

Компоненти



- ① 96 карт «КОШТОВНИЙ КАМІНЬ» (по 12 карт восьми видів)
- ② 1 карта «перлина»
- ③ 5 дерев'яних маркерів гравців
- ④ 5 карт «підказка»
- ⑤ Поле для підрахунку очок

У цій книзі правил подані два варіанти гри:

«Нізам» і «Перлина Сходу»

«Нізам»

(варіант гри для 1–5 гравців)

— Підготовка до гри —

У цьому варіанті гри карта «перлина» не використовується (відкладіть карту в коробку).

Перетасуйте колоду карт «коштовний камінь». 25 карт розмістіть горілиць у центрі столу



випадковим чином, формуючи квадрат 5×5 (5 вертикальних і 5 горизонтальних рядів, у кожному з яких знаходиться по 5 карт).

Колоду карт, що залишилася, розмістіть сорочкою вгору поруч із ігровим полем так, щоб усі гравці легко могли дотягнутися до неї.

Кожен гравець отримує 3 випадкові карти «**коштовний камінь**», одну карту «**підказка**» і один маркер відповідного кольору. Карта «**підказка**» розміщується перед гравцем, маркер — на полі для підрахунку очок на позначці «0».

Випадковим чином визначте першого гравця, надалі гравці будуть робити ходи по черзі за годинниковою стрілкою.

— Структура ходу —

Хід кожного гравця складається з однієї або двох фаз:

1. Виконання дій.
2. Активація ігрового поля.



1. Виконання дій.

У свій хід гравець може виконати одну з двох можливих дій.

А. Отримання карти.

Гравець бере собі в руку три верхні карти з колоди «**коштовний камінь**». Якщо карти там закінчилися, перетасуйте колоду скидання і сформууйте нову колоду карт «**коштовний камінь**».

Хід переходить до наступного гравця.

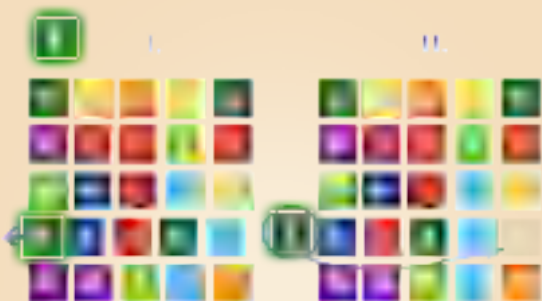
Б. Переміщення карти в рядах.

Гравець може переміщати карти в ряді, скинувши з руки в колоду скидання карту того ж виду, що й крайня карта цього ряду (крайня ліва або крайня права в горизонтальному ряді чи крайня нижня або крайня верхня у вертикальному ряді).

Скинувши карту, гравець переміщує карти в ряді, перемістивши відповідну карту на протилежну сторону і всі карти на місце, що звільнилося, відновивши таким чином ігрове поле.



Порядок решти карт у ряді не змінюється.



У свій хід гравець може переміщати карти в декількох рядках і/або в одному ряді декілька разів. Для цього необхідно скинути відповідну кількість карт з руки (по одній карті для кожного переміщення).



Якщо гравець бажає перемістити карти в певному ряді, в певному напрямку, але для цього у нього немає карти потрібного виду, він може скинути три карти будь-якого виду

з руки і здійснити переміщення.

Після того як гравець закінчив усі переміщення, настає фаза ходу «активація ігрового поля».

2. Активація ігрового поля.

Ряди, які містять комбінації з трьох або більше однакових коштовних каменів (карт одного виду) підряд, приносять гравцеві переможні очки (ПО):

3 карти — 3 ПО

4 карти — 5 ПО

5 карт — 7 ПО



$$5 + 3 + 1 = 9$$



Також гравець отримує по 1 переможному очку за кожну додаткову комбінацію однакових коштовних каменів, яку він зібрав у цей хід.

Перемістіть маркер гравця на поле для підрахунку очок на відповідну позначку.

Важливо! Гравець отримує ПО тільки в тому випадку, якщо він змінював кількість однакових карт у даному ряді, граючи карти з руки. В основному це відбувається шляхом додавання і збільшення кількості карт, але також це може трапитися, якщо гравець розірвав і знову з'єднав комбінацію з трьох або більше карт, яка вже була викладена на початку його ходу.

Після того як ПО нараховані, карти «**КОШТОВНИЙ КАМІНЬ**», за які начислялися ПО, скидаються в колоду скидання і на звільнене місце викладаються нові карти з колоди карт «**КОШТОВНИЙ КАМІНЬ**» у випадковому порядку. Якщо після викладання нових карт на полі утворилися комбінації з трьох і більше однакових карт, вони не скидаються, а гравцеві не нараховуються ПО за ці комбінації.

Якщо карти в колоді карт «**КОШТОВНИЙ КАМІНЬ**» закінчилися, перетасуйте колоду скидання і сформууйте з них нову колоду карт «**КОШТОВНИЙ КАМІНЬ**».

Хід переходить до наступного гравця.

