

11.5*11.5cm

UKR

ПаркінгTM ГОЛОВОЛОМКА

ПРАВИЛА ГРИ

- 1** Приберіть всі деталі з ігрового поля. Оберіть завдання.
- 2** В кожному завданні зображено підказки щодо позиції деяких автомобілів на стоянці для машин:
 - Кольорова автівка вказує на те, що саме на цій конкретній позиції має бути автомобіль цього кольору.
 - Сірі автівки вказують на положення автомобілів на ігровому полі, але не на їх колір.
 - Прості завдання дають вам повне уявлення про місце для стоянки автомобілів. Складні завдання показують тільки частину стоянки.

Пам'ятайте:

- Всі автомобілі повинні бути припарковані вертикально на ігровому полі та обов'язково повинні вписуватися в свої місця для паркування.
 - Ви не можете залишити будь-які автомобілі на проїзній частині (горизонтальна лінія між B і C).
- 3** Існує тільки 1 правильне рішення, яке ви можете знайти наприкінці буклету.



© 2015 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Parking Puzzler
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20160719B Made in China





This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>