

ВМІСТ ГРИ

- 17 карт масок
- 1 поле суду
- 6 карт-пам'яток
- 80 монет «1»
- 1 лоток банку
- книжка правил
- 24 монети «5»
- 9 карт сценаріїв

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Примітка. Не радимо вам грати за прозорим столом, адже впродовж гри ви часто триматимете карти під столом – міняючи їх або вдаючи, ніби міняєте.

- Покладіть **поле суду** **1** на стіл.
- Кожен гравець бере **монети загальною вартістю 6** **2** і кладе їх перед собою. Решту монет покладіть у лоток з коробки. Це буде **банк** **3**.

Примітка. Монети кожного гравця – відкрита інформація, тому протягом гри ви завжди знатимете, хто скільки грошей має.

• Приготування масок

- Візьміть **карту сценарію** **4**, що відповідає кількості гравців (число перед символом **!**), і покладіть її на центр стола стороною «А» догори. На цій карті ви завжди зможете прочитати про кількість і сили масок у грі.

Примітка. Добре ознайомившись із грою, можете використовувати сторону «Б» карти сценарію, щоб зробити ваші партії різноманітнішими.

- Візьміть **карти масок** **5**, зазначені у вибраному сценарії.
- Перетасуйте карти масок і роздайте по 1 випадковій карті кожному гравцеві. Далі кожен учасник кладе отриману карту горілиць перед собою і вголос зачитує силу своєї маски.

Примітка. У грі з 4 чи 5 учасниками покладіть решту карт масок горілиць на центр стола й уголос зачитайте їхні сили.

- Коли кожен гравець ознайомиться з усіма картами масок, переверніть їх усі долілиць (зокрема й карти на центрі стола).
- Усі невикористані компоненти відкладіть убік.



ПЕРЕБІГ ГРИ

Після чотирьох вступних ходів гра триватиме невизначену кількість ходів. Гра закінчиться, коли один із гравців **матиме 13 монет** або один із гравців **утратить свою останню монету**.

***Примітка.** Якщо в тексті написано «Х монет», то «Х» означає саме загальну вартість, а не кількість монет.*

Вступні ходи

Починаючи з наймолодшого гравця і далі за годинниковою стрілкою, візьміть свою карту й карту іншого гравця (або, якщо можливо, карту з центру стола). **Не дивіться на ці карти.** Потім, так само не дивлячись на них, потримайте обидві карти під столом і поміняйте їх або вдайте, ніби міняєте. Після цього поверніть карти на їхні місця на столі.

Лише перші чотири гравці повинні виконати ці вступні ходи.

Далі гра триває за годинниковою стрілкою за звичайними правилами.

Хід гравця

Після вступних ходів гравці виконують ходи за годинниковою стрілкою за цими правилами.

У свій хід ви повинні виконати **одну дію** з наведених нижче:

- А. Подивитися свою маску**
- Б. Поміняти свою маску**
- В. Оголосити свою маску**



Потім наступний гравець виконує свій хід.

А. Подивитися свою маску

Подивіться карту маски, що лежить перед вами, не показуючи її іншим гравцям.

Якщо ви випадково подивилися свою карту маски не під час свого ходу, то **повинні** виконати цю дію, коли настане ваш хід.

Б. Поміняти свою маску

Візьміть свою карту маски й карту маски іншого гравця. **Не дивлячись на ці карти**, під столом поміняйте їх або вдайте, ніби міняєте. Покладіть одну з цих карт долілиць перед собою, а іншу покладіть долілиць перед гравцем, у якого ви взяли цю карту.

***Примітка.** Якщо в грі 4 чи 5 учасників, то, виконуючи цю дію, ви також можете брати карту з центру стола.*

В. Оголосити свою маску

Оголосивши назву своєї маски, ви можете **активувати її силу**. Однак, якщо ви були змушені відкрити свою карту маски під час ходу **попереднього** гравця, ви **не можете** виконати цю дію в цей хід.

Щоб виконати цю дію, оголосіть назву своєї маски (або назву маски, яку ви вважаєте, що маєте), але **не відкривайте своєї карти**.

Потім, починаючи з гравця ліворуч і далі за годинниковою стрілкою, кожен гравець може **заперечити** вашому оголошенню, якщо вважає, що він сам має цю маску.

Це може завершитися двома варіантами:

Без заперечень

Якщо ніхто з інших гравців не заявив, що він теж має оголошену вами маску, то **застосуйте її силу, не відкриваючи вашої карти.**

***Примітка.** Блеф – важлива частина гри. Ви можете оголосити, що маєте будь-яку маску з тих, які є в поточній грі. Вам не обов'язково мати цю карту чи навіть узагалі знати, яку ви карту маєте.*

***Приклад.** Ви оголошуєте: «Я – король». Ніхто з гравців не заперечив вам, оголосивши, що це він має маску короля. Отже, ви негайно застосовуєте силу короля (не відкриваючи своєї карти) і берете 2 монети з банку.*

Одне чи більше заперечень

Якщо один чи більше гравців заявляють, що це вони мають оголошену маску, то всі ці гравці (і ви також) повинні відкрити свої карти.

