

МЕТА ГРИ

Зберіть своє плем'я, виклавши перед собою карти первісних людей, знарядь, хатин і сховків. Карта, яку ви берете на руку, забезпечить вас ресурсами, потрібними для викладання карт. Якщо ви вдало скомбінуєте карти, то вони дадуть вам достатню кількість переможних очок (ПО).

ВМІСТ ГРИ

➤ 4 двосторонні карти вождів



➤ 80 жетонів ресурсів

24 ягоди, 20 шматів м'яса,
16 кременів, 12 шкур,
8 кісток (особливий ресурс)

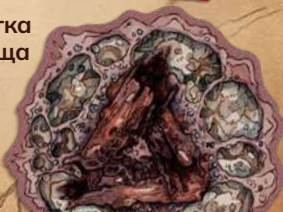


➤ 60 карт племені

23 первісних людей 🖐️, 14 сховків 🏠,
14 хатин 🏡, 9 знарядь 🛠️



➤ 1 плитка
вогнища



ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

- 1 Покладіть плитку вогнища на центр стола.
 - 2 Перетасуйте карти племені долілиць. Сформуйте 6 колод по 10 карт у кожній, потім покладіть ці колоди горілиць навколо плитки вогнища.
 - 3 Перемішайте долілиць жетони ресурсів. Сформуйте 6 стосів по 5 ресурсів у кожному, потім покладіть по 1 стосу горілиць перед кожною колодою карт.
 - 4 Сформуйте ще 1 стос жетонів ресурсів і покладіть його долілиць на плитку вогнища. Цей стос називають **«центральним стосом»**, кількість жетонів у ньому залежить від кількості гравців.
 - 2 гравці — **6 жетонів ресурсів**;
 - 3 гравці — **8 жетонів ресурсів**;
 - 4 гравці — **10 жетонів ресурсів**.
- Решту жетонів ресурсів покладіть долілиць біля ігрової зони, утворивши запас ресурсів.
- 5 Кожен гравець бере 1 випадкову карту вождя (або роздайте карти вождів будь-яким способом). Потім спільно вирішіть, якою стороною карти вождя грати — звичайною

ПЕРЕБІГ ГРИ

Гравці по черзі виконують ходи за годинниковою стрілкою, поки хтось не забере останній ресурс із **центрального стосу**. У свій хід кожен гравець послідовно виконує такі 4 кроки:

- Узяти карту племені та пов'язані з нею ресурси
- Зіграти з руки карту племені
- Використати свої карти сховків
- Розпорядитися своїми доступними ресурсами

1) УЗЯТИ КАРТУ Й РЕСУРСИ

- 1** Ви вибираєте 1 з 6 верхніх карт колод у центрі стола.
- 2** Число в правому нижньому куті вибраної карти визначає, **скільки ресурсів ви отримаєте**. Ви берете верхній жетон з **наступного за годинниковою стрілкою стосу**, потім верхній жетон з наступного стосу і так далі, поки не візьмете зазначену кількість ресурсів (див. малюнок праворуч). Зібрані ресурси ви кладете на ліву частину карти свого вождя — це ваші **доступні ресурси**.
- 3** Ви берете вибрану карту на руку.



Якщо вичерпався один із 6 стосів ресурсів

Коли протягом гри вичерпується стос ресурсів, бо гравець забирає з нього останній ресурс, то щоразу цей гравець бере **1 додатковий ресурс із центрального стосу**. Після цього на заміну вичерпаному стосу ви формуєте новий стос із 5 випадкових жетонів ресурсів із запасу ресурсів. Якщо запас ресурсів порожній, переверніть долілиць скинуті жетони ресурсів і перемішайте їх, щоб утворити новий запас ресурсів.

Якщо вичерпався центральний стос

У такому разі переходьте до кінця гри.

Якщо вичерпалася колода карт племені


Нічого не відбувається. Ви просто більше не берете звідти карти, але стос ресурсів цієї колоди залишається на місці й поновлюється в разі вичерпання.

2) ЗІГРАТИ КАРТИ ПЛЕМЕНІ (НЕОБОВ'ЯЗКОВО)


Під час свого ходу ви можете покласти перед собою або мати на руці будь-яку кількість карт племені.



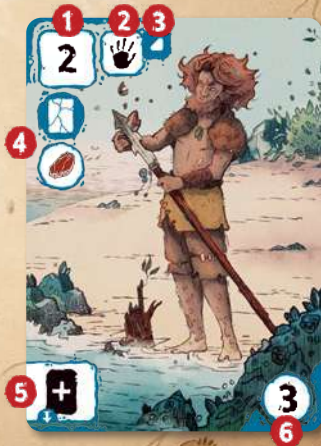
➤ **Заплатити потрібні ресурси.** Щоб зіграти карту племені, ви повинні скинути зазначені на ній ресурси, узявши їх зі своїх доступних ресурсів. Жетони кісток — це джокери, які ви можете використовувати замість будь-яких ресурсів.

