

ГРА РОМАНА ЗАДОРЖНОГО

# ПЛЯМКИ

ГРА ДЛЯ 2 ГРАВЦІВ, ВІКОМ ВІД 6+

## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Розділіть кожному гравцю по 9 карт.

Оберіть того, хто розпочинатиме гру.

Перший гравець обирає сірий колір (жовтий обов'язковий) і розігрує одну карту.

## КОМПОНЕНТИ ГРИ:

18 ідентичних двосторонніх карт



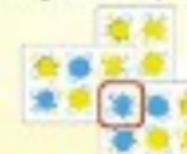
Кожен з 13 гравців за допомогою карт можна створити утворити лінії, промені та області. І розмістити певного більше карт свого коліору до кінця гри. У своїх ходів гравці повинні зігроти одну карту, згідно наступних правил:

- дозволяється розігрувати в своїх хід тільки одну карту;

- дозволяється розташовувати розігруну в своїх хід карту тільки поверх іншої корти таким чином, щоб закрити будь-яку 15 частину;



- забороняється розташовувати нову карту поверх частини корти, якщо вже закрите будь-яку частину іншої карти;



- забороняється у своїх хід однією карткою закрити будь-яку частину двох раніше викладених карт або повторно закрити раніше викладену карту;



- цраймлюючи одну плямку кожної зігреної корти повинно зазнітися не закретою.



## ПІДРАХУНОК БАЛІВ:

1 бал отримує гравець, який утворив найдовшу НЕПЕРЕРІЗНУ лінію із плямок свого коліору.

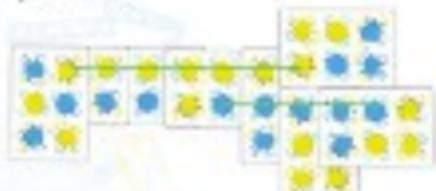
1 бал отримує гравець, який утворив найбільший променючик із плямок свого коліору.

1 бал отримує гравець, чиє плямок є найбільшим на утвореному з карт полі.

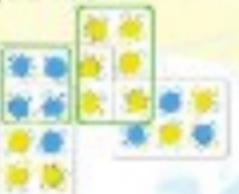
У випадку ніччі є у будь-якій із вказаною категорії, обидва гравці отримують по 1 балу.

## ПРИКЛАД ПІДРАХУНКУ БАЛІВ:

Найдовша неперервна лінія: жовтий гравець утворив найдовшу неперервну лінію із 7 плямок. У синього гравця найдовша неперервна лінія складається із 5 плямок. Жовтий гравець отримує 1 бал.



Найбільший променючик: жовтий гравець побудував Задіб, синій гравець 2x2x4. Жовтий гравець отримує 1 бал.



Кількість плямок: у жовтого гравця 40 плямок, у синього гравця - 36 плямок. Жовтий гравець отримує 1 бал.

У сумі, жовтий гравець набув 3 балів, синій гравець - 0 балів.



Автор гри:  
Роман Задорожний  
Художник гри:  
Станіслав Тарлацький  
Переклад:  
Данило Рога

Kozak Games

Світова прем'єра та продаж в Україні на kozakgames.com

## ИГРА ДЛЯ 2 ЧЕЛОВЕК, ВОЗРАСТ ОТ 6+

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Раздайте каждому игроку по 9 карт.

Выберите того, кто будет начинать игру.

Первый игрок выбирает свой цвет (желтый или синий) и разыгрывает одну карту.

### КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ:

18 идентичных двухсторонних карт



Каждый из игроков с помощью карт пытается создать линии, промоутольные области и разместить как можно больше карт своего цвета к концу игры. В свой ход игрок должен сыграть одну карту, согласно следующим правилам:

- разрешается разыгрывать в свой ход только одну карту;
- разрешается ставить разыгранную в свой ход карту на другую карту таким образом, чтобы закрыть любую ее часть;

- запрещается ставить новую карту на часть карты, которая уже закрывает любую часть другой карты;

- запрещается в свой ход одной картой закрывать любую часть двух ранее выложенных карт или полностью закрывать ранее выложенную карту;

- по меньшей мере одно пятнышко каждой сыгренной карты должно оставаться не закрыто.

### ПОДСЧЕТ ОЧКОВ:

Максимальные 3 очка распределяются между игроками в следующий способ:

1 очко получает игрок, который создал самую длинную НЕПРЕРЫВНУЮ линию с пятнышками своего цвета.

1 очко получает игрок, который создал самый большой промоутольник с пятнышками своего цвета.

1 очко получает игрок, чьих пятнышек наибольше по образованной с карт поле.

В случае ничьи в любой из вышеприведенных категорий, оба игрока получают по 1 очку.

### ПРИМЕР ПОДСЧЕТА ОЧКОВ:

Синий длинная непрерывная линия; желтый игрок создал самую длинную непрерывную линию с 7 пятнышками. У синего игрока самая длинная непрерывная линия состоит из 5 пятнышков. Желтый игрок получает 3 очка.

Наибольший промоутольник: желтый игрок построил  $3 \times 2 = 6$ , синий игрок  $2 \times 2 = 4$ . Желтый игрок получает 1 очко.

Количество пятнышков: у желтого игрока 48 пятнышков, у синего игрока - 36 пятнышков. Желтый игрок получает 1 очко.

В сумме, желтый игрок получает 3 очка, синий игрок - 0 очков.



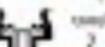
Автор игры:  
Роман Задорожный

Художник игры:  
Станислав Тарлахин  
Перевод:  
Даниэль Рега



Погадай всевозможные правила игры? Последите на сайт kozakgames.com

# ГРА РОМАНА ЗАДОРОЖНОГО **ПЛЯМКИ**





This document was created with the Win2PDF “print to PDF” printer available at  
<http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>