- Гравець, що справді має оголошену маску, негайно застосовує її силу.
- Усі інші гравці, що хибно заявляли, ніби вони мають оголошену маску, повинні заплатити штраф в 1 монету, поклавши її **на поле суду.**

***Примітка.** Можливо, що жоден із гравців не відкрив оголошеної маски. У такому разі штраф платять усі гравці, що заявляли, ніби ця маска в них.*

Нарешті всі гравці знову перевертають свої карти масок долілиць.



КІНЕЦЬ ГРИ







Гра може закінчитися двома способами:



- Щойно один із гравців **матиме 13 монет**, його оголошують **переможцем.**
- Щойно один із гравців **утратить свою останню монету**, як **найбагатшого гравця** оголошують переможцем.



У разі нічиєї гравці ділять перемогу.



СИЛИ МАСОК

Блазень  +  Візьміть 1 монету з банку. Потім візьміть карти масок у **двох інших гравців**, але не дивіться на них. Потім під столом поміняйте їх або вдайте, ніби міняєте.


Вдова   Ви берете з банку стільки монет, щоб мати рівно 10 монет.
***Примітка.** Якщо ви вже маєте 10 чи більше монет, то після застосування цієї сили нічого не відбувається.*

Гуру   Виберіть **іншого гравця**. Цей гравець повинен оголосити назву своєї маски, а потім відкрити свою карту. Якщо оголошена назва не збігається з відкритою картою, то цей гравець повинен віддати вам 4 монети й знову перевернути карту долілиць. Якщо гравець правильно назвав свою маску, то нічого не відбувається і він перевертає свою карту долілиць.
***Примітка.** Якщо гравець має менше ніж 4 монети, то повинен віддати всі свої гроші. Після цього гра негайно закінчується.*

Жебрак   Починаючи з гравця ліворуч від вас і далі за годинниковою стрілкою, ви простягаєте руку до **кожного з них**. Якщо на цю мить гравець має більше монет, ніж ви, то повинен дати вам 1 монету.

Злодій   Візьміть по 1 монеті у гравців обабіч вас (одного **ліворуч**, другого **праворуч**).

Імператорка  Візьміть 3 монети з банку.

Король  Візьміть 2 монети з банку.

Ляльковик



Виберіть **двох інших гравців** і візьміть по 1 монеті в кожного з них. Ці два гравці повинні встати й помінятися місцями за столом. Їхні карти масок і монети залишаються на місці й не переміщуються разом із гравцями.

Меценат



Візьміть 3 монети з банку. Два гравці обабіч вас (один **ліворуч**, другий **праворуч**) беруть по 1 монеті з банку.

Принцеса



Візьміть 2 монети з банку. Потім виберіть **іншого гравця**, що повинен показати всім свою карту маски, але сам не повинен дивитися на неї.

Пройдисвіт



Якщо ви маєте 10 чи більше монет, то **негайно** перемагаєте.

Селянин (x2)



Візьміть 1 монету з банку. Однак, якщо протягом цього ходу відкрилися дві маски селян, тоді ви та другий селянин берете з банку по 2 монети.

Спритник



Візьміть 2 монети в **найбагатшого гравця** (за винятком вас). Якщо таких гравців кілька, самі вирішіть, у кого взяти 2 монети.

Суддя



Візьміть усі монети з поля суду.

Примітка. Якщо гравці хибно заявляли, що мають маску судді, і повинні заплатити штраф в 1 монету, то вони роблять це після того, як суддя застосує свою силу. Отже, у цей хід суддя не отримає цих штрафних грошей.

Чарівниця



Ви можете обміняти всі свої гроші на гроші **будь-якого іншого гравця**.

Примітка. Якщо гравці хибно заявляли, що мають маску чарівниці, і повинні заплатити штраф в 1 монету, то вони роблять це після того, як чарівниця застосує свою силу.

Шпигун



Виберіть **іншого гравця**. Крадькома подивіться вашу карту маски й карту маски цього гравця. Потім під столом поміняйте їх або вдайте, ніби міняєте.

ВЛАСНІ СЦЕНАРІЇ

Добре ознайомившись із грою, ви можете самі вибирати комбінації масок і складати власні сценарії.

Для цього ви **повинні дотримуватися таких умов:**

- Маска судді завжди повинна бути в грі.
- Щонайменше третина або й навіть половина карт масок повинна мати символ ★ у правому нижньому куті.
- У грі повинні бути або обидві карти масок селян, або жодної.
- Деякі карти масок можна додавати до гри лише за певної мінімальної кількості учасників. Важливо дотримуватися цієї умови (мінімальна кількість учасників указана в правому нижньому куті кожної з таких карт).
- Якщо в грі більше ніж 5 учасників, ви можете додати одну або дві карти масок на центр стола, як і в грі з 4–5 учасниками.



Творці гри

Автор: **Бруно Файдутті**

Ілюстрації: **Things by Diana**

Розроблення гри: **Седрик Комон і Томас Провост**

ака « Les Belges à Sombremos »

та **Repos Production team**

Повний список творців: www.rprod.com/en/mascarade/credits

© REPOS PRODUCTION 2013. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SRL • Rue des Comédiens 22 • 1000 Brussels – Belgium

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Вміст цієї гри призначений лише для особистого використання з розважальною метою.



REPOS
PRODUCTION