

CHALLENGERS!

ПРИКЛАД ПЕРЕБІГУ ГРИ

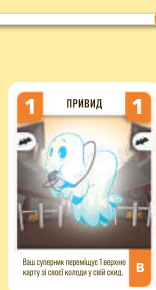
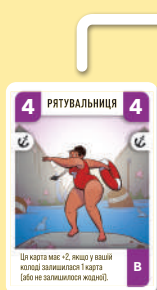
РОЗГЛЯНЬМО ДІЇ ОЛЬГИ ТА ПАВЛА. СПЕРШУ ВОНИ ОДНОЧАСНО Й ОКРЕМО ВИКОНУЮТЬ ДІЇ В ФАЗІ КОЛОДИ (I), ПІСЛЯ ЧОГО РАЗОМ РОЗІГРУЮТЬ ФАЗУ МАТЧУ (II – VII)

ФАЗА КОЛОДИ

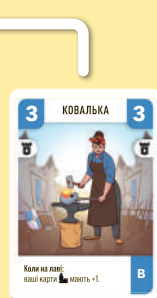
Згідно зі своєю програмою турніру в 6-му турі Ольга повинна вибрати 2 карти з колоди рівня В або вибрати 1 карту з колоди рівня С **1**.



Ольга



Ольга бере 5 карт з колоди рівня В, вибирає карту «Ясновидиця» **2** та додає її до своєї колоди. Ольга не хоче брати жодної з 4 інших карт, тож вона кладе їх у роздягальню **3**.

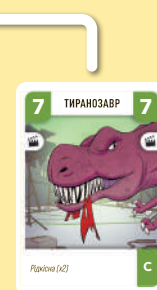
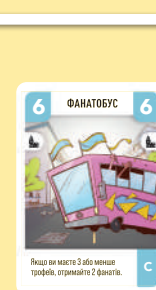
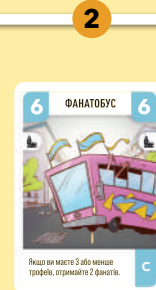
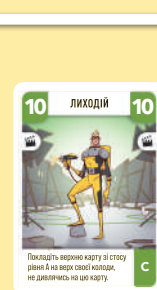


Ольга бере 4 карти з колоди рівня В, серед яких вона вибирає «Кухаря» та додає його до своєї колоди **4**. Решту карт Ольга кладе в роздягальню **5**. Вона завершує цю фазу, вирішуючи не вилучати карти зі своєї колоди.

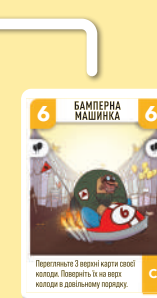
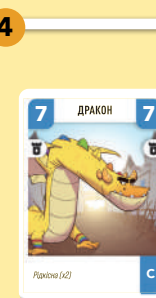
Павло вирішує взяти карти з колоди рівня С. Отже, в поточному турі він може вибрати лише 1 карту **1**.



Павло



Він скидає всі 5 узятих карт, бо жодна з них його не цікавить **2**.



Павло бере 5 нових карт з колоди рівня С. Він вибирає «Ілюзіоністку» **3** та скидає решту карт **4**. Він завершує цю фазу, вилучаючи «Красунчика» та 3 «Новачків» зі своєї колоди. Він повертає їх у коробку.

ФАЗА МАТЧУ

У цьому турі Павло з Ольгою проведуть матч у червоному парку. Вони тасують свої колоди. Павло має трофей з більшим номером туру **1**, тож він відкриває свою верхню карту. Це «Поні». Тепер «Поні» володіє прапором **2**.

