


ДРАФТОЗАВРИ



 ПРАВИЛА



Учені нарешті клонували динозаврів!

У всьому світі відкриваються зоопарки, в яких повно цих величезних істот. Організуйте вольєри зі своїми динозаврами так, щоб усі ваші допитливі відвідувачі залишились у захваті!

КОМПОНЕНТИ ГРИ

5 двобічних планшетів
зоопарку
(з літнім та зимовим боками)

60 динозаврів
(по 10 кожного
з 6 видів)

1 кубик розміщення
1 торбинка

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

- 1 Кожен гравець бере планшет зоопарку та кладе його перед собою. Усі гравці повинні використовувати однаковий бік планшета. Перші кілька разів радимо грати на літньому боці.
- 2 Покладіть динозаврів у торбинку відповідно до кількості гравців (див. таблицю нижче). Решту динозаврів поверніть у коробку.
- 3 Наймолодший гравець кладе кубик розміщення перед собою.

СКІЛЬКИ ПОТРІБНО ДИНОЗАВРІВ?

| | |
|-----------|---|
| 5 гравців | Використовуйте всіх динозаврів (покладіть 60 динозаврів у торбинку). |
| 4 гравці | Поверніть по 2 динозаври кожного виду в коробку (12 динозаврів покладіть у коробку, 48 – у торбинку). |
| 3 гравці | Поверніть по 4 динозаври кожного виду в коробку (24 динозаври покладіть у коробку, 36 – у торбинку). |
| 2 гравці | Поверніть по 2 динозаври кожного виду в коробку (12 динозаврів покладіть у коробку, 48 – у торбинку). |



ІГРОВИЙ ПРОЦЕС

Гра триває **два раунди**. Кожен раунд складається з **шести ходів**.

РАУНД 1



На початку кожного раунду всі гравці беруть по шість динозаврів із торбинки в руку, не показуючи їх іншим гравцям.



Гравець, перед яким лежить кубик розміщення, кидає його.



Потім гравці одночасно вибирають по одному динозавру зі своєї руки. Щойно всі виберуть динозаврів, гравці показують їх і розміщують у своєму зоопарку. Усі гравці, **крім гравця, який кинув кубик**, повинні дотримуватися умови розміщення, яка випала на кубіку (див. «Кубик розміщення», с. 6). Якщо гравець **не може** або **не хоче** розміщувати динозавра у вольєрі, він завжди може розмістити його в річці. Річка не є вольєром (див. «Річка», с. 5).



Після цього кожен потай передає динозаврів, які залишилися в його руці, гравцеві ліворуч. Гравець із кубиком розміщення також передає його гравцеві ліворуч.

РАУНД 2

Починається новий хід: наступний гравець кидає кубик розміщення, кожен розміщує динозавра у своєму зоопарку, а решту динозаврів передає гравцеві ліворуч. Ходи повторюють доти, доки всі гравці не матимуть по шість динозаврів у зоопарку.

Щойно в зоопарку кожного гравця буде по шість динозаврів, починається другий раунд.

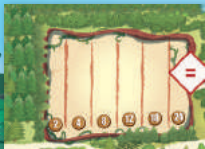
Його грають так само, як і перший раунд.

Таким чином, наприкінці другого раунду кожен гравець матиме по дванадцять динозаврів у зоопарку.

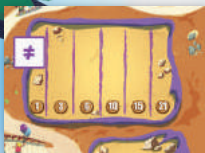


ВОЛЬЄРИ ДЛЯ ДИНОЗАВРІВ

Кожен зоопарк має шість вольєрів.
Кожен вольєр має свої умови розміщення та отримання переможних балів.



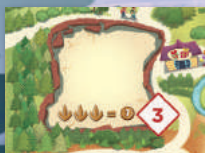
Ліс тотожностей: у цьому вольєрі можуть знаходитися тільки **динозаври одного виду**, яких слід розміщувати зліва направо без пропусків. Наприкінці гри він приносить переможні бали залежно від кількості динозаврів у ньому.



Левада відмінностей: у цьому вольєрі можуть знаходитися тільки **динозаври різних видів**, яких слід розміщувати зліва направо без пропусків. Наприкінці гри він приносить переможні бали залежно від кількості динозаврів у ньому.



