

ІНСТРУКЦІЯ

АВТОР: АЛІНА БРЗЕСКА-ЧУБА ІЛЮСТРАЦІЇ: МАЧЕЙ ШУМАНОВИЧ



ТРИКУТНИК ТА КОМПАНІЯ

08247/3

www.granna.pl www.superfarmer.pl service@granna.pl
www.facebook.com/grannagry www.youtube.com/grannapl

Шановний Клієнте, наші ігри виготовляються зі строгим контролем якості, однак, якщо у Вас не вистачає якихось елементів, ми заздалегідь приносимо пробачення. Будь ласка, напишіть нам про це на електронну адресу: bville@bville.kiev.ua
Не забудьте вказати своє ім'я та адресу (місто, поштовий індекс, вулицю, номер дома і квартири) і описати яких елементів не вистачає.

ТРИКУТНИК ТА КОМПАНІЯ



РЕКОМЕНДУЄ

© GRANNA 2015 Всі права захищені.
Виготовлено в Польщі

GRANNA sp. z o.o.
ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

Вік гравців



4-7

Кількість гравців



2-4

GRANNA

ВМІСТ КОРОБКИ:

- ІГРОВО ПОЛЕ
- 4 ПІШАКА
- 45 КАРТОК
- 64 ФІГУРИ

- 3 МЕДАЛІ
- ІНСТРУКЦІЯ

МЕТА ГРИ

Час позмагатись на складання різноманітних фігур.
Чи завжди кращий той, хто перший?!

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ



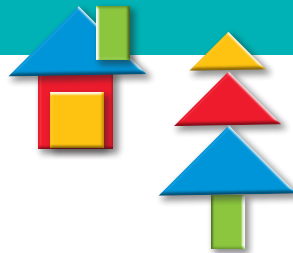
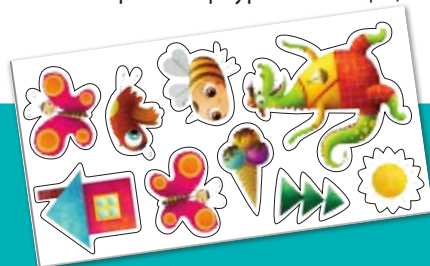
Покладіть ігрове поле на стіл, оберіть собі пішаків і поставте їх на старт (простір перед колом з номером 1). Тепер визначтеся щодо рівня складності:

- ← • легкий – картки з блакитним колом
- середній – додайте до карток з блакитними колами декілька карток з червоними.
- ← • складний – картки з червоними колами

Для гарного початку рекомендуємо потренуватися на легкому рівні! Картки обраного кольору перемішайте та покладіть купкою. Навколо поля розкладіть всі фігури та медалі: золоту, срібну, бронзову. Чи готові ви грати?

ХІД ГРИ

Наймолодший з гравців починає гру. Далі хід переходить до наступного гравця за годинниковою стрілкою. Перший гравець бере одну верхню карту зі стопки і каже "Трикутник і компанія!", потім кладе картку на столі так, щоб її було видно всім гравцям. Тепер всі гравці намагаються якомога швидше скласти з геометричних фігур композицію, зображену на карточці.



Той, хто закінчить композицію першим, отримує золоту медаль з номером 1, гравець, який зробить це другим – отримує срібну медаль з номером 2, третій, відповідно, бронзову медаль з номером 3. Четвертий гравець, який закінчив свою картину останнім, жодної медалі не отримує. Отже, настав час нарахувати бали.



ПІДРАХУНОК

За правильне складання зображення (за допомогою відповідних фігур, встановлених у відповідному місці) гравці отримують бали. Гравець, який першим завершує композицію, рухає пішака на 4 кроки вперед, той, хто завершив складання другим – крокує 3 кроки, третій – 2 кроки і четвертий – 1 крок. Якщо гравці вважають, що один із суперників погано виконав завдання, зробив помилку у виборі фігури або у розташуванні (примітка: невеликі зрушення дозволяються, бо вони виникають тому, що гравець поспішав), цей гравець пішака не рухає.

ЗАКІНЧЕННЯ ГРИ

Коли пішак гравця досягає фінішу (коло з номером 20), він негайно оголошується переможцем. Інші гравці можуть теж закінчити гру або продовжити її, щоб вибороти призові місця.

Бажаємо удачі!

Увага! Медалі мають отвори. Ви можете пропустити через них стрічки та використовувати в інших іграх.



Знайди в коробці аркуш з яскравими наліпками.

Ми приготували для тебе різні наліпки. Шукай їх в інших іграх серії!



This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>