

ПРАВИЛА ГРИ

Ця гра бере свій початок у класичному покері. Для гри вам знадобляться 5 кубиків білого кольору. В грі може брати участь будь-яка кількість людей. Рекомендована кількість 2 - 6 гравців. Суть гри полягає у викиданні комбінацій на 5 кубиках. Всього гра триває 13 раундів. Переможе гравець, який набере найбільшу кількість очок за підсумками всіх раундів. Необхідно збирати комбінації, які відображені на листі для підрахунку очок, сам лист розділений на 2 частини - верхню та нижню.

Верхня частина: кожна графа має значення, що дорівнює одній з граней кубика. В ці графи заносяться суми відповідних значень кубиків. Тобто, в графу «Одиниці» можна занести лише значення кубиків, на яких випала «1».

Верхня секція		Гра 1
Одиниці	● = 1	2
Двійки	●● = 2	
Трійки	●●● = 3	
Четвірки	●●●● = 4	8
П'ятірки	●●●●● = 5	5
Шістки	●●●●●● = 6	

Приклад: на 5 кубиках випало: 1-4-1-5-4



Результат можна занести як 2 очки в графу «Одиниці» (1 + 1), або як 8 очок в графу «Четвірки» (4 + 4), або як 5 очок в графу «П'ятірки». Гравець сам обирає, в яку графу занести значення. Значення на інших кубиках НЕ заносяться і не впливають на результат.

Якщо сума значень верхньої частини таблиці перевищує 63 - гравцеві додаються **35 бонусних очок**.

Нижня частина: Має наступні варіанти, які приносять або фіксовану кількість очок незалежно від номіналу кубиків, або кількість очок - це сума всіх кубиків комбінації:

ТРІЙКА

три кубики с однаковим значенням



Приклад: 5 5 5 2 4 = 21 очко (сума всіх кубиків)

КАРЕ

чотири кубики з однаковим значенням



Приклад: 1 1 1 1 3 = 7 очок (сума всіх кубиків)

ФУЛ ХАУС

3 кубики з одним значенням + 2 с іншим



Приклад: 2 2 2 3 3 = 25 очок (фіксована кількість очок)

МАЛИЙ СТРИТ

чотири кубики із послідовними значеннями



Приклад: 2 3 4 5 5 = 30 очок (фіксована кількість очок)

ШАНС - будь-яка комбінація кубиків



Приклад: 2 3 5 6 6 = 22 очка (сума всіх кубиків)

ПОКЕР

п'ять кубиків з однаковим значенням



Приклад: 3 3 3 3 3 = 50 очок (фіксована кількість очок)

ВЕЛИКИЙ СТРИТ

п'ять кубиків із послідовними значеннями



Приклад: 2 3 4 5 6 = 40 очок (фіксована кількість очок)

Використання графи "Шанс" корисно в тому випадку, коли ваша комбінація не підходить ні в одну іншу (адже вони вже зайняті, або ви не хочете їх використовувати), але вам шкода втрачати викинуті значення.

ВАЖЛИВІ ЗАУВАЖЕННЯ

- Гравець може кидати кубики до 3 разів, кожен раз можна відкласти кубики і перекинути інші (довільну кількість від 1 до 5), або не перекидати кубики і зупинитися на тій комбінації, яка є.
- В кінці перекидань гравець повинен записати свій результат в таблицю - в будь-яку графу на свій розсуд (звичайно, якщо комбінація, що випала, підходить для графи). Результат кидка не можна пропустити і нічого не записати. Навіть якщо результат не підходить в жодну графу (або відповідні графи вже зайняті) - гравець пише «0» в будь-яку графу за своїм вибором.
- В кожній графі може бути тільки одне значення.

БОНУС «ПОКЕР+» І ДЖОКЕР

Застосовується в тому випадку, якщо комбінація «Покер» викинута вдруге або більше разів, а відповідна для цієї комбінації графа вже зайнята значенням в 50 очок. В цьому випадку гравець отримує: 100 бонусних очок і «джокера». Джокер означає, що крім 100 бонусних очок гравець повинен занести значення, що випало, у відповідну графу у верхній частині поля, а якщо вона зайнята то значення заноситься в будь-яку з граф нижньої частини поля. Якщо ж виявиться так, що вільних граф немає і в нижній частині поля, то гравець повинен занести «0» в будь-яку графу верхнього поля.

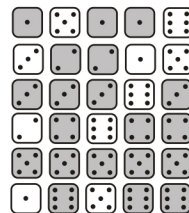
ПІДРАХУНОК ОЧОК

Після того, як кожен з гравців зробив 13 кидків, і у кожного в листі підрахунку заповнені всі графи - підсумовується результат. Перемагає гравець, який набрав найбільшу кількість очок.

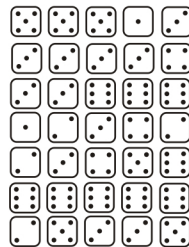
ПРИКЛАД ЗАПОВНЕННЯ ЛИСТА ПІДРАХУНКУ

Верхня секція		Гра 1
Одиниці	● = 1	3
Двійки	●● = 2	4
Трійки	●●● = 3	12
Четвірки	●●●● = 4	12
П'ятірки	●●●●● = 5	25
Шістки	●●●●●● = 6	18
Сума очок	→	74
БОНУС	Якщо очок >63	35 очок
Підсумок	верхньої секції	109
Нижня секція		
Трійка	підсумовується всі кубики	19
Карє	підсумовується всі кубики	16
Фул хаус	25 очок	25
Мал.стріт	Ряд з 4 кубиків	30
Вел.стріт	Ряд з 5 кубиків	40
Покер	5 однакових	50
Шанс	Підсумок 5 кубиків	18
БОНУС Покер+	100 очок	100
Підсумок	нижньої секції	298
ЗАГАЛЬНА СУМА	→	407

Підсумкова комбінація



Цілком вдалим можна назвати заповнення верхньої частини таблиці. Сума набраних очок вийшла більше 63, що дозволило гравцеві додати до підсумкового результату бонус в 35 очок.



Оскільки комбінація "П'ятірки" з верхньої частини таблиці є повторною комбінацією Покер, гравець отримує додатковий бонус у 100 очок.