

ПЕКЕЛЬНІ СПЕЦІЇ

SPICY

БІТВА СПЕЦІЙ

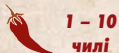
Колись давно три котиська влаштували запеклу бійку, щоб визначити ватажка. Маючи по 9 життів, вони билися дуже довго, проте так і не виявили найсильнішого. Тоді вони вирішили позмагатися в поїданні пекучих спецій. Але й тут ніхто не хотів поступатися. Котиська махлювали так, що аж гай гудів! Саме так з'явилася ця захоплива гра на блеф з перчинкою.

КОМПОНЕНТИ

- 100 карт спецій (чорний зворот)
- 3 карти трофеїв (білий зворот)
- 1 карта кінця гри (бірюзовий зворот)
- 6 карт «Ще гостріше!» (червоний зворот)

Карти спецій

по 3 карти:



по 5 карт:



зворот

ПРИГОТУВАННЯ

1. Перетасуйте всі карти спецій (чорний зворот) і роздайте кожному гравцеві по 6 карт на руку.

2. Решту карт спецій залиште в колоді.

3. На карті кінця гри вказані позначки для різної кількості гравців.

Поставте цю карту вертикально поруч із колодою і визначте приблизне місце для неї. Вкладіть цю карту в колоду на рівні позначки для вашої кількості гравців.



карта кінця гри



позначки для різної кількості гравців



колода



карти трофеїв



місце для стосу спецій

4. Покладіть 3 карти трофеїв (білий зворот) біля колоди.

5. У стандартному варіанті гри покладіть КАРТИ «ЩЕ ГОСТРИШЕ!» (червоний зворот) у коробку. Вони вам не знадобляться.

6. Першим ходить наймолодший гравець.



карти «ЩЕ ГОСТРИШЕ!»

ПЕРЕБІГ ГРИ

Гравці ходять за годинниковою стрілкою, доки хтось не вирішить перевірити карту. Ви можете або **викласти карту спеції**, або **пропустити хід**. Гравці викладають карти у стос спецій. Після кожної перевірки вони викладають карти в новий стос.

❏ **Цікавим кицям варто пам'ятати...** ❏

Не підглядайте карти, що лежать долілиць!
(Штраф: візьміть 1 карту на руку.)

❏ ВИКЛАСТИ КАРТУ ❏

Викладіть 1 карту з руки долілиць у стос спецій і назвіть спецію і значення.

Примітка. Не обов'язково казати правду.

• Перша карта в стосі спецій

Назвіть будь-яку спецію і значення від «1» до «3».

Наприклад: «Чилі 2».

• Наступні карти в стосі спецій

Наступною картою повинна бути така сама спеція з більшим значенням.

Після того як хтось оголосить «10», наступний гравець повинен оголосити карту тієї самої спеції зі значенням від «1» до «3».



Примітка. Якщо ви помилково оголосили неправильну спецію або значення, ви забираєте свою карту на руку та пропускаєте хід.

❏ ПРОПУСК ХОДУ ❏

Гравець може не викладати карту, а пропустити хід і взяти 1 карту з колоди. Далі ходить наступний гравець.

☞ ПЕРЕВІРИТИ КАРТУ ☞

Можна **завжди** перевірити верхню карту стосу спецій. Ви можете зробити це, навіть якщо один або кілька наступних гравців вирішили пропустити хід.

Перевірити карту може **будь-який** гравець. Він накриває своєю лапкою стос спецій і каже, що гравець, який виклав верхню карту, збрехав про **спецію** або **значення**.

Наприклад: «Чилі 9» / «Не чилі».

Примітка. Якщо ви відкриєте карту, не сказавши, про що саме збрехав власник карти, то відразу програєте перевірку.



☞ Карти-джокери ☞



Карту-джокер вважають картою будь-якої спеції **або** картою з будь-яким значенням. Карта-джокер з будь-яким значенням не врятує під час перевірки спеції, а карта-джокер будь-якої спеції не врятує під час перевірки значення.

Перевірка

Відкрийте верхню карту зі стосу спецій. Важлива лише характеристика (спеція або значення), яку перевіряє гравець. Якщо власник карти збрехав про характеристику, виграє той, хто перевіряв карту. Якщо власник карти сказав правду, тоді виграє він.

Наприклад: власник карти збрехав, і замість «Чилі 9» поклав «Чилі 5». Але його суперник перевіряв спецію, тому власник карти виграє перевірку.

• Той, хто виграє перевірку

Цей гравець забирає весь стос спецій і кладе перед собою долілиць, не передивляючись карти. Наприкінці гри ці карти приносять очки.

• Той, хто програє перевірку

Цей гравець бере на руку 2 карти спецій. Потім цей гравець викладає карту в новий стос спецій.

📁 ТРОФЕЇ 📁

Виклавши останню карту з руки, ви повинні оголосити про це іншим гравцям.

Примітка. Якщо ви забули оголосити про останню карту, ви повинні повернути цю карту на руку та пропустити хід (тобто взяти ще 1 карту).

Наступну карту викладають, якщо всі інші гравці відмовилися перевіряти вашу останню карту.