Павло



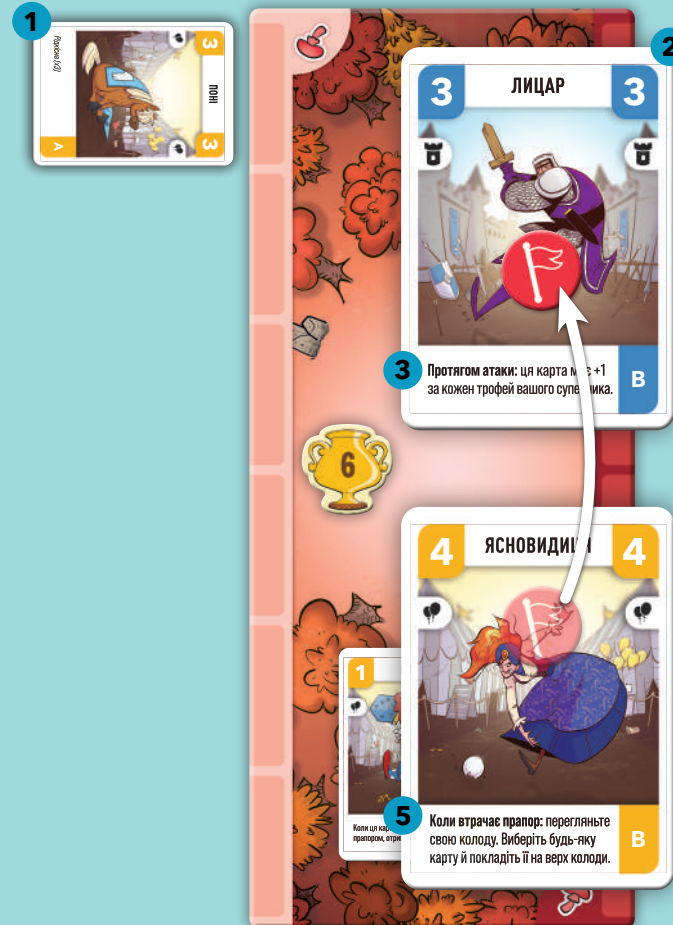
Ольга

Ольга атакує і першою картою відкриває «Клоуна» **3**. Загальної сили 1 замало, тож вона відкриває ще 1 карту. Разом з «Ясновидицею» **4** її загальна сила дорівнює 5, а цього достатньо для захоплення прапора. Ольга бере жетон прапора та кладе його на свою «Ясновидицю» **5**. Карта «Клоуна» залишається під «Ясновидицею».

II

Павло щойно втратив прапор і повинен покласти свого «Поні» на лаву **1**. Тепер він розпочинає свою атаку, відкривши «Лицаря» **2**. Протягом атаки «Лицар» має бонус сили +1 за кожен трофей суперника **3**. «Лицар» Павла має загальну силу 6 завдяки кількості трофеїв Ольги **4**. «Лицар» захоплює прапор, тож тепер він володіє прапором.

Павло



Ольга

Ефект втрати прапора «Ясновидиці» **5** дає змогу Ользі перемістити будь-яку карту на верх її колоди, не змінюючи порядку решти карт у колоді. Потім Ольга кладе своїх «Ясновидицю» та «Клоуна» на два різні місця на своїй лаві.

III

Пізніше в тому ж матчі...

Тепер черга Ольги атакувати. Ефект «Лицаря» Павла більше не діє **1**, тож його сила дорівнює 3. Ольга відкриває «Кухаря» **2** (якого вона поклала на верх своєї колоди завдяки ефекту «Ясновидиці»). «Кухар» має загальну силу 2. Тепер вона відкриває ще одну карту, це «Клоун».

Павло

1 Протеглим атаку: ця карта має -1 за кожен трофей вашого супротивника.

2 Коли ця карта починає володіти прапором, отримайте 2 фанатів.

3 Коли на лаві: ця карта починає володіти прапором, отримайте 2 фанатів.

4 Коли граючи вилася: спробуйте знову викласти «Кухаря» або «Клоуна» на місце, куди ви не можете їх викласти.

5 Коли граючи вилася: спробуйте знову викласти «Кухаря» або «Клоуна» на місце, куди ви не можете їх викласти.

6 Коли граючи вилася: спробуйте знову викласти «Кухаря» або «Клоуна» на місце, куди ви не можете їх викласти.

Ольга

Загальної сили карт Ольги вистачає для захоплення прапора. Тепер прапором володіє її «Клоун», унаслідок чого застосовується його ефект **3**. Ольга отримує 2 фанатів ★ з запасу.

IV

Ефект «Чарівника» Ольги **1** дає їй змогу покласти свою «Продавчиню» у скид **2**, щоб звільнити місце на її лаві **3**. «Чарівник» також переміг в атаці і тепер володіє прапором.

Павло

1 Можете перемістити 1 карту з базовою силою 3 (або менше) зі своєї лави у свій скид.

2 Коли на лаві: ваша карта має -1.

3 Коли на лаві: ваша карта, що володіє прапором, має -1.

4 Коли граючи вилася: спробуйте знову викласти «Кухаря» або «Клоуна» на місце, куди ви не можете їх викласти.

5 Коли володіє прапором: ця карта має +1 за кожне вільне місце на вашій лаві.

6 Коли володіє прапором: ця карта має +1 за кожне вільне місце на вашій лаві.