Прерія кохання: у цьому вольєрі можуть знаходитися **динозаври будь-яких видів**. Наприкінці гри він приносить по **5 переможних балів** за кожен **пару динозаврів одного виду**, які в ньому мешкають. (Пара складається з **2 динозаврів одного виду**. Можна мати більше однієї пари динозаврів одного виду.)



Лісове тріо: у цьому вольєрі можуть знаходитися **до трьох динозаврів будь-якого виду (одного чи різних)**. Наприкінці гри він приносить **7 переможних балів**, якщо в ньому рівно **3 динозаври**, незалежно від виду. Інакше він приносить **0 переможних балів**.

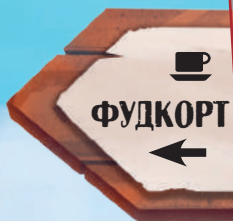


Король джунглів: у цьому вольєрі може знаходитися **лише один динозавр**. Якщо у вашому зоопарку стільки ж або більше динозаврів його виду, ніж у зоопарку кожного суперника, наприкінці гри ви отримуєте **7 переможних балів**. Якщо в зоопарку когось із суперників динозаврів цього виду більше, ніж у вашому, ви отримуєте **0 переможних балів**.



Острів самотності: у цьому вольєрі може знаходитися **лише один динозавр**. Наприкінці гри він приносить **7 переможних балів**, якщо динозавр у цьому вольєрі є **єдиним представником свого виду у вашому зоопарку**. Інакше він приносить **0 переможних балів**.

ЛІТНІЙ БІК ПЛАНШЕТА



ЛІСИ



ЛУКИ



РІЧКА

Річка – це особлива зона, яка не вважається вольєром. Наприкінці гри кожен динозавр, який знаходиться в ній, приносить гравцеві 1 переможний бал.



ТИРАНОЗАВР

Тиранозавр – це особливий динозавр. Наприкінці гри кожен із ваших вольєрів, у якому розміщено хоча б одного тиранозавра, приносить 1 додатковий переможний бал.

Важливо! Навіть якщо у вольєрі більше одного тиранозавра, гравець усе рівно отримує лише 1 переможний бал за цей вольєр.



КУБИК РОЗМІЩЕННЯ

На початку кожного ходу один гравець кидає кубик розміщення.

Усі інші гравці повинні виконувати умови розміщення, які на ньому випадають. Кубик має такі грані:



— **Ліси:** розмістіть динозавра в будь-якому вольєрі в лісовій зоні вашого зоопарку.



— **Луки:** розмістіть динозавра в будь-якому вольєрі в лучній зоні вашого зоопарку.



— **Вбиральні:** розмістіть динозавра в будь-якому вольєрі на стороні вбиралень (праворуч від річки).



— **Фудкорт:** розмістіть динозавра в будь-якому вольєрі на стороні фудкорта (ліворуч від річки).



— **Порожній вольєр:** розмістіть динозавра у будь-якому порожньому вольєрі.



— **Стережіться тиранозавра:** розмістіть динозавра в будь-якому вольєрі, де немає тиранозавра.

— *Примітка. Ви можете розмістити тиранозавра за звичайними правилами, якщо у вибраному вольєрі ще немає тиранозавра.*

$$5 + 8 + 7 + 1 + 10 = 31$$



КІНЕЦЬ ГРИ

Гра завершується після закінчення другого раунду. Гравці підраховують переможні бали. Перемагає той, хто здобув найбільше!

У разі нічиєї перемагає гравець, який має найменше тиранозаврів у своєму зоопарку.

Якщо й досі нічия, гравці розділяють перемогу.

Порада. Візьміть папір і олівець для підрахунку балів кожного гравця.



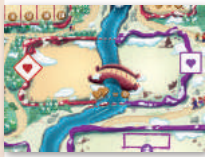
АЛЬТЕРНАТИВНИЙ ЗООПАРК

Після того, як ви зіграєте кілька партій на літньому боці планшета, спробуйте зіграти на зимовому – він трохи ускладнить гру.



🌲 Перелісок впорядкованості: у цьому вольєрі можна розмістити динозаврів лише двох різних видів, чергуючи їх зліва направо таким чином: вид 1 / вид 2 / вид 1 / вид 2 / вид 1 / вид 2. Наприкінці гри цей вольєр приносить переможні бали залежно від кількості динозаврів у ньому.