Ви отримуєте трофей:

- якщо вашу останню карту вирішили не перевіряти;
- якщо її перевірили, і ви виграли перевірку (той, хто програє перевірку, як завжди бере 2 карти на руку).

Примітка. Якщо ви програєте перевірку, гра продовжується.

Покладіть карту трофея поруч з іншими виграними картами.

Наприкінці гри всі вони приносять очки.

Гра закінчується, якщо:

- один гравець отримав 2 трофеї;
- гравці забрали всі 3 трофеї.

Інакше гра продовжується, а той, хто виграв трофей, бере на руку 6 карт спецій.



Кarti трофеїв

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра негайно закінчується, якщо:

- один гравець отримав 2 трофеї;
- гравці забрали всі 3 трофеї;
- гравці відкрили карту кінця гри.

Примітка. Якщо відкрито карту кінця гри, гравець негайно припиняє брати карти. Він не бере карту кінця гри на руку!

Підрахунок очок

Якщо гравець здобув два трофеї, він виграє відразу.

Інакше всі гравці підсумовують очки за свої карти спецій (по 1 очку за кожну) й трофеї (по 10 очок за кожен) і віднімають 1 очко за кожну позосталу карту на руці.

Наприклад: 1 трофей + 24 виграні карти спецій – 4 карти спецій на руці: $10 + 24 - 4 = 30$ очок.

Перемагає гравець із найбільшою кількістю очок.

Якщо таких гравців кілька, вони всі перемагають.



ТВОРЦІ

Автор гри: Золтан Дьйор

Розроблення:

Роланд Гослар і Gémklub Studio (Ачел Золтан, Медьєші Петер, Туска Міклош, Ваго Даніель)

Художник: Чімін Кім

Редагування: Сабіна Махачек

Графічний дизайн:

Анніка Брюнінг, Маріна Фаренбах

Менеджер проєкту: Гейко Еллер-Біц

Коректор: Кріс Меєр

ЛОКАЛІЗАЦІЯ

Керівник проєкту: Олександр Ручка

Випускова редакторка: Алла Костовська

Перекладачка: Олександра Асташова

Редактор: Сергій Лисенко

Дизайн і верстка: Артур Патрихалко

Особлива подяка: Анна Вакуленко, Владислав Дубчак, Ганна Жукова, Дмитро Бібик, Дмитро Науменко, Сергій Ішчук і Сергій Тодоров



www.geekach.com.ua

© 2022 HeidelBÄR Games GmbH. SPICY, логотип HeidelBÄR Games і HeidelBÄR Games – торгові марки HeidelBÄR Games GmbH. Розроблено разом із Gemklub. Виготовлено в Німеччині. Реальні компоненти можуть відрізнятися від зображених на малюнках. Не призначено для дітей до 9 років. Українське видання © 2022 Geekach Games — info@geekach.com.ua — geekach.com.ua



www.heidelbaer.de

РЕЖИМ «ЩЕ ГОСТРИШЕ!»

Під час приготувань викладіть біля колоди випадкову карту «Ще гостріше!», яка змінює базові правила. Досвідчені гравці можуть викласти дві карти.

КАРТИ «ЩЕ ГОСТРИШЕ!»



☞ **Ще більше чилі!** (1–3 чилі) ☞

Виклавши карту будь-якої спеції зі значенням «1», «2» або «3», ви можете оголосити чилі замість викладеної спеції. Це не вважають брехнею. Тепер спецією цього стосу вважають чилі.

☞ **Ще запальніше!** (1–3) ☞

Ви можете оголосити карту зі значенням «1», «2» або «3» після карти зі значенням «8», «9» або «10». Спецію змінювати не можна.



☞ **Ще нахабніше!** (4) ☞

Оголосивши карту зі значенням «4», накрийте своєю лапкою стос. Якщо вашу карту вирішать не перевіряти, ви забираєте всі карти в стосі. Наступний гравець кладе ту саму спецію з більшим значенням як першу карту нового стосу.



☞ **Ще ризикованіше!** (5) ☞

Оголосивши карту зі значенням «5», негайно покладіть 1 або 2 додаткові карти з руки під щойно викладену карту й візьміть на руку стільки ж карт із колоди. Ці додаткові карти не перевіряють.





☐ Ще карколомніше! (6, 9) ☐

Ви можете повернути карти й оголосити значення «6» замість «9», а «9» замість «6». Під час перевірки це не вважають брехнею.

☐ Ще більше копій! (1–10) ☐

Після того як інший гравець виклав карту, ви можете скопіювати його хід й оголосити карту з такою самою спецією і значенням, навіть якщо це не ваш хід. Наступним ходить гравець ліворуч від того, хто скопіював хід. Скопіювати свій власний хід не можна, але це може зробити інший гравець.



Перевірка скопійованої карти

Щоб перевірити скопійовану карту, досить лише сказати: «Брехня!» Відкрийте верхню карту.

Якщо власник карти збрехав про **принаймні одну характеристику** (спецію або значення), він програє перевірку.

Перевірити можна лише карту гравця, який копіював хід останнім.

