

гра Кріса Андерсона IN VINO MORTE

ГРА ДЛЯ 2-18 ГРАВЦІВ, ВІКОМ ВІД 8+

Ким подали першу страву, отрута точно була в снізі.
Після прийому їжі це стало не так очевидним. Можливо отрута була в безносомому соусі?

Незалежно від цього, дві речі є абсолютно очевидними: стілець отруєв гостей на вечірній вечері, яка л'ється гостям, немає бути останнім, що вони куштували.

КОМПОНЕНТИ ГРИ:

9 карт вина;

9 карт отрути;

ЦІЛЬ У ГРИ:

У кінці гри бути єдиним гравцем, який вижив.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Оберіть гравця, який буде дилером. Якщо ви не можете вирішити, хто буде дилером, то ніж стас той, хто останнім виживе вночі. Дилер бере всі 18 карт,

двигється на них й обертає по одній карті, яку ставить ледьовою стороною вгору перед кожним із гравців (включено з собою).

Дилер повинен роздати мінімум одну карту вночі та мінімум одну карту отрути в кожному раунді.

Гравцям заборонено дивитися на роздані карти.

Невикористані у раунді карти відкладаються убік ледьовою стороною вгору.

Гравець півруч від дилера розпочинає раунд.

ХІД ГРИ:

Починаючи з першого гравця й за годинниковою стрілкою кожен гравець повинен зробити одну дію на вибір: випити АБО помінятися картою із іншим гравцем.

ВИПАДКИ:

Якщо гравець обертає дію «випити», він перевертає карту ледьовою стороною вгору. Якщо на карті зображено пляшка з вином - гравець вижив і переходить у наступний раунд.

Якщо на карті зображено пляшка з отрутою - гравець занепадає і вибуває із гри.



ПОМІНЯТИСЯ:

Якщо гравець обертає дію «помінятися», він вибирає гравця із яким бачас помінятися картою. При цьому карти зазначаються ледьовою стороною вгору.

Гра продовжується за годинниковою стрілкою допоки кожен із гравців, окрім дилера, не виживе по одній дії.

Коли від доходить до дилера, гравці (включено з дилером), які в поточному раунді не обрали дію «випити» перевертають свою карту ледьовою стороною вгору. Якщо випала карта пляшки з отрутою, гравець одразу вибуває із гри. Усі карти збираються, перемішуються, а гравці, які не вибули з раунду через карту пляшки з отрутою, грають між собою ще один раунд. У цьому раунді новим дилером стас гравець, який сидить праворуч від гравця, який був дилером у попередньому раунді.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра триває доти, доки не залишиться один гравець. Цей гравець оголошується переможцем у грі.

Дилер гри: Кріс Андерсон
Художник: Олександр Грехов
Переклад: Данило Рега
Є запитання? Відповім! Заходь знайди на kissgame.com



ДОПОВНЕННЯ «CASEUS VITAE»

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Рекомендуємо до гри додати стільки карт сиру, скільки гравців у поточному раунді:

- 2 гравці - 0 картк сиру;
- 3-4 гравці - 0-1 картк сиру;
- 5-6 гравців - 0-2 картк сиру;
- 7 і більше гравців - 0-3 картк сиру.

Ви також можете додати міні-доповнення «CASEUS VITAE» до гри в будь-якій кількості.

ХІД ГРИ:

Ким дилер роздає карти, він може дати карту сиру гравцеві за власним бажанням.

Кожний гравець отримує одну карту, згідно стандартних правил, а також може отримати карту сиру.

У свій хід, гравець може виконати дію «випити» або «помінятися», згідно стандартних правил, або вкрати карту сиру в нього гравця.

Гравець не може позбутися карти сиру за власним бажанням або мати перед собою більше одної карти сиру.



Ким гравець обертає дію «випити» й у нього є карта сиру, то результат цієї дії такий:

карта з пляшкою вина вбиває гравця,
а карта з пляшкою отрути - ні.

ИГРА ДЛЯ 2-18 ЧЕЛОВЕК, ВОЗРАСТ ОТ 8+

Когда подали первое блюдо, ад точно был в силе. После приема пищи это стало не так очевидно. Возможно ад был в баранском соусе?

Независимо от этого, есть два лица абсолютно очевидным: кто-то отравляет гостей на вечеринке и вино, которое пьют гостины, может быть последним, что они пробовали.

СОСТАВ ИГРЫ:

9 карт вина;
9 карт ада;



ЦЕЛЬ ИГРЫ:

В конце игры останься единственным игроком, который выживает.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Выберите игрока, который будет дилером. Если вы не можете решить, кто будет дилером, то им становится тот, кто последним употребил вино. Дилер берет все 18 карт, смотрит на них и выбирает по одной карте, которую ставит лицевой стороной вниз перед каждым из игроков (включая себя).

Дилер должен раздать минимум одну карту вина и минимум одну карту ада в каждом раунде.

Игрокам запрещено смотреть на rozdанные карты.

Несколько игроков в раунде карты складываются в сторону лицевой стороной вниз.

Игрок слева от дилера начинает раунд.

ХОД ИГРЫ:

Начиная с первого игрока и по часовой стрелке каждый игрок должен сделать одно действие на выбор:

выпить ИЛИ поменяться картой с другим игроком.

ВЫПИТЬ:

Если игрок выбирает действие «выпить», он переворачивает карту лицевой стороной вверх. Если на карте изображена бутылка с ядом - игрок выжил и переводит в следующий раунд. Если на карте изображена бутылка с ядом - игрок умирает и выбывает из игры.

ПОМЕНИТЬСЯ:

Если игрок выбирает действие «поменяться», он выбирает игрока с которым желает поменяться картами. При этом карты остаются лицевой стороной вниз.

Игра продолжается по часовой стрелке пока каждый из игроков, кроме дилера, не выполнит по одному действию.

Когда ход доходит до дилера, игроки (включая дилера), которые в текущем раунде не выбрали действие «выпить» переворачивают свою карту лицевой стороной вверх. Если выпала карта бутылки с ядом, игрок сразу выбывает из игры. Все карты собираются, перемешиваются, а игроки, которые не выпили из раунда не-за карты бутылки с ядом, играют между собой еще один раунд. В этом раунде новым дилером становится игрок, который сидит справа от игрока, который был дилером в предыдущем раунде.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра продолжается до тех пор, пока не останется один игрок. Этот игрок объявляется победителем в игре.

ДОПОЛНЕНИЕ «CASELUS VITAE»

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Необходимо добавить к 18 базовым картам столько карт сыра, сколько игроков в текущем раунде:

2 игрока - 0 карточек сыра;

3-4 игрока - 0-1 карточка сыра;

5-6 игроков - 0-2 карточки сыра;

7 и больше игроков - 0-3 карточки сыра.

Вы также можете добавить мини-дополнения «CASELUS VITAE» к игре в любом количестве.

ХОД ИГРЫ:

Когда дилер раздает карты, он может дать карту сыра игроку по собственному желанию.

Каждый игрок получает одну карту, согласно стандартных правил, а также может получить карту сыра.

В свой ход, игрок может выполнить действие «выпить» или «поменяться», согласно стандартных правил, или украсть карту сыра у другого игрока.

Игрок не может избавиться от карты сыра по собственному желанию или иметь перед собой более одной карты сыра.

Когда игрок выбирает действие «выпить» и у него есть карта сыра, то результат этого действия таков: карта с бутылкой яда убивает игрока, а карта с бутылкой ада - нет.

Автор игры: Крис Андерсон
Художник: Александр Грехов
Перевод: Данила Рига



Остались вопросы к прикладу игры? Пишите нам сайт: info@mozak.com



игра Криса Андерсона

IN VINO MORTE

ГРЕ
ХОВ





This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>