Ольга

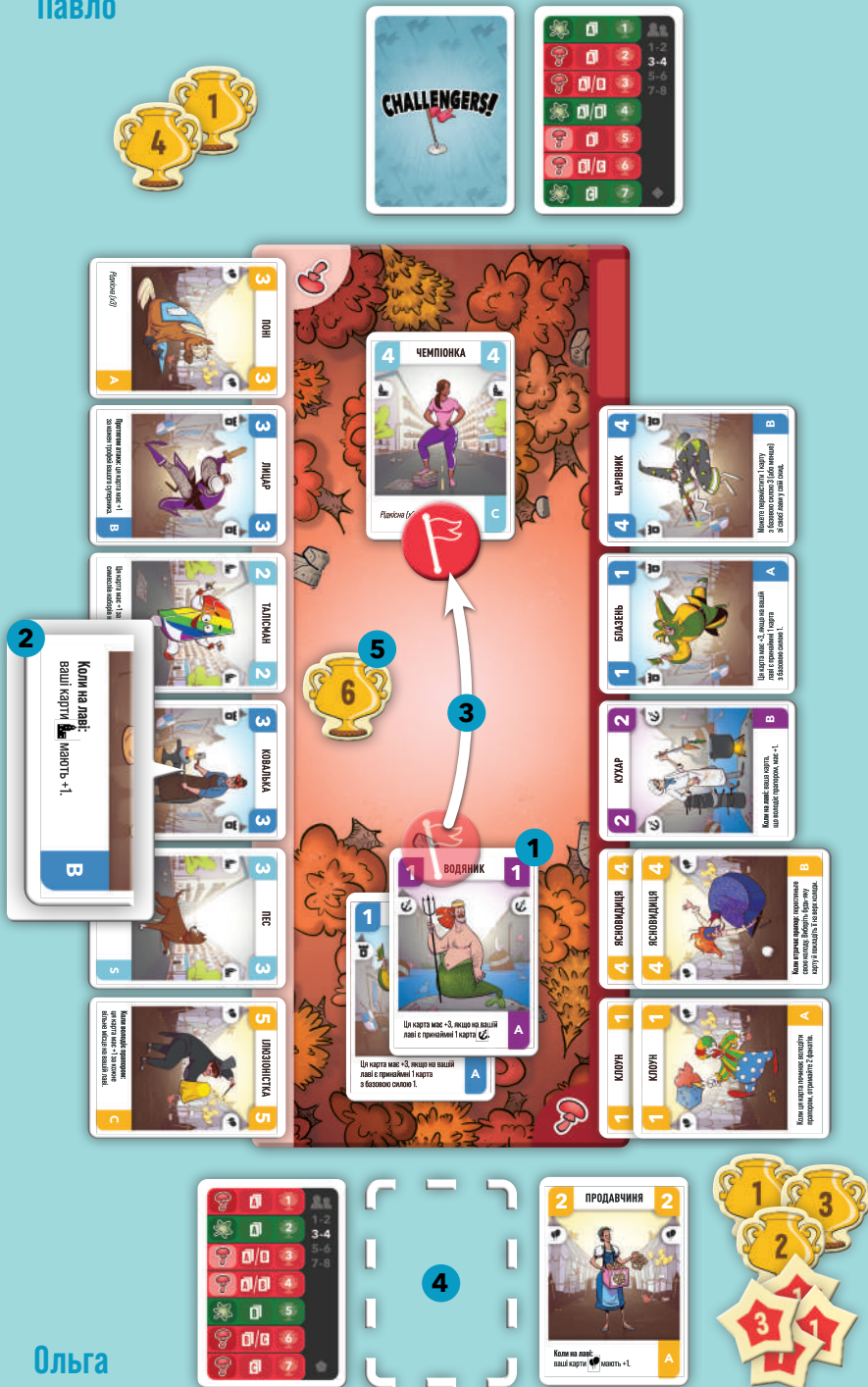
Завдяки ефекту «Кухаря» **4** «Чарівник» має загальну силу 5. Павло відкриває «Ілюзійністку», яка теж має загальну силу 5, тому тепер вона починає володіти прапором **5**. Загальна сила «Ілюзійністки» дорівнює 6, адже вона володіє прапором і Павло все ще має 1 вільне місце на лаві **6**.

V

Пізніше в тому ж матчі...

Павло атакує. Щоб захопити прапор, він повинен мати таку саму або більшу силу, ніж у «Водяника» **1**, що дорівнює 5 (+3 від власного ефекту та +1 від ефекту «Кухаря»). Павло відкриває «Чемпіонку». Завдяки ефекту двох «Ковальок» **2** «Чемпіонка» має загальну силу 6 та починає володіти прапором **3**.

