінчити й більше не писати).
5. Покладіть картку із запитанням, на яке було отримано відповідь, перед собою долілиць. Ви можете підглядати в неї, якщо забудете.
6. Візьміть з колоди 2 картки із запитаннями, щоб у вас знов було 7 на руці.

(щоб спробувати виграти)

1. Ви пишете першу літеру своєї здогадки на наступному рядку планшета на стороні вашої команди та називаєте цю літеру вголос.
  - ▶ Якщо літера правильна, ваш дух стукає по столу. Напишіть наступну літеру й назвіть її вголос. Повторюйте, доки не закінчите слово чи не помилитеся літерою.
  - ▶ Якщо літера неправильна, ваш дух прикладає палець до рота. Закресліть неправильну літеру. Ваш хід завершено.
2. Написавши здогадку, поставте крапку. Якщо ви правильно написали об'єкт, ваша команда виграє!

За неправильні здогадки не карають — хіба що ви марнуєте хід, а могли б отримати підказку.

### ПОРАДА ЗІ СТРАТЕГІЇ

**Медіуми:** кажіть «*Silencio*» якомога швидше. Краще поспішити із «*Silencio*», щоб інша команда отримала мінімум інформації.

**Духи:** вибирайте підказку, яку ваш медіум вгадає за кілька літер. Пишіть повільно, дайте час сказати «*Silencio*».

Які підказки можна давати? →

## ПІДКАЗКИ

- ▶ Підказка має відповідати на вибране запитання про об'єкт на картці.
- ▶ Підказки можуть складатися лише з літер і пробілів.
- ▶ Підказки мають бути мовою, яку розуміють усі гравці.
- ▶ Підказки не можуть містити спільнокореневі слова чи частини слова об'єкта (наприклад, якщо загадано «навушники»), не можна відповісти «вуха» чи «на вуха»).

Окрім цього, духи можуть давати будь-які підказки: використовуйте слова, які можна знайти в словнику, власні назви, ба навіть придумані слова! Можна навіть використовувати словосполучення, але обережно: вони можуть підказати забагато для іншої команди.

## ПОЗНАЧКИ ОКА



Якщо ваша команда починає хід на місці з позначкою ока, ваші медіуми запитують в іншої команди наступну літеру будь-якої підказки на планшеті. Дух, який писав цю підказку, додає до неї наступну літеру. Після цього команда продовжує хід як зазвичай.

## ПРИКЛАД ХОДУ

Катя, медіум, видає 2 картки із запитаннями Макс, духу її команди. Макс вибирає картку «Із чого це зроблено?», показує її Каті й скидає іншу картку. Об'єкт — «календар», тож Макс вирішує відповісти «папір». Макс починає писати «П А П» у пустому рядку, роблячи паузу після кожної літери. Катя думає, що підказка — «папір», тож каже «Silencio», щоб інша команда не побачила решту відповіді.

## ЧАСТІ ПИТАННЯ

**А якщо медіум не скаже «Silencio»?** — Якщо дух написав останню літеру підказки, а медіум так і не сказав «Silencio», у кінці підказки потрібно поставити крапку, щоб позначити слово як повне.

**Що робити, якщо мені не подобаються мої картки із запитаннями?** — Раз на гру медіуми кожної команди можуть скинути свої картки із запитаннями горілиць і взяти 7 нових.

**Що робити, якщо місце на планшеті закінчилося?** — Якщо жодна з команд не **ВГАДАЛА ОБ'ЄКТ** за 8 раундів, обидві команди програли.

**Розмови за столом:** духи не можуть давати додаткових інструкцій. Уникайте висловів на кшталт «ця підказка буде складною» чи інших коментарів.



Подивитися правила можна за посиланням: [games7days.com/video/fantom](https://games7days.com/video/fantom)

### Українська локалізація

**Головний редактор:** Володимир Янчарін ♦ **Перекладачка:** Юлія Мірошниченко  
**Верстальник:** Владислав Дімаков ♦ **Коректори:** Степан Бобошко, Тетяна Рижикова



Ексклюзивний дистриб'ютор на території України:  
ТОВ «ГЕЙМС СЕВЕН ДЕЙС» [www.games7days.com](https://www.games7days.com)  
м. Дніпро, вул. Маршала Малиновського, 22, 57