

СПОЙЛЕР

КОЛОБОК ЖЕНИЛСЯ. МАЛЬВИНА УСТРОИЛАСЬ РАБОТАТЬ КАССИРОМ. А ЕКАТЕРИНА ВТОРАЯ СКАНДАЛИТ В ПОЛИКЛИНИКЕ? В ИГРЕ «СПОЙЛЕР» БЫВАЕТ И НЕ ТАКОЕ!

ПРАВИЛА ИГРЫ МАКСИМАЛЬНО КОРОТКО

Вы уже умеете играть в «Спойлер». Знаете игры с бумажками на лбу, когда надо задавать вопросы на «да» и «нет»? Похоже, но не совсем. Особенность игры «Спойлер» в том, что вам не придется самим задавать вопросы. Здесь есть целая стопка карт с «ситуациями», которые помогут вам угадать, какой вы персонаж.

- 1 Наденьте ободки и вставьте в них карточки с именами персонажей. Проследите, чтобы никто из игроков не знал, какой именно персонаж указан на его карточке.
- 2 Когда будет ваша очередь отгадывать, возьмите карточку из колоды «Ситуации» и зачитайте вслух вопрос, который на ней содержится.
- 3 Другие игроки должны представить, как бы повел себя ваш персонаж в этой ситуации, и ответить на вопрос правдиво, но не обязательно исчерпывающе.
- 4 Вы можете отказаться от карточки «Ситуация» и купить за монетку право задать любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет». Одна монетка – один такой вопрос. Всего у вас будет только 3 монетки на всю партию.
- 5 За один ваш ход у вас будет только одна попытка назвать имя и угадать вашего персонажа. Если ответ верный, вы получаете 1 очко. Если нет, то право отгадывать персонажа переходит следующему игроку.
- 6 Побеждает тот, кто первым отгадает трех персонажей.

Главная интрига игры! *Вы обязаны говорить правду, но вы не заинтересованы в том, чтобы помогать отгадывающему!* Ведь он может слишком быстро догадаться, кто он, и набрать заветные 3 очка раньше вас!

ИГРОК, ПОМНИ!

Правило №1

Врать запрещено! Отвечая на вопрос с карточки «Ситуация», вы обязаны говорить правду, только правду и ничего, кроме правды.

Правило №2

Избегайте спойлеров! Отвечая на вопрос, вы имеете полное право не говорить всей правды: можно упоминать не все, говорить экивоками, отказываться отвечать на дополнительные вопросы.

Правило №3

Подключайте воображение! Конечно же, Колобок никогда не был женат, Мальвина не устраивалась работать кассиром, а Екатерина Вторая не скандалила в собесе. Игра требует, чтобы вы представили поведение и реакции хорошо знакомых вам персонажей в неожиданных, часто абсурдных ситуациях. Раз требует – исполняйте!

ПРАВИЛА ИГРЫ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Каждый игрок получает карточку с именем персонажа. Карточки раздаются в закрытую, убедитесь, что никто не подсмотрел, кто именно ему достался.
- 2 Наденьте ободки и вставьте карточки с персонажами в прорези так, чтобы другие игроки хорошо видели, кто вы.
- 3 Раздайте по 3 монетки каждому игроку.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Ваша очередь отгадывать, кто написан у вас на лбу

Игроки по очереди получают возможность угадать своего персонажа или приблизиться к разгадке.

Для этого в свой ход игрок берет карточку из колоды «Ситуация» и зачитывает ее вслух.

Свой ответ на этот вопрос должны предложить все другие участники игры. Задача отгадывающего – внимательно слушать и собирать полезные подсказки.

За свой ход отгадывающий имеет право сделать только одну попытку угадать своего персонажа. Он может назвать только одно имя или, если пока нет идей, просто передать ход следующему игроку.

Предлагать более одного варианта ответа за один ход запрещается!

Если персонаж угадан верно, игрок получает **1 очко** и в подтверждение этого оставляет карточку этого персонажа себе. Игроку выдают следующую карточку с персонажем.

Если ответ неправильный, ход переходит следующему игроку.

Вы можете оставлять у себя карточки с выпавшими вам ситуациями на время всей партии. Это поможет запомнить ту информацию, которую вы уже получили о вашем персонаже.

Свободный вопрос

В свой ход игрок имеет право отказаться от карточки «Ситуация» и купить право задать любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет». За это отгадывающий должен заплатить 1 монетку.

Игроки по договоренности могут разрешить отгадывающему купить вопрос не вместо «Ситуации», а в дополнение к ней.

Ваша очередь отвечать на вопросы

Игроки отвечают на вопрос, который содержится на карточке «Ситуация». Можно говорить по очереди, наперебой или в формате обсуждения. Свое мнение должен высказать каждый участник игры.

Потребуется вспомнить все, что вы знаете о загаданном персонаже, и предвидеть, как он проявит себя в данной ситуации.

ПОДСКАЗКИ

- Карточки «Ситуации» имеют две стороны. Сначала сыграйте все ситуации с синей стороны карт, потом переходите на красную сторону.
- По взаимному согласию вы можете заменить карточку персонажа, если этот персонаж не очень известен в вашей компании.
- По взаимному согласию вы можете заменить карточку с ситуацией, если эта ситуация не подходит к этому персонажу или вопрос кажется слишком сложным.
- Некоторые ситуации касаются не только персонажа того игрока, кто вытянул карту, но и других игроков или их персонажей. В этом случае на вопрос отвечают все обо всех. Осторожно, тут особенно легко проговориться!
- На «рубашках» карточек персонажей есть место для того, чтобы вы могли сами загадать тех, кто вам особенно по душе. Например, ваших друзей или родственников.
- Не пугайтесь, если ситуации начнут повторяться. Каждый раз эти вопросы работают совершенно по-новому.

Игроки, которые отвечают на вопрос, обязаны говорить только правду. Если кто-то из игроков вводит отгадывающего в заблуждение, остальные должны вмешаться и оспорить его высказывание.

Отвечая на вопрос, игроки имеют право говорить не всю правду, формулировать ответы обтекаемо – так, чтобы отгадывающий не догадался слишком быстро.

Отгадывающий имеет право задавать уточняющие вопросы в рамках обсуждаемой ситуации. Отвечающие имеют полное право на них не отвечать.

Так еще интереснее! По итогам каждого круга игроки могут разыграть дополнительную монетку за самые остроумные, смешные или хитрые ответы на «Ситуации». Для этого на счет «три» каждый игрок показывает пальцем на того, чьи ответы ему больше всего понравились. Тот, кто наберет наибольшее число голосов, получает дополнительную монетку из «банка». Монетку можно использовать как для покупки Свободного вопроса, так и для подсчета очков на финише.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ: НАБРАТЬ 3 ОЧКА И СОХРАНИТЬ ПОБОЛЬШЕ МОНЕТОК

Игрок, отгадавший персонажа, получает 1 очко.

Когда один из игроков наберет 3 очка, необходимо доиграть круг до конца.

В начале партии запомните, кто начинал отгадывать первым. Те, кто начинал игру позднее набравшего 3 очка, имеют право сделать свой ход.

По итогам партии победителем признается тот, кто набрал 3 очка, отгадав трех персонажей. Если таких игроков более одного, то побеждает тот, у кого осталось больше монеток. В этом случае каждая монетка – это 1 дополнительное очко.

ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ:

www.ekivoki.ru — официальный сайт издательства «Экивоки»
и интернет-магазин.

vk.com/ekivoki.game — наша группа в соцсети «ВКонтакте».

game@ekivoki.ru — наша почта. Пишите!





This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>