

# ЧИКАЗЬКА БІРЖА

CIRKLE представляє гру від Пака Корм'є (PAK CORMIER)

## Опис

На Чиказській біржі стає гаряче! Дефіцитний товар – дорогий товар. Правила торгів прості: “Один товар купуєте й один продаєте”! Якщо ваші суперники мають забагато зерна чи кави, то вам ліпше продати трохи цих товарів, щоб зменшити їхню ціну. Ви контролюєте гру, щоходу ухвалюючи важливі стратегічні рішення!

**Чиказська біржа** – гра на збирання наборів для 2-4 гравців від 8 років.

Тривалість гри: 15 хвилин.

## Суть гри

Щоходу гравець повинен придбати 2 товари, пересуваючи фігурку брокера, якою грають усі гравці. Отже, на біржі можна купити (залишити собі 1) та продати (продати 1) товар. Після продажу ціна товару зменшується на одну позначку на полі цін товарів. На цьому полі відображаються ціни на всі товари, що змінюються після ходу кожного гравця. Теоретично ціна товару може змінюватися від “7” до “1” для пшениці та від “6” до “0” для решти товарів.

## Компоненти

1 фігурка брокера

36 жетонів товарів (пшениця, рис, какао, кава, цукор, кукурудза)

1 поле цін товарів

6 кубиків

1 книжечка правил

## Приготування до гри

Перемішайте 36 жетонів товарів і викладіть їх горілиць дев'ятьма стосами (по 4 жетони в кожному) так, щоб вони утворювали коло. Поставте фігурку брокера на один із стосів (мал.1).

Гравці визначають, хто ходитиме перший.

Примітка: коли учасників четверо, то слід грати командами по два гравці.

## Перебіг гри

Гравці виконують ходи по черзі.

Перший гравець пересуває брокера за годинниковою стрілкою від стосу до стосу. Брокера можна перемістити на 1-3 позиції за хід (мал.2). Потім гравець бере один верхній товар зі стосу перед брокером і один зі стосу позаду нього (мал.3).

Один із товарів гравець залишає собі, а інший повертає в банк. Хід завершується після того, як гравець оновлює ціну товару на полі цін. Для цього він пересуває кубик товару (проданого ним) на одну позначку вниз. Це зменшує ціну товару. Зауважте, що ціну не можна збільшувати.

## Кінець гри

Гра закінчується, коли залишається лише два стоси товарів (мал.4).

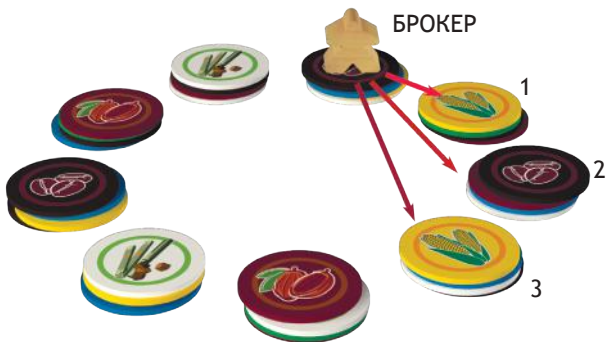
Тепер треба порахувати очки. Кожен гравець сумує вартість придбаних товарів відповідно до ціни товару на полі цін. Перемагає той, хто набирає найбільше очок!

## Складніша версія гри

Замість того, щоб пересувати брокера вперед на 1-3 позиції, ви можете пересунути його на будь-яку кількість стосів уперед за годинниковою стрілкою до стосу з таким же товаром, з якого він починає рух. Якщо в найближчому наступному стосі є такий самий товар, то гравець виконує переміщення лише на одну позицію. А якщо однаковий товар позаду початкового стосу, то можна перемістити брокера на будь-який стос у колі.



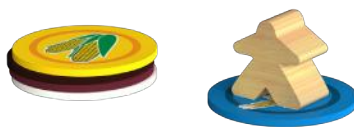
мал. 1



мал. 2



мал. 3



мал. 4