



UNO

ПРАВИЛА ИГРЫ



**Цель игры** – первым избавиться от своих карт. После этого проводится подсчет очков.

Подсчет очков можно проводить двумя способами:

1. Игроку, который первым избавился от своих карт, начисляется сумма очков за карты, которая осталась на руках у всех остальных участников. Победителем станет тот, кто первым наберет 500 очков.

2. Все участники у которых по окончании раунда остались карты записывают себе соответствующее количество очков. Как только кто-то из игроков наберет 200 очков игра прекращается. Победителем будет считаться тот, кто на данный момент будет иметь наименьшее количество очков.

Всего в колоде насчитывается 108 карт.

**Цифровые карты** – 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 четырех цветов. Они представлены в двойном количестве. Цифра – «0» также четырех цветов, но она представлена по одной карте.



Итого 76 карт ( $9 \times 4 \times 2 + 4 = 76$ ).

### **Активные карты:**

«Пропуск хода», «Плюс две карты», «Смена направления» по 2 карты каждого цвета. Всего 24 карты.



### **Черные активные карты:**

«Смена цвета» и «Смена цвета плюс 4 карты» по 4 карты каждого вида. Всего 8 карт.



### **«Стоимость» карт.**

Цифровые карты подсчитываются по их номиналу – 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 очков.

Активные карты – 20 очков.

Черные активные карты – 50 очков.

## **ХОД ИГРЫ**

Жребием участники определяют между собой кто первым будет раздавать карты. Карты тщательно перетасовываются и каждый игрок

получает по 7 карт (в закрытую). Остальные карты, оставшиеся после раздачи, стопкой выкладываются на центр стола. В дальнейшем – это будет колода для добора карт. Первая карта с этой колоды переворачивается и размещается рядом с колодой. На эту карту участники будут сбрасывать свои карты (далее – стопка сыгранных карт). Эта первая карта обязательно должна быть цифровой картой (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9). Если выпала какая-то другая карта, то сверху колоды вытяните еще одну, пока не выпадет цифровая карта. А предыдущую спрячьте в центр колоды.

**Примечание:** в следующем раунде карты будет раздавать игрок, который в этом раунде ходит первым. И так по кругу.

Игра начинается по часовой стрелке. Первым ходит игрок, сидящий слева от того, кто сдавал карты. Во время своего хода участник игры имеет право сбросить одну карту в соответствующую стопку по следующим правилам:

- если эта карта того же цвета;
- если эта карта того же номинала;
- если эта карта имеет тот же символ

(является активной картой);

- если эта карта является черной активной картой.

При отсутствии подходящей карты, игрок добывает одну карту из колоды. Если вытянутая карта удовлетворяет вышеуказанным условиям, то он ее сбрасывает в стопку сыгранных карт. Если же нет – игрок оставляет ее у себя и говорит «Пас». Далее ход передается следующему участнику игры.

Игра продолжается до тех пор, пока кто-то из участников не сбросит все карты. После этого, по оставшимся картам на руках, происходит подсчет очков.

### АКТИВНЫЕ КАРТЫ



**«Пропуск хода»** – следующий игрок пропускает ход. Эту карту можно использовать только, если она соответствует цвету или другой карте «Пропуск хода». Игрок может «спастись» от действия этой карты, выложив точно такую же карту (такой же символ и цвет). Тогда ход пропускает следующий игрок.



**«Плюс две карты»** – следующий игрок берет из колоды две карты и пропускает свой ход. Эту карту можно использовать только, если она соответствует цвету или другой карте «Плюс две карты». Игрок может

«спастись» от действия этой карты, выложив свою карту «Плюс две карты» (цвет может быть другой). Действия этих карт не суммируются и последний игрок на котором закончилось выкладывание этих карт берет из колоды две карты и пропускает ход.



**«Смена направления»** – направление хода меняется на противоположное (если игра идет по часовой стрелке, то после выкладывания этой карты будет идти против часовой стрелки). Эту карту можно использовать только, если она соответствует цвету или другой карте «Смена направления». При выкладывании таких карт их действия суммируются. Например, две карты «Смена направления» не влияют на изменение направления – ход продолжается в том же направлении, как и раньше. А три карты – меняют направление на противоположное и т. д.



**«Смена цвета»** – позволяет игроку выбрать цвет, который будет продолжать игру (любой цвет, в том числе и тот, что был до использования

этой карты). Вы можете использовать данную карту, даже если у вас есть другая карта, которая может продолжать игру.



**«Смена цвета плюс 4 карты»** – может быть выложена игроком только в свой ход и только в том случае, когда у него отсутствует текущий цвет (хотя цифра или другая активная карта может присутствовать – это не важно, главное, чтобы отсутствовал цвет). Одновременно с выкладыванием данной карты необходимо заказать цвет (любой цвет, в том числе и тот, что был до использования этой карты). Следующий игрок должен взять с колоды 4 карты и пропустить ход. Но следующий игрок может и «спастись» от данной карты, выложив карту «Плюс две карты» нового заказанного цвета (далее все идет по стандартным действиям карты «Плюс две карты»).

**Проверка на честность.** Если участник, на которого направлено действие карты «Смена цвета плюс 4 карты», подозревает, что его обманывают, и у игрока, который выложил данную карту, все же, есть карта нужного цвета,

то он может попросить его показать свои карты. Если его подозрения подтверждены, то игрок назад забирает свою карту «Смена цвета плюс 4 карты» и сам берет из колоды 4 карты. Если же все было честно – то, кроме 4 карт, участник что сомневался в правоте соперника, добывает еще 2 карты за недоверие. Всего получает 6 карт и пропускает ход.

**Правило последней карты.** Когда вы выкладываете свою предпоследнюю карту, вы должны сказать «УНГО», чтобы дать знать всем участникам игры, что у вас осталась одна карта. Если вы этого не сделали и были пойманы на этом до того, как следующий игрок сделал свой ход, то вы должны взять с колоды 2 карты.

**Примечание: участники игры не имеют права скрывать свои карты.**

Как только у одного из игроков не осталось карт – раунд заканчивается. Происходит подсчет очков.





This document was created with the Win2PDF "print to PDF" printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>