

Підготовка

1

Кожен гравець бере собі поле-покривало, маркер часу та 5 ґудзиків (ігрова валюта). Резерв ґудзиків залиште на столі в межах досяжності.

2

Розмістіть доріжку часу посередині стола.

3

Покладіть свої маркери часу на початкову поділку доріжки часу.

Гравець, який востаннє шив голкою, ходитиме першим.

4

Розмістіть (звичайні) клаптики колом або овалом навколо доріжки часу.

5

Знайдіть найменший клаптик (розміром 1x2) та поставте нейтральну фішку між цим та наступним за годинниковою стрілкою клаптиком.



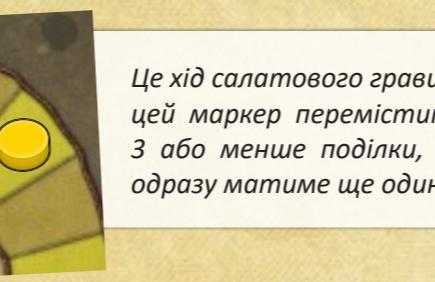
Покладіть поряд жетон досягнення.



Процес Гри

У цій грі ходи гравців не обов'язково чергуються. Ходить завжди той, чий маркер часу знаходитьться позаду на доріжці часу. Таким чином один із гравців може зробити кілька ходів поспіль перед тим, як надійде черга опонента.

Якщо обидва маркери знаходяться на одній поділці, першим ходить той, чий маркер часу лежить зверху.

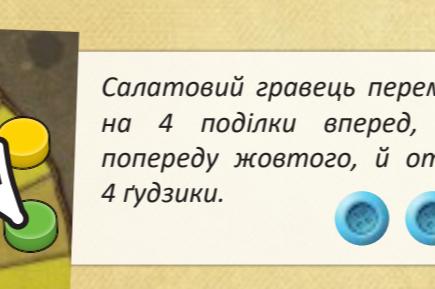


Це хід салатового гравця. Якщо цей маркер переміститься на 3 або менше поділки, гравець сразу матиме ще один хід.

У свій хід ви можете зробити одне з двох:

A: Піти вперед і Отримати Ґудзики
або

B: Вибрати та Пришити Клаптик



Б: Вибрати та Пришити Клаптик

Ця дія складається із 5-ти кроків, які виконуються в такому порядку:

1. Вибрати Клаптик

Ви можете вибрати один із трьох клаптиків перед нейтральною фішкою (за годинниковою стрілкою).

У цьому випадку можна вибрати 1 із 3-х вказаних клаптиків. Інші клаптики зараз вибирати не можна.

2. Переставити Нейтральну Фішку

Переставте нейтральну фішку на місце вибраного клаптика.

3. Заплатити за Клаптик

Заплатіть вказану кількість ґудзиків у резерв.

Цінник вказує, скільки ґудзиків слід заплатити за клаптик.

4. Пришити Клаптик на своє Поле-Покривало

Клаптик можна повертати і перевертати. Пришивати можна на будь-яке місце на полі, не обов'язково поряд з іншими клаптиками. Клаптики не можуть: перекривати один одного чи виступати за межі поля.



ПЕЧВОРК

ВІД
УВЕ РОЗЕНБЕРГА

5. Пересунути свій Маркер Часу

Пересуньте свій маркер доріжкою часу на вказану на ціннику кількість поділок.

Якщо ваш маркер опинився на поділці з маркером опонента, покладіть свій зверху.

Доріжка Часу

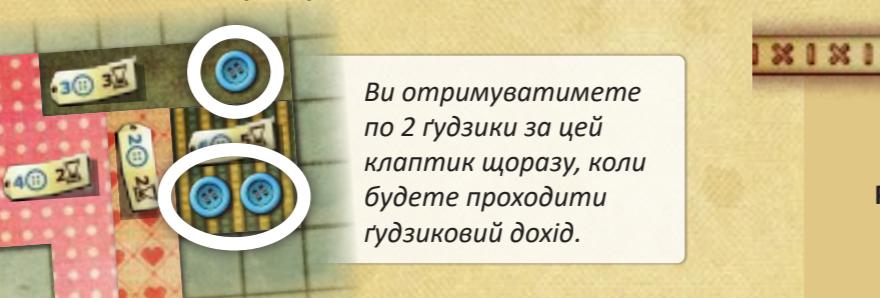
Незалежно від того, яку дію виконували, ви завжди пересуваєте свій маркер по доріжці часу вперед. Між деякими поділками на доріжці є бонуси. Коли ви проходите повз них, виконуйте вказані дії:

Особливий Клаптик:

Візьміть цей клаптик та негайно пришийте його на своє покривало. Місце для клаптика не є поділкою доріжки. Цей бонус отримує той, хто першим через нього переступить. Лише ним можна «залатати» діроочку на полі.

Гудзиковий Дохід:

Отримайте з резерву стільки гудzikів, скільки маєте на клаптиках на своєму покривалі.



Ви отримуватимете по 2 гудзики за цей клаптик щоразу, коли будете проходити гудзиковий дохід.

Жетон Досягнення

Перший гравець, який повністю зашиє квадрат завбільшки 7x7 клітинок на своєму полі, отримує цей жетон, що принесе 7 очок при підрахунку.



Кінець Гри

Гра закінчується тоді, коли обидва маркери досягнуть останньої (центральної) поділки на доріжці часу. Якщо маркер повинен просунутися далі, він просто зупиняється на останній поділці. Якщо гравець виконує дію А, він отримує гудзики лише за пройдені ділянки.

Підрахунок

Порахуйте всі свої жетони-гудзики, додайте 7 за жетон досягнення, якщо його отримали. Від цієї суми відніміть по 2 за кожну порожню клітинку на вашому покривалі.

Гравець із найвищим рахунком перемагає. У випадку нічії, перемагає той, хто першим сягнув останньої поділки на доріжці часу.

Приклад:

Мар'яна та Оксана грають у «Печворк». У кінці гри в Мар'яні залишилось 14 гудzikів плюс жетон досягнення. На її полі залишилось 5 порожніх клітинок. Її фінальний підрахунок 11 очок.
 $14+7-(5\times2)=11$

В Оксани залишилось 18 гудzikів і лише 2 порожні клітинки. Вона перемагає з рахунком 14.

Дизайнер: Уве Розенберг

Редактори: Штефан Штадлер і Рольф Раупах

Графічний дизайн: Клеменс Франц | atelier198

Переклад: Христина Гевко

Коректор: Алла Костовська

Верстка: Євгенія Краніна

Якщо в Вашій грі відсутні або пошкоджені компоненти, пішіть нам на пошту parts@kilogames.com.ua

Kilogames

Офіційний дистрибутор в Україні KILOGAMES
просп. Петра Григоренка,
22/20
Київ, Україна
www.kilogames.com.ua

1 Доріжка Часу

(двоєстороння; сторони відрізняються лише дизайном; виберіть ту, яка вам до вподоби)



2 Поля-Покривала

(1 на гравця)



33 Клаптики



Жетони Гудzikів
32 жетони "1 гудзик"
12 жетонів "5 гудzikів"
5 жетонів "10 гудzikів"
1 жетон "20 гудzikів"



This document was created with the Win2PDF “print to PDF” printer available at
<http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>