

Цель игры: поймать каждого призрака в луч света от фонарика.

- 1 Выберите карточку с заданием и поместите её на игровое поле.
- 2 Расположите шесть деталей головоломки поверх карточки с заданием так, чтобы каждое привидение было видно в кружочках лучей света. Нельзя закрывать призраков полупрозрачными синими частями детали или изображениями фонариков. Все детали головоломки должны лежать изображениями вверх.

Чтобы Вам помочь, некоторые задания содержат в себе подсказки:

* Уровень **НОВИЧОК (STARTER)**: белые линии на карточке с заданием подскажут место и форму детали.

* Уровень **ЮНИОР (JUNIOR)**: цветные фонарики на карточке с заданием указывают на место и направление фонариков того же цвета на деталях головоломки.

Внимание! Игра содержит 2 детали с синими фонариками.

* Уровень **ЭКСПЕРТ (EXPERT)**: белые фонарики на карточке с заданием указывают на место и направление фонариков на деталях головоломки, но их цвета не показаны.

- 3 Для каждого задания есть всего одно решение. Решения всех заданий можно посмотреть в брошюре.



© 2015 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Ghost Hunters
SMART - Belgium Neuveld 14,
8-2550 Koorich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu



www.bondibon.ru

издательство Брунел в Копен





This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>