

ЧЕРЕП

ПРАВИЛА



Відскануйте QR-код, щоб переглянути
відеоправила гри «Череп»

ВМІСТ ГРИ



6 наборів

(по 1 на кожного гравця):

- 1 планшет гравця
- 4 **диски** (3 квітки, 1 череп; зворот однаковий)



1 диск останнього шансу



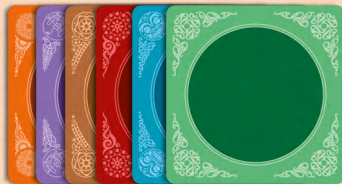
1 книжка правил



Лице



Зворот



Планшети гравців (порожня сторона)



Планшети гравців (квітова сторона)



Диск останнього шансу

МЕТА ГРИ

Виграйте 2 раунди або протримайтеся довше за всіх інших гравців.

ОГЛЯД ГРИ

«Череп» — це гра в жанрі блефу та ризику. У свій хід ви можете або викласти диск долілиць на свій планшет, або зробити ставку на кількість дисків, які ви ризикнете перевернути, не натрапивши при цьому на череп.

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Кожен гравець вибирає набір дисків і відповідний планшет. Покладіть свій планшет перед собою порожньою стороною горілиць та візьміть

на руку 4 диски. Першим ходить гравець, який останнім дарував комусь квіти (або череп).

*Приготування
для 3 гравців*



ПЕРЕБІГ ГРИ

1) ПІДГОТУЙТЕСЯ 2) ВИКОНАЙТЕ ДІЮ

На початку раунду кожен гравець вибирає з руки диск і, не показуючи іншим, кладе долілиць на свій планшет. Перший гравець чекає, поки інші зроблять свій вибір, і викладає диск останнім.

Цей вибір надзвичайно важливий. Якщо ви виклали квітку, то маєте шанс виграти раунд.

Якщо ж череп, то виграти раунд у вас навряд чи вийде, але ви зможете підставити своїх суперників.

Коли кожен виклав по диску долілиць, гравці виконують свої ходи по черзі за годинниковою стрілкою, починаючи з першого гравця.

У свій хід ви можете або **викласти диск**, або **зробити ставку**. Якщо будь-який гравець зробив ставку, ви можете або **підвищити цю ставку**, або **спасувати** (викладати диски ви більше не можете).

Коли ви виконаєте свій хід, черга переходить до наступного за годинниковою стрілкою гравця.

Викласти диск

Виберіть 1 диск з руки та викладіть його долілиць на попередній викладений диск (трохи змістіть диски, щоб гравці бачили, скільки дисків уже викладено).

Зробити ставку

Якщо ви **не можете** або ж **не хочете** викладати диск, то можете зробити ставку. Оголосіть, скільки дисків ви ризикнете перевернути, не натрапивши череп. Це число повинно бути більше ніж 0 і не перевищувати кількість дисків у грі (на планшетах усіх гравців).

Ставки — це ключовий момент раунду. Раунд можна виграти, лише зробивши ставку.

Після того, як один із гравців робить ставку, ви більше не можете викладати диски на свій планшет. Натомість у свій хід ви або **підвищуєте ставку**, або **пасуєте**.



◉ Підвищити ставку

Щоб підвищити ставку, ризикніть перевернути **більше** дисків, ніж попередній гравець, не натрапивши на череп. Для цього **оголошіть більше число**, ніж назвав попередній гравець (число не повинно перевищувати кількість дисків у грі).

Порахуйте всі диски у грі й припустіть, скільки з них — квіти.

Ваша нова ставка повинна перевищувати попередню принаймні на 1.

◉ Спасувати

Якщо ви не хочете підвищувати ставку, перемістіть свій планшет разом з дисками на центр столу. Ваші диски зможе перевернути гравець, ставка якого зіграє.

Гравці ходять за годинниковою стрілкою, доки не спасують усі, крім одного. Ставка цього гравця виграє, і він стає **претендентом на перемогу** в цьому раунді.



3) ПРОЙДІТЬ ВИПРОБУВАННЯ

Якщо ви стали претендентом на перемогу, переверніть стільки дисків, скільки назвали у своїй останній ставці. Якщо ваша ставка дорівнює кількості дисків у грі, ви повинні перевернути всі диски.

Перевертаючи диски, дотримуйтеся таких правил:

- перевертайте диски по одному;
- спочатку переверніть усі свої диски, а потім — диски інших гравців;
- перевертайте диски по черзі, починаючи з верхнього (ви не можете перевернути диск, якщо над ним є неперевернутий диск).

Перевернувши всі свої диски, претендент на перемогу може перевертати диски інших гравців у будь-якому порядку. Не обов'язково перевертати всі диски одного гравця, перш ніж перейти до іншого.

Успіх

Ви **виграєте** раунд, якщо перевернули стільки дисків, скільки назвали у своїй останній ставці, і не натрапили на череп. Якщо ваш планшет лежить порожньою стороною догори, переверніть його квітковою стороною догори. Якщо він уже лежить квітковою стороною догори, ви виграєте гру!



Провал

Якщо ви натрапили на череп, випробування **провалено**. Ви негайно припиняєте перевертати диски. Зберіть усі свої диски (викладені та з руки), перетасуйте й віддайте гравцеві, на череп якого ви натрапили. Цей гравець навмання бере один з ваших дисків (не дивлячись на лице) і кладе його в коробку.

