

МІСТО ЩАСТЯ

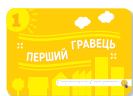
30' 10+ 2-5

СІМЕЙНИЙ РЕЖИМ

Вміст:

- 30 монет: (20x  та 10x )
- 140 карт:

1 карта першого гравця (3 різні звороти)



5 карт «Ринок щастя»



12 карт житла





56 карт особливих будівель

(18 для сімейного режиму гри та 38 для експертного режиму)



- правила гри

Мета гри

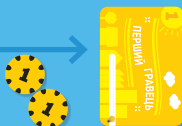
Побудуйте найщасливіше місто та отримайте найбільшу кількість балів щастя. Щоб визначити показник щастя, помножьте кількість мешканців  на кількість сердець  на ваших картах.



Підготовка

1 Найщасливіший учасник стає першим гравцем до кінця гри та отримує **відповідну карту**.

2 Зберіть усі монети, щоб утворити банк.



ЦЕНТРАЛЬНА ЗОНА

УМОВИ

5 Випадковим чином сформуєте ряд з **особливих будівель** сімейного типу боком з умовами догори. Викладіть **на 2 карти більше, ніж кількість гравців** (наприклад, 5 карт для 3-х гравців). Решту **особливих будівель** залиште в коробці.

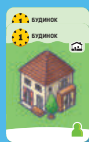


6 Всі гравці беруть із банку 2 монети та отримують карту «Ринок щастя» **білим боком догори**. Це перша карта кожного міста. Решту карт «Ринок щастя» (якщо такі є) залиште в коробці.



3

Перемішайте три різні колоди карт **будівель** (відрізняються кольорами на зворотному боці) та розмістіть їх долілиць у центрі столу. Вартість карт у кожній колоді зображена на зворотному боці карт (наприклад, у першій колоді карти вартістю від 1 до 3 монет).



4

Поруч покладіть карти **житла** у три однакові стоси. В кожному стосі має бути **на 1 карту менше, ніж кількість гравців** (наприклад, по 2 карти у кожному стосі при грі в трьох).

ЦЕНТРАЛЬНА ЗОНА

СКИД




Пам'ятка для різної кількості гравців.

- **Житло**: в кожному стосі на 1 карту менше, ніж кількість гравців.
- **Особливі будівлі**: на 2 карти більше, ніж кількість гравців.

3

Хід гри

А. Фаза доходу

Всі гравці **одночасно** отримують гроші з банку: кількість монет відповідає сумі символів доходу  на нижній частині карт міста (наприклад, у першому раунді кожен отримує 1 монету за карту «Ринок щастя»).

Б. Фаза дії

Хід відбувається за годинниковою стрілкою, починаючи з першого гравця. У свій хід гравець виконує такі дії:

- 1 Він **МОЖЕ** скинути **ОДНУ** відкриту карту **будівлі** в центральній зоні, якщо забажає (в першому раунді відкритих карт немає). Три колоди скиду формуються з карт долілиць і гравці не можуть переглядати їх.
- 2 Гравець **МУСИТЬ** упевнитися, що в центральній зоні знаходяться 3 відкриті карти. Якщо їх менше, то він викладає горілиць по одній карті з будь-якої колоди **будівель**. Гравець сам обирає, з якої колоди викласти карту.

Примітка. Якщо в одній із колод закінчуються карти, перетасуйте карти з відповідного скиду та утворіть із них нову колоду.



1 Іванка скинула карту.
2 Потім вона викладає 1 карту з першої колоди й 1 - з другої колоди.

- 3 Гравець МУСИТЬ обрати одну з трьох дій:
- придбати 1 з 3-х відкритих карт у центральній зоні;
 - придбати 1 карту **житла**;
 - нічого не придбавши, взяти натомість із банку 1 монету.



Щоб придбати карту, гравець платить банку суму, вказану у верхній частині карти.

Після цього він додає цю карту до свого міста так, щоб утворити ряд із 5 карт зліва направо і другий ряд під ним.

Примітка. У місті не може бути двох будівель з однаковими назвами.

- 4 Якщо гравець виконав умови, необхідні для отримання доступної карти **особливої будівлі**, то він також МОЖЕ взяти її та розмістити у своєму місті (боком із назвою догори).
- Умови вказані у верхній частині карти **особливої будівлі**: гравець мусить мати певну кількість карт відповідного кольору у своєму місті. Умови можуть бути виконані в поточному або в попередніх раундах.
 - Протягом гри гравець може взяти лише одну карту **особливої будівлі**.
 - Вказаний на карті дохід враховується в кожній наступній фазі доходу. Мешканці та/або серця враховуються наприкінці гри.

