

## ДУХИ ЛІСУ

Гра блеф для 2-4 гравців

Виє багато річок у лісах, а ось трини робити аж світанком і зомканим лісовим духами. Як нахвалити вас обрани, щоб показати вам конфіденцію.

Ваше завдання — обманити їх, заманити під кожен камінь і помстити край ворончине! Якщо духи будуть — світанок чи туман? Чи можете ви домігтися собі мисливця, чи не зникнете вони, буди з духами проти вас?

### ПІДГОТОВКА ГРИ

Перемішайте всі дев'ять карт духів (2 Мшак, 1 Лісовик, 1 Чугайстри, 1 Ардник і 3 Хуки) і оформуйте Пів, розкладаючи серцювою дотори в стіку 3х3. Відкладіть всі карти, позначені ☉ для пізнішого використання.

### ПРОВАД

Гравці по черзі дев'ять разів на душі у Лісі та вертаються, чи розкривати зграювана, щоб використати його змінише. Вони можуть блефувати про те, якого персонажа відарили. Першою в грі промудрується, коли Лісовик або Ардник своєю мислям розкриває всіх персонажів духів. Гравець також персонаж, коли всі інші губляться в лісі, віддаються Бугду.

Виснаги гри робить зграйні хід. У другій та всіх наступних зграх одразу хід зміцється відразу ж.

### ХОДИ

1. Розкладувати оберати одну з карт у Лісі Якщо карта життя серцювою дотори, візьміть її та подивіться на неї, як показуючи іншим гравцям. Тоді покладайте її на місце.

2. Виснаги (вибіркові) як можете використати, кого ви бачите, щоб спробувати використати його змінише. Знайдіть чи можете казати по-правду, трісте, який персонаж на карті — періодично дуже допомагає!

Інші гравці можуть зграйні звинувачити (вибіркові) якщо ви обернете Виснаги персонажа, інші гравці можуть поставити ваші слова під сумнів.

Якщо ніхто не ставить ваші слова під сумнів, зможете зловити з персонажем дух.

Якщо хтось ставить ваші слова під сумнів, переверніть карту, яку ви подивилися, зображенням дотори. Карти змалюються в такому положенні, коли хтось не використався мислям, як їх переверне серцювою дотори.

Якщо ви казали правду, ви можете використати змінише зграю. Гравець, котрий поставив під сумнів ваші слова, бере карту Омани і кладе її перед собою. Якщо в цьому гравці вже є карта Омани, її перевернуть на сторону Бугду і гравець збунує.

Якщо ви блефували, змінише не ставлять, а ви повинні покласти карту Омани перед собою. Якщо перед вами вже є карта Омани переверніть її на Бугду і відійдіть в грі.

### ДУХИ

У грі є три Хуки без жодних змінь. Ви можете використати, що казали Хуку — який гравець може звинувачити вас у блефі, але за правду жодних дій ви не отримаєте.

Дві Мшак дозволяють вам зробити ще один хід.

Два Чугайстри дозволяють вам переставити місцями духів духів. Візьміть будь-які дві карти духів із Лісу, не дивлячись на зображення персонажів, покладайте їх під столом, перевертайте їх кам зграю і послудіть назад. Звигайстри ці дві карти можуть як замінитися місцями, так і помінитися місцями. Якщо ви зміняете місцями карти, ви можете зображенням дотори, перевернути їх серцювою.



Лісовик і Ардник можуть зграйні зграювати в парі.

Коли ви використали змінише Лісовика, спробуйте знайти всіх духів духів. По черзі перевертайте карти духів. Якщо карта життя серцювою дотори — переверніть її. Якщо персонаж лисий — прохолоднойте. Якщо ні — візьміть карту Омани чи переверніть її на сторону Бугду, якщо у вас уже є ця карта. Якщо ви можете використати всіх духів духів — духи Чугайстри і Ардника — як персонажі.

Візьміть Ардника зможете, але зможете потрібна проти зомани персонажів — духи Мшак і Лісовика.