Павло



Ольга

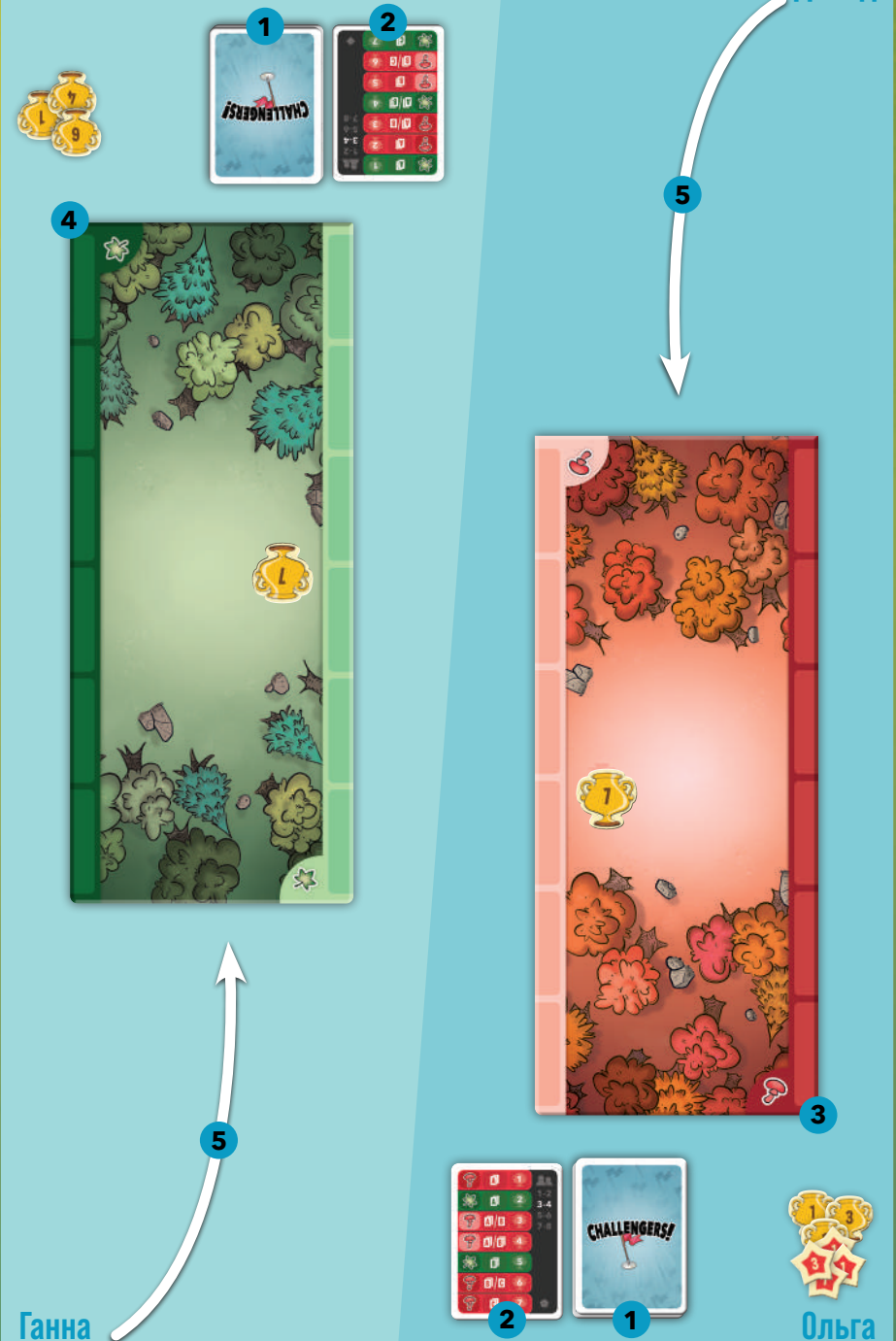
В Ольги не залишилося карт у колоді **4**, тому Павло виграв матч і здобуває жетон трофею **5**.

VI

Ольга та Павло збирають усі свої карти **1** та дивляться свої програми турніру **2**, щоб знати, де вони гратимуть у 7-му турі.

Павло

Давид



Ганна

Ольга

У 7-му турі Ольга залишається в червоному парку **3**, а Павло переміщується до зеленого парку **4**. Вони гратимуть проти інших суперників (Ганна та Давид) **5**. Після 7-го туру кожен гравець підраховує кількість фанатів ★ на своїх жетонах фанатів ★ і на лицьовій стороні трофеїв. Два гравці з найбільшою кількістю фанатів ★ зіграють у фіналі.

VII