

- 1 Уберите все детали головоломки с игрового поля.
Выберите задание.
- 2 Каждое задание содержит подсказки о расположении некоторых машин на парковке:
 - Цветная машина указывает, что именно на этом месте должна быть машина соответствующего цвета.
 - Серые машины указывают расположение машин на игровом поле, но не их цвет.
 - В легких заданиях парковка видна вам целиком. В более сложных заданиях вам показана лишь часть парковки, но неизвестно, какая именно.

Помните:

- Все машины должны быть припаркованы в одном направлении (вертикально на игровом поле) так, чтобы они умещались на своих парковочных местах.
 - Припарковаться на проезжей части нельзя (горизонтальный ряд между В и С).
- 3 Есть только одно решение, которое можно найти в конце буклета.



© 2015 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Eef Peeters
Original product name: Parking Puzzle
SMART - Belgium Neerveld 14,
82550 Kortrijk, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu



www.bondibon.ru

02 20685188 Справочный номер



4 895136 017994



This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>