Примітка. Ви не можете розміщувати двох динозаврів одного виду один за одним, залишаючи між ними порожнє місце.



🌲 🌉 Місток закоханих (правий і лівий береги річки): цей вольєр розділений на два загоны на протилежних берегах річки. У них можна розмістити динозаврів будь-якого виду. Наприкінці гри він приносить по 6 переможних балів за кожну пару в загонах на протилежних берегах (динозаври з пари розділені річкою).

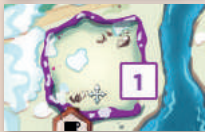
Примітка. При підрахунку переможних балів за тиранозаврів два загоны вважаються різними вольєрами, тому кожен із них може принести по 1 додатковому переможному балу наприкінці гри, якщо в них знаходитимуться тиранозаври.



🌲 Піраміда: у цьому вольєрі може знаходитися до шести динозаврів. Трьох перших динозаврів слід розмістити в нижньому ряду, двох наступних – у середньому, а останнього – у верхньому. Майте на увазі, що двох динозаврів одного виду не можна розмістити один поруч з одним (по горизонталі або вертикалі). Наприкінці гри він приносить переможні бали залежно від кількості динозаврів та їхнього розташування.



🌲 Оглядовий майданчик: у цьому вольєрі може знаходитися лише один динозавр. Наприкінці гри він приносить по 2 переможних бали за кожного динозавра такого ж виду в зоопарку гравця праворуч від вас.



🌲 Карантинна зона: у цьому вольєрі може знаходитися лише один динозавр. Наприкінці гри перемістіть цього динозавра в інший вольєр у своєму зоопарку або в річку (дотримуючись правил розміщення), перш ніж підраховувати переможні бали.

ЛІТНІЙ/ЗИМОВИЙ РЕЖИМ

Щоб здобути звання найкращого керівника динопарку, гравці грають дві партії поспіль:

- першу – на літньому боці;
- а другу – на зимовому.

Перемагає той, хто за дві партії здобуде найбільше переможних балів.

ГРА ВДВОХ

Гра для двох гравців триває чотири раунди (замість звичайних двох).

Поверніть у коробку по 2 динозаври кожного виду.

На початку кожного раунду гравці навмання витягують по шість динозаврів із торбинки, але протягом раунду розміщують лише трьох із них.

Послідовність дій

Гравці по черзі кидають кубик розміщення.

Умова на кубіку стосується лише іншого гравця.

- Кожен гравець вибирає динозавра, якого хоче розмістити у своєму зоопарку.
- Кожен гравець вибирає другого динозавра, якого хоче повернути в коробку.
- Гравці обмінюються рештою динозаврів.

Кінець гри

Таким чином, наприкінці четвертого раунду кожен гравець матиме по дванадцять динозаврів у зоопарку. Переможні бали підраховують за звичайними правилами.

ЗВІДКИ ТАКА НАЗВА – «ДРАФТОЗАВРИ?»

Драфт – це ігрова механіка, яка полягає в передачі компонентів гри (найчастіше карт, але в цьому випадку – динозаврів!) від гравця до гравця.



kaedama



ankama



Ігромаг

Подяка від авторів: Team Kaedama висловлює подяку Гаєтану, всій команді Ankama, Стівену Спілбергу, сповненим ентузіазму гравцям клубу Burgoludique та чудовим відвідувачам фестивалю у Валансі. «Життя знайде шарпину», – доктор Ян Малкольм
Автори: Team Kaedama: Антуан Боза, Корентін Лебра, Людовік Моблан і Тео Рів'єр.

Ілюстратори: Віпін Алекс Джейкоб / Цзягуй Єва Гао | Графічний дизайн: L'encre invisible / Ankama
Дизайн-студія: ForgeNEXT | Англійська версія: Лара Андахазі та Крейг Сміт

Українська локалізація: ТОВ «Ігромаг» | Керівниця проєкту: Аліса Соляниченко | Перекладачка з англійської: Юлія Арсенюк
Редакторка: Марія Сівченко | Головна редакторка: Оксана Квасняк | Дизайнерка логотипу: Ольга Страшевич
Забороняється будь-яке використання правил або їхніх фрагментів із метою комерційної реалізації без згоди власника авторських прав.
© ТОВ «Ігромаг», 2023. Усі права застережено. www.igromag.ua | Версія правил 1.0