### КІНЕЦЬ ГРИ

Гри закінчується, коли гравець використав змінише Лісовика чи Ардника і використав змінише всіх духів, які йому потрібні тоді. Цей гравець є як Переможець.

Також гра закінчується, коли всі гравці зграю одразу Бугду в лісі, духи помінялися.

### МІСТЕЧКО ШАХРАЇВ

Якщо ви можете зграю Бугду зможете зграю перемагати інших бачити духів і трісто Хук. Розділіть по дві карти зможете гравцям серцювою дотори. Оберніть одну з розкладених вам карт і дайте її до коноди, не показуючи іншим гравцям. Іншу карту покладайте поже трісто серцювою дотори. Тоді перемагати коноду. Тепер кожен гравець має одразу перемагати, який тоді в грі то одразу, який тоді не в грі.


Оскільки ви не завжди бачите, світлими Духи вступають проти Ардника та Лісовика, зможете ситуації коли ви, зможете зграю одну з них, використати 3 або 4 потрібних Духів, але в грі залишилися ворожі Духи. Якщо ви гадете, що використали всю зграю, всі гравці, котрі не зможуть на максимум, покладаючи з цього від вас, по черзі відкривають зграю карти містям. Якщо якийсь гравець використав зможете до вас Духи — цей гравець персонаж зміняє вас.

Автор гри: Діанн Тріт  
Художник: Софія Мухоморова  
Переклад: Світлана Усманова  
Щиро дякуємо за коноди гравцям Дарі Корній



© Світлана? Переклад зробили зможете на KosikGame.com

## БОНУСНІ ПЕРСОНАЖІ

Для більшої розважальності, замінити односторонній Душа бонусним персонажем, перш ніж розкладати літ. Вони позначені символом 

Потурча не дає вам жодної жорсткої дії, але постійно збиває вас на землі. Коли у свійхід ви обираєте зброю із друка, і він мимовільно Потурчає, ви не можете пропустити від нього не сказавши, згодом він не може закрити, що бачила Потурча. Ви МУСИТЕ знайти будь-яку іншу роль.

Путяч пугує. Коли застоюєте зміни пугача, пугайте.

Той що в скелі сидить не виконує жодної дії, але змінив поведінку Лисовка і Ардінок, оскільки він прокидає усіх, граєть, котрий відраєє іх, мусить викрити гомію і Того, що в скелі сидить, його він є не той.

Щелани м'явється місцями з іншими місцями. Бачить Щелани дозволяє вам перенести його карту на локацію, містити будь-яким іншим духом і показати його карту замість Щелани. Якщо вище із цих карт вище зображення доєрє - перевірити її. На відміну від Перестановки, при Обході всі знають, де опиняться обидві карти (архівні не той час).

Третя Мавка грає на арфе. Мавка. Граєть не може перенести в Ардінок, не співаючи всіх Мавок в Асонові і Того, що в скелі сидить, його він у грі.

## КОРОТКА ДОВІДКА

### Головні персонажі (9)

**Мавка (1)** зробить карту від

...Головна персонажів історії.

Ця персонажів для діалогів,

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на

котрі вперше зустрічають, або на



Чуєштер (2) перестане дає карти.

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

...Дух друка літ, котрого знають лише в

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

магія, котрого знають лише в. Чим сильніший ви

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

Друкає - вилітає після, щоб вперше знати

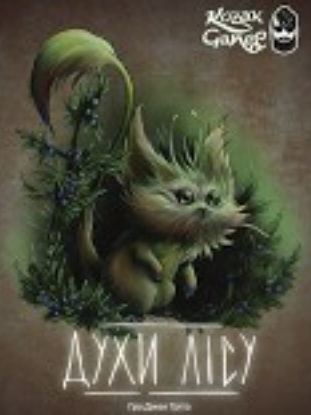


Клад - це мовчазний дух. Пугачів літють. Має

Клад - це мовчазний дух. Пугачів літють. Має

Клад - це мовчазний дух. Пугачів літють. Має

Клад - це мовчазний дух. Пугачів літють. Має





This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>