ЦЕНТРАЛЬНА ЗОНА

3 Іванка купує «Музей» за 4 монети.





4 Оскільки вона виконала необхідні умови, то може (за бажанням) отримати «Кіностудію».

Кінець гри

Раунд, у якому хоча б один із гравців спорудив 10 будівель (враховуючи **особливі**), стає останнім у грі. Останній раунд триває, доки гравець праворуч від першого не завершить свій хід.

Примітка. Не можна розмістити 11-у карту в місті, навіть якщо це **особлива будівля**.

Кожен гравець обчислює показник щастя у своєму місті.

Для цього порахуйте окремо кількість мешканців  та кількість сердець  (не забудьте відняти по 1 / за кожен знак закресленого мешканця або серця). Потім помножьте два отримані числа. Гравець із найбільшою кількістю балів перемагає. У разі нічиєї перемагає той, у кого залишилося найбільше монет (за гроші щастя не купиш, але іноді вони не завадять).



$$5 \text{ } \img alt="green person icon" data-bbox="405 635 425 655"/> \times (9-1) \text{ } \img alt="red heart icon" data-bbox="485 635 505 655"/> = 40 \text{ балів.}$$

Корисні поради:

- ➔ Використовуйте коротку довідку на звороті правил.
- ➔ Не забувайте накопичувати дохід, особливо на початку гри, щоб не сповільнити розбудову міста.
- ➔ Розподіл **будівель** кожного кольору в трьох колодах вказаний на звороті карт будівель: по 2 карти на поверх.
- ➔ Отримуйте зелені карти, щоб привабити мешканців, та помаранчеві карти, щоб здобути серця.
- ➔ Варіант гри для молодших гравців: ви можете додавати кількість мешканців та кількість сердець, замість того щоб множити їх.

ЕКСПЕРТНИЙ РЕЖИМ

Досвідчені гравці можуть внести такі 2 зміни під час підготовки.

- 5 Використовуйте **особливі будівлі експертного типу** (червоні) замість **сімейного**.
- 6 Використовуйте **кольоровий** бік карт «Ринок щастя»: після формування ряду **особливих будівель** у центр столу розміщуються 5 карт «Ринок щастя» (кольоровим боком догори). Першим карту ринку обирає останній гравець (праворуч від першого гравця). Після нього карти обирають проти годинникової стрілки, закінчуючи першим гравцем (з якого, як зазвичай, розпочнеться раунд).



Цей бік карт «Ринок щастя» має певний колір, який є частиною умов отримання особливих будівель.



Особливі будівлі експертного типу.

Не впевнені щодо властивостей особливих будівель?
Пишіть на info@igromag.ua





Українська локалізація: ТОВ «Ігромаг»
Керівниця проєкту: Солянниченко Аліса
Перекладач з англійської: Демченко Артем
Головні редактори: Квасник Оксана, Шлеєт Віктор
Верстальник: Білоус Дмитро
Інші ігри, що дадуть вам стільки ж щастя:
www.igromag.ua

Забороняється будь-яке комерційне використання правил або їхніх фрагментів із метою комерційної реалізації без згоди власника авторських прав.
© 2023 ТОВ «Ігромаг».
Усі права застережено. www.igromag.ua
Версія правил 1.0


КОРИСНА ІНФОРМАЦІЯ

Підготовка

- **Житло**: в кожній колоді на 1 карту менше, ніж кількість гравців.
- **Особливі будівлі**: на 2 карти більше, ніж кількість гравців.
- Кожному гравцеві: 1 карта «Ринок щастя» та 2 монети  .








Коротка довідка

А. Фаза доходу

Гравці одночасно отримують суму їхніх .

Б. Фаза дій

У свій хід виконайте такі дії:

- 1 (необов'язково) скиньте у скид 1 карту з центральної зони;
- 2 додайте до центральної зони карти, щоб їхня кількість дорівнювала 3;
- 3 • придбайте 1 **будівлю** з центральної зони    ;
• або придбайте 1 **житло**    ;
• або (якщо нічого не придбали) отримайте  монету;
- 4 (необов'язково) візьміть 1 **особливу будівлю** (максимум 1 на гравця).

Кінець гри

Раунд, у якому хоча б один із гравців спорудив 10 будівель, стане останнім у грі.

ПОКАЗНИК ЩАСТЯ =  X 

Примітка. У місті не може бути двох будівель із однаковими назвами.