—❖— **Кінець гри та перемога в ній** —❖—

Гра закінчується після того, як закінчуються карти в колоді «**КОШТОВНИЙ КАМІНЬ**» стільки разів, скільки гравців бере участь у грі. Тобто при грі вдвох вона закінчиться, коли двічі закінчиться колода карт «**КОШТОВНИЙ КАМІНЬ**», втрьох — тричі і т.д.

Гравець, який отримав найбільшу кількість переможних очок, перемагає в грі.

Варіант для одного гравця.

Цей варіант передбачає соло-режим гри. Правила гри не змінюються, додається лише обмеження карт на руках гравця — не більше восьми. Соло-варіант гри є скоріше медитативно-пасьянсового характеру, оскільки ви змагаєтеся з самим собою.

«Перлина Сходу»

(варіант гри для 2–5 гравців)

Підготовка до гри

Виберіть із колоди карт **«коштовний камінь»** комплекти карт у кількості, що відповідає числу гравців.

Кожен гравець отримує 8 карт **«коштовний камінь»** (по 1 карті кожного виду) і розміщує їх сорочкою вгору біля себе, формуючи **«колоду завдань»**.



Також виберіть із колоди карт ще 24 карти **«коштовний камінь»** (по три карти кожного виду), додайте карту **«перлина»** і перетасуйте їх. Розташуйте карти горілиць у центрі столу випадковим чином, формуючи квадрат 5×5 (5 вертикальних і 5 горизонтальних рядів, у кожному з яких по 5 карт).



Карты, що залишилися, перетасуйте і розмістіть колоду сорочкою вгору так, щоб усі гравці легко могли дотягнутися до неї.

Гравці отримують по 3 випадкові карти «**коштовний камінь**».

Випадковим чином визначте першого гравця, далі гравці будуть робити ходи по черзі за годинниковою стрілкою.

— Структура ходу —

Кожен хід складається з однієї або двох фаз:

1. Здійснення дій.
2. Виконання завдань.

1. Здійснення дій.

У свій хід гравець може виконати одну з двох можливих дій.

А. Отримання карти.

Гравець бере собі в руку три верхні карти з колоди **«коштовний камінь»**. Якщо карти в ній закінчилися, перетасуйте колоду скидання і сформууйте з них нову колоду карт **«коштовний камінь»**.

Хід переходить до наступного гравця.

Б. Переміщення карти в рядах.

Гравець може переміщати карти в ряді, скинувши з руки в колоду скидання карту того ж виду, що й крайня карта цього ряду (крайня ліва або крайня права в горизонтальному ряді чи крайня нижня або крайня верхня в вертикальному ряді).

Скинувши карту, гравець переміщує карти в ряді, перемістивши відповідну карту на протилежну сторону і всі карти на місце, що звільнилося, відновивши таким чином ігрове поле (решта порядку карт у ряді не змінюється).

У свій хід гравець може переміщати карти в декількох рядах і/або в одному ряді декілька разів. Для цього необхідно скинути відповідну кількість карт з руки (по одній карті для кожного переміщення).

Якщо гравець бажає перемістити карти в певному ряді, в певному напрямку, але для цього у нього немає карти потрібного виду, він може скинути три карти будь-якого виду з руки і здійснити переміщення.



Якщо гравець бажає перемістити карти в ряді, який починається з карти «перлина», він по-

винен скинути три карти будь-якого виду з руки!

Після того як гравець закінчив усі переміщення, настає фаза ходу «**виконання завдань**».

2. Виконання завдань.

Ряд, який містить три або чотири однакових коштовних каменів поспіль (карт одного виду), підтверджує те, що гравець виконав одне з завдань. Гравець дістає з «**колоди завдань**» карту відповідного виду та розміщує її горілиць біля колоди завдань, формуючи «**колоду виконаних завдань**».

Карта «перлина» замінює карту будь-якого виду.



Важливо! У хід кожного гравця карта «перлина» замінює карту тільки одного виду! Не можна за один хід зібрати кілька комбінацій різних каменів, у кожній із яких використовується карта «перлина».

У свій хід гравець може виконати декілька завдань одночасно. Тоді гравець сам вирішує, в якій послідовності розмістити карти в колоді виконаних завдань.

На відміну від першого варіанту правил гри, карти ігрового поля не скидаються!

Важливо! Верхні карти колод виконаних завдань опонентів не дозволяють виконати такі ж завдання (зібрати комбінації карт таких же видів), поки вони не будуть накриті іншими картами (поки опоненти не виконають наступні завдання).

Хід переходить до наступного гравця.

❖ Кінець гри та перемога в ній ❖

Гра закінчується, як тільки один із гравців виконає всі «завдання», себто збере комбінації всіх восьми видів. Цей гравець і перемагає в грі.

I ♡ GAMES

Автори: Олександр Невський та Олег Сидоренко

Дизайн, верстка та ілюстрації: Леонід Андросчук

Особливу подяку висловлюємо Амброзяку Миколі, Мельник Ларисі,
Сидоренко Ользі, а також усім тестерам.



Нізама

Настільна гра для 1–5 гравців віком від 6 років.
Ігровий час: 30–45 хвилин





This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>