Якщо ви натрапляєте на власний **череп**, візьміть усі свої диски (викладені та з руки), виберіть один диск і покладіть його у коробку, не показуючи іншим гравцям. Якщо після цього у вас не лишилося дисків, покладіть свій планшет у коробку. Ви вибуваєте з гри.



Натрапивши на череп, претендент припиняє перевертати диски. Утім, інші гравці можуть перевернути свої диски, щоб показати, блефували вони чи ні...

НОВИЙ РАУНД

На початку нового раунду гравці забирають викладені диски на руку незалежно від того, виграв претендент або ні.

Якщо претендент не вибув, він стає першим гравцем у новому раунді. Інакше першим гравцем стає гравець, на череп якого натрапив вибулий претендент. Якщо ж вибулий претендент натрапив на власний череп, то він сам вибирає першого гравця.

Новий раунд починається з викладення дисків (див. с. 4). Гра триває доти, доки гравці не виконають однієї з двох умов.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується вашою перемогою, якщо:

- ваш планшет лежить квітковою стороною догори, коли ви виграєте раунд;
АБО
- усі інші гравці вибули.



ВАРІАНТ ГРИ

ДИСК ОСТАНЬОГО ШАНСУ

Якщо після того, як ви провалили випробування і поклали свій диск у коробку, у вас залишився тільки один диск, візьміть диск останнього шансу. Ви зможете викласти його в наступному раунді (і **тільки** в ньому), а потім повернути в запас. Диск останнього шансу має квітку та особливий зворот, тож усі інші гравці знатимуть, що ви виклали **квітку**.

Грайте з диском останнього шансу за звичайними правилами. Наприкінці раунду

поверніть цей диск у запас. Якщо в цьому раунді ви стаєте претендентом на перемогу, але провалюєте випробування, то втрачаєте диск останнього шансу разом із власним останнім диском і вибуваєте.

Кожен гравець може скористатися диском останнього шансу тільки **один раз за гру**, бо його отримує лише гравець, у якого залишився останній диск.



ЕПІЛОГ

«Мені подобаються ігри, де доводиться вибирати між правдою і блефом. Але блеф не повинен бути єдиним ключем до перемоги. Перемогу треба заслужити! Звання переможця гідній той, хто придумав найліпшу стратегію.

Цією грою я хочу пробудити у гравцях ті гострі почуття, які викликає покер, але звести до мінімуму важливість двох його основ: грошей* та удачі. Гроші для “Череп” просто не потрібні. Усі гравці — у рівних умовах незалежно від свого фінансового статусу. Удача тут теж мало що вирішує, бо всі мають однакові початкові карти: 3 квітки й 1 череп. Ясна річ, протягом гри ваша рука може змінюватися. Так і повинно бути. Адже саме дрібка непевності дарує відчуття справжнього ризику (інакше пограйте в шахи).

І є ще одна вкрай важлива деталь: граючи в “Череп”, ви можете говорити що завгодно. Навіть правду! Маніпуляція суперниками — найвеселіша частина гри. Спробуйте сказати претенденту: “Не чіпай мої диски, там зверху череп” і з на-

солодою спостерігайте, як він перевертає ваш череп попри попередження. Зарекомендували себе як чесну людину? А тепер збрешіть у такій же ситуації! Ото буде забава! І ні, блеф не робить з вас поганця. Це все частина гри!

Я вигадував “Череп” лише з однією метою: щоб ви змогли весело провести час й отримати багато позитивних емоцій. Пам’ятайте, це всього лише гра!»

Ерве Марлі

** Як сказав відомий автор ігор і мій друг Бруно Файдутті: «Покер — це не карткова гра на гроші, а гра на гроші, у яку грають картами.»*

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник проєкту: Олександр Ручка





Випускова редакторка: Алла Костовська

Переклад: Олександра Асташова

Дизайн і верстка: Артур Патрихалко

Особлива подяка: Сергій Лисенко, Анна Вакуленко, Ганна Жукова, Дмитро Бібік, Дмитро Науменко, Сергій Іщук і Сергій Тодоров

ЗАУВАЖТЕ

-  Будь-хто (зокрема перший гравець) може зробити ставку на початку раунду, не викладаючи другий диск.
-  Претендент на перемогу вірогідно провалить випробування, якщо викладе диск черепа на свій планшет.
-  Лише ви знаєте, який диск втратили, проваливши випробування.
-  Якщо ви не можете викласти диск, бо у вас на руці їх не залишилося, ви повинні зробити ставку!

Цей продукт виготовлено ретельно та дбайливо. Утім, якщо у вас таки виникли проблеми з грою, будь ласка, напишіть нашій службі підтримки клієнтів на support@asmodee.com або українському видавцеві на info@geekach.com.ua. Ми обіцяємо швидко відповісти на всі ваші запитання.

Видавець: SPACE Cowboys — Asmodee Group
47 rue de l'Est — 92100 Булонь-Біанкур — Франція
© 2023 SPACE Cowboys. Усі права застережено.

Українське видання © 2023 Geekach Games.
www.geekach.com.ua | info@geekach.com.ua
Усі права застережено.

