

11.5*11.5cm

UA

ПРАВИЛА ГРИ



- 1** Оберіть завдання та подивіться скільки та які елементи зображені.
- 2** Розташуйте 4 деталі головоломки на ігровому полі так, щоб залишилися відкритими тільки ті елементи, які зображені в завданні. Поле розділене на 4 частини. Ви маєте покласти одну деталь головоломки на одну частину поля. Має значення тільки кінцева кількість відкритих елементів, а не місце їх розташування.

Наприклад, якщо вам потрібно залишити відкритим 1 білий корабель, це може бути будь який з 4-х білих кораблів, які намальовані на полі.

На рівні СТАРТ в завданнях є підказки щодо правильної орієнтації деталей на полі відносно Рози вітрів.

- 3** Існує тільки одне правильне рішення для кожного завдання. Відповіді на всі 60 завдань ви знайдете в кінці буклета.

Поради:

Кожна деталь має власну форму і здатна приховати або показати зображення в різних ділянках. Форми розроблені таким чином, що завжди видно 8 ділянок поля. Тобто вони не можуть охопити всі зображення.

Наприклад, якщо вам потрібно показати 2 скарби та 2 чорні кораблі, вам треба впевнитися, що 4 з 8 ділянок залишаються "порожніми".

8 ділянок мають бути відкритими - 2 скарби - 2 чорні кораблі = 4 порожні ділянки.

Зазвичай ви можете швидко та легко знайти рішення, якщо зосередитися на порожніх ділянках, а не на зображеннях, які ви хочете показати.



© 2015 Концепція, дизайн гри і оформлення: SMART - Бельгія.
Всі права захищені.
Дизайнер: Раф Петерс.
Оригінальна назва продукту:
Pirates Junior Hide&Seek

SMART-Belgium Neerveld 14,
B- 2550 Kontich,
Belgium -info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20170222B Вироблено в Китаї

5 414301 520283 >



This document was created with the Win2PDF “print to PDF” printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>