➤ Щоб зіграти карту племені з символом , вам треба принести жертву. Для цього, крім потрібних ресурсів, ви також скидаєте з руки 1 карту племені.

➤ **Зігравши карту племені**, ви кладете її перед собою; наприкінці гри вона дасть вам ПО.


➤ Якщо карта має негайний ефект, позначений символом , ви застосовуєте його після розігрування карти. Карти племені детально описані в кінці цих правил.


- 1 Переможні очки (ПО)
- 2 Тип карти
- 3 Колір карти
- 4 Потрібні ресурси
- 5 Ефект карти
- 6 Кількість ресурсів, які треба взяти



3) ВИКОРИСТАТИ СВОЇ КАРТИ СХОВКІВ (НЕОБОВ'ЯЗКОВО)

Деякі карти племені дають вам змогу зберігати ресурси, за які наприкінці гри ви наберете ПО.

У свій хід ви можете покласти на кожну свою карту сховку  щонайбільше **1 доступний ресурс**. Ви можете зберігати на карті сховку лише ресурс того типу, що зображений у лівому нижньому куті карти. Кількість ресурсів на карті сховку необмежена.

Важливо! Символ  означає, що всі ресурси на карті повинні бути різні (тобто щонайбільше 4 ресурси).

4) РОЗПОРЯДИТИСЯ ДОСТУПНИМИ РЕСУРСАМИ

Наприкінці вашого ходу кількість ваших доступних ресурсів не повинна перевищувати кількість місць для ресурсів на вашій карті вождя (4 ресурси на звичайній стороні та 3 на складнішій). Тому ви повинні скинути будь-які надлишкові ресурси.

Ваш хід завершився, і тепер настала черга гравця ліворуч від вас.

КІНЕЦЬ ГРИ

Після того як один із гравців забере останній жетон ресурсу з **центрального стосу**, решта гравців (які ще не виконували

ходів у цьому раунді) виконують по 1 останньому ходу. Тобто протягом гри всі виконають однакову кількість ходів. Після цього гра закінчується і ви переходите до рахування ПО.

Кожен гравець рахує ПО свого племені, додаючи ПО всіх карт племені, що лежать перед ним. Перемагає гравець із найбільшою кількістю ПО.

У разі нічиєї перемагає той гравець, який має найбільше доступних ресурсів. Якщо й за ресурсами нічия, то претенденти ділять перемогу.



➤ 4 ПО за = 8 ПО

➤ 2 ПО за = 8 ПО

➤ 3 ПО за = 9 ПО



➤ 6 ПО за синю карту + 16 ПО за червону карту + 3 ПО за жовту карту = 25 ПО

УСЬОГО = 50 ПО

ДОКЛАДНІШЕ ПРО КАРТИ ПЛЕМЕНІ

НЕГАЙНИЙ ЕФЕКТ



Виклавши цю карту перед собою, ви берете 1 верхню карту з будь-якої колоди. Утім, ви не отримуєте ресурсів, пов'язаних із цією картою.

Виклавши цю карту перед собою, ви берете 1 випадковий ресурс із запасу ресурсів.



НАБИРАННЯ ПЕРЕМОЖНИХ ОЧОК



Х ПО за кожну карту зазначеного кольору у вашому племені.



Х ПО за кожен тип ресурсів (ягоди, шмат м'яса, кремій, шкура), розміщених на цій карті. Кістки можуть замінювати будь-який з цих 4 ресурсів.



Х ПО за кожен ресурс на цій карті.



Х ПО за кожну карту зазначеного типу у вашому племені.

ЗДІБНОСТІ ВОЖДІВ



Коли під час свого ходу ви кладете перед собою другу карту племені, то або скидаєте на 1 потрібний ресурс менше, або не приносите потрібної жертви.

Коли ви забираєте останній ресурс із будь-якого стосу, то крім ресурсу з центрального стосу також берете 1 верхню карту з будь-якої колоди. Утім, ви не отримуєте ресурсів, пов'язаних з цією картою.



Коли ви вибираєте карту племені, що дає змогу взяти лише 1 ресурс, то також берете 1 випадковий ресурс із запасу ресурсів.

Коли ви отримуєте ресурси, пов'язані з вибраною вами картою, то можете пропустити стос.



ТВОРЦІ ГРИ

Автори: Йоганн Гупі та Корентен Лебра

Художниця: Ельза Роман

Шрифт komika parch: Ларрі Е. Єркс

Англійська версія: Ребека Севоз та Вільям Ніблінг

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ: IGAMES

Керівники проекту: Олег Сидоренко та Олександр Невський

Переклад: Святослав Михаць

Випускова редакторка: Олена Науменко

Верстка: Андрій Бордун

Коректор: Анатолій Хлівний

Особлива подяка: Андрій Журба, Олександр Дедик

COLORADD

ColorADD — це універсальна, інклюзивна й недискримінаційна мова, яка дає змогу людям з колірною сліпотою визначати кольори. За ліцензією Bomyx.



синій



зелений



жовтий



оранжевий



червоний



фіолетовий



коричневий