

гра Кріс Андерсон

IN VINO MORTE

ГРА ДЛЯ 2-18 ГРАВЦІВ, ВІКОМ ВІД 8+

Коли подали першу страву, отрута точно була в супі.
Потім прийому які це страви не так очікували. Можливо
отрути була в іншоємому соусі?

Надалі ж від цього, де речі є абсолютно
очікувані: хтось отрує гостів із винічкої заміною, які
л'яться гостями, можна бути останнім, що вони
кушували.

КОМПОНЕНТИ ГРИ:

9 карт вина;



9 карт отрути;

ЦІЛЬ У ГРІ:

У кінці гри бути єдиним гравцем, який вижив.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Оберіть гравця, який буде дилером. Якщо ви не можете вирішити, хто буде дилером, то ним стає той, хто останнім вживав вино. Дилер бере всі 18 карт,

дивиться на них й обирає по одній карті, яку ставить лицьовою стороною вниз перед кожним із гравців (включно з собою).

Дилер повинен роздати мінімум одну карту вина та мінімум одну карту отрути в кожному раунді.

Гравці забороняють дивитися на роздані карти.

Невикористані у раунді карти відкладаються убік лицьовою стороною вниз.

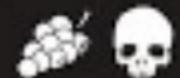
Гравці ліворуч від дилера розпочинають раунд.

ХІД ГРИ:

Починаючи з першого гравця й за годинникове спрямлення кожен гравець повинен зробити одну дію на вибраній АБО пам'ятати карту із іншим гравцем.

ВИЛИТИ:

Якщо гравець обирає дію «вилити», він перевертає карту лицьовою стороною зверх. Якщо на карті зображені лялечка з вином - гравець вижив і переходить у наступний раунд.



Якщо на карті зображені лялечка з отрутою - гравець покидає і вибуває із гри.

ПОМИНЯТИСЯ:

Якщо гравець обирає дію «помінитися», він вибирає гравця і яким боком помінеться картами. При цьому карти змінюються лицьовою стороною вниз.

Гра продовжується за годинниковим спрямленням кожен із гравців, окрім дилера, не виконавши однієї дії.

Коли хід доходить до дилера, гравці (включно з дилером), які в поточному раунді не обрали дію «помінити» перевертують свою карту лицьовою стороною вгору. Якщо вигната карта пляшка з отрутою, гравець сразу вибуває із гри. Усі карти зберігаються, перемінюються, а гравці, які не вибули з раунду через карту пляшки з отрутою, грати можуть ще один раунд. У цьому раунді новим дилером стає гравець, який сидить праворуч від гравця, який був дилером у попередньому раунді.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра триває дін, доки не залишиться один гравець. Цей гравець отримується переможцем у грі.

Автор гри: Кріс Андерсон
Художник: Олександр Греков
Переклад: Дмитро Реса
© «Кастелін» Відповідальна локація: kastelin.com



ДОПОВЕННЯ «CASEUS VITAE»

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Рекомендуюмо до гри додати стільчики карт сиру, скільки гравців у поточному раунді:

2 гравці - Фаркоп сиру;

3-4 гравці - 0-1 картка сиру;

5-6 гравців - 0-2 картки сиру;

7-8 гравців - 0-3 картки сиру.

Ви також можете додавати міні-доповнення «CASEUS VITAE» до гри в будь-якій кількості.

ХІД ГРИ:

Коли дилер роздає карти, він може дати карту сиру гравцю за власним бажанням.

Кожен гравець отримує одну карту, якщо стандартних правил, а також може отримати карту сиру.

У цій хід, гравцю може виконати дію «помінити» або «помінитися», якщо стандартних правил, або відняти карту сиру в іншого гравця.

Гравець не може побутися карти сиру за власним бажанням або мати перед собою більше однієї карти сиру.

Коли гравець обирає дію «помінитися» й у нього є карта сиру, то результат цієї дії такий: карта з пляшкою вина вибуває гравця, а карта з пляшкою отрути - ні.



ИГРА ДЛЯ 2-18 ЧЕЛОВЕК, ВОЗРАСТ ОТ 6+

Когда подали первое блюдо, яд точно был в супе. После приема пищи это стало не так очевидно. Возможно яд была беданская соусом?

Независимо от этого, есть для этого абсолютно очевидным: кто-то отравил гостей на вечеринке и ядом, которое пытаются гости, может быть последним, что они прообразят.

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

9 карт вина;
9 карт яда;



ЦЕЛЬ ИГРЫ:

В ходе игры оставаться единственным игроком, который выживет.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Выберите игрока, который будет диллером. Если вы не можете решить, кто будет диллером, то им становится тот, кто последним употребил вино. Дилер берет все 18 карт, смотрит на них и выбирает по одной карте, которую ставит лицевой стороной вниз перед каждым из игроков (включая себя).

Дилер должен раздать минимум одну карту вина и максимум одну карту яда в каждом раунде.

Игроки запрещено смотреть на разданные карты.

Ненапользованные в раунде карты складываются в сторону лицевой стороны вина.

Игрок слева от дилера начинает раунд.

ХДД. ИГРЫ:

Начиная с первого игрока и по часовой стрелке каждый игрок должен сделать одно действие на выбор:

выпить ИПИ поменяться картой с другим игроком.

ВЫПИТЬ:

Если игрок выбирает действие « выпить», он переворачивает карту лицевой стороной вверх. Если на карте изображена бутылка с ядом - игрок выходит и переходит в следующий раунд. Если на карте изображена бутылка с вином - игрок умирает и выбывает из игры.

ПОМЕНЯТЬСЯ:

Если игрок выбирает действие « поменяться», он выбирает игрока с которым хочет поменяться картами. При этом карты остаются лицевой стороной вниз.

Игра продолжается по часовой стрелке пока каждый из игроков, кроме дилера, не выполнит по одному действию.

Когда ход доводит до дилера, игроки (включая дилера), которые в текущем раунде не выбрали действие « выпить» переворачивают свою карту лицевой стороной вверх. Если выпала карта бутылки с ядом, игрок сразу выбывает из игры. Все карты собираются, перемешиваются, а игроки, которые не выбыли из раунда на-за карты бутылки с ядом, играют между собой еще один раунд. В этом раунде новым дилером становится игрок, который сидит справа от игрока, который был дилером в предыдущем раунде.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра продолжается до тех пор, пока не останется один игрок. Этот игрок называется победителем в игре.

ДОПОЛНЕНИЕ «CASELUS VITAE»

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Необходимо добавить к 18 базовым картам столько карт сыра, сколько игроков в текущем раунде:

2 игрока - 0 карточки сырь;

3-4 игрока - 0-1 карточки сырь;

5-6 игроков - 0-2 карточки сырь;

7 и больше игроков - 0-3 карточки сырь.

Вы также можете добавлять мини-дополнения «CASELUS VITAE» в игру в любом количестве.

ХДД. ИГРЫ:

Когда дилер раздает карты, он обязан дать карту сырь игроку по собственному желанию.

Каждый игрок получает одну карту, согласно стандартных правил, а также может получить карту сырь.

В свой ход игрок может выполнить действие « выпить» или « поменяться», согласно стандартных правил, или украдь карту сырь у другого игрока.

Игрок не может избавиться от карты сырь по собственному желанию или иметь перед собой более одной карты сырь.

Когда игрок выбирает действие « выпить» и у него есть карта сырь, то результат этого действия таков: карта с бутылкой вина убивает игрока, а карта с бутылкой яда - нет.



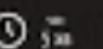
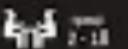
игра Криса Андерсона

IN VINO MORTE

ГРЕХОВ



Автор игры: Крис Андерсон
Художник: Олег Григорьев
Перевод: Даниэль Рега
Остальные вопросы к принципам игры? Послать нам email: moshok.sabor@gmail.com





This document was created with the Win2PDF “print to PDF” printer